



商业思想文库
009

超级符号就是超级创意

华杉 华楠 著

华杉 华楠 著

天津出版传媒集团
天津人民出版社

超级符号 就是超级创意



席卷中国市场10年的华与华战略营销创意方法

今天，在全中国任何一个超市、药店、书店、小卖部、大卖场、互联网，
你都能看到华与华设计的包装和推广的畅销产品。

华杉 华楠 著



天津出版传媒集团
天津人民出版社



超级符号 就是超级创意



席卷中国市场10年的华与华战略营销创意方法

华杉 华楠 著

天津出版传媒集团
天津人民出版社

超级符号就是超级创意 : 席卷中国市场10年的华与
华战略营销创意方法 / 华杉, 华楠著. -- 天津 : 天津人
民出版社, 2014.1

ISBN 978-7-201-08419-0

I . ①超... II . ①华... ②华... III. ①品牌营销

IV. ①F713.50

中国版本图书馆CIP数据核字 (2013) 第237691号

天津出版传媒集团

天津人民出版社出版、发行

出版人：黄沛

(天津市西康路35号 邮政编码：300051)

邮购部电话 (022) 23332469

网址：<http://www.tjmcbs.com>

电子信箱：tjmcbs@126.com

北京鹏润伟业印刷有限公司

版 权：读客图书

策 划：读客图书

封面设计：读客图书

2014年1月第1版 2014年1月第1次印刷

710mm x 1000mm 16开本 15.5印张

字 数：181千字

定 价：46.00元

如有印刷、装订质量问题, 请致电010-85866447 (免费更换, 邮寄到付)

版权所有, 侵权必究

目录

序:

[你的品牌超级符号是什么？](#)

第一章

[品牌就是符号](#)

[什么是超级符号？](#)

[建立品牌就是建立符号](#)

[商品也是符号](#)

[符号在品牌战略中的价值](#)

[用符号打造品牌最小记忆单位](#)

[超级符号的超级在哪里？](#)

[构建品牌符号的五大路径](#)

[视觉符号不单是品牌标志，更重要的是产品设计的符号性](#)

[品牌寄生，把品牌寄生在消费者的生活行为中](#)

[你的“品牌超级符号”是什么？](#)

第二章

[如何用一句话就说动消费者购买？](#)

[一句说动消费者购买的话，就是品牌的超级话语](#)

[要说动，既不需要经过说清，也不需要说服](#)

[超级话语，要能让人行动](#)

[超级话语，是嫁接了人类文化的符号](#)

[超级话语要一目了然，一见如故，不胫而走](#)

[超级话语必定是口语，因为传播是一种口语现象](#)

[超级话语，不是文案，是说话](#)

[超级话语，是设计一句话让消费者传给他的亲朋好友](#)

[超级话语，不仅要是口语，还要是“套话”](#)

[超级话语，要么始于俗语，要么进化成俗语](#)

[超级话语，只用陈述句和行动句](#)

[传播的关键在于传，所有的创意在于发动如何传](#)

[超级符号和超级话语，品牌最大的传播能量](#)

第三章

[用词语创造流行看法](#)

[用词语征服世界](#)

[奥巴马用词语征服美国的故事](#)

[词语不仅能让别人做事情，还能控制人的思想](#)

[命名就是成本，命名就是召唤，命名就是投资](#)

[产品命名，不要死守注册商标思维](#)

[命名必须是听觉词语](#)

[产品即命名：先有词语，后有产品](#)

[词语比话语更权威，因为词语是不变的，话语是常变的](#)

[学会“定义思维”，每个公司都应该编写自己的《企业词典》](#)

第四章

[一切创意都是为了降低营销传播成本](#)

[品牌是消费者购买产品和服务的风险保障机制](#)

[品牌的本质是降低企业、消费者、社会的营销、选择、监督成本](#)

[品牌选择成本越低，选择的消费者就会越多](#)

[品牌命名的营销传播成本](#)

[品牌标志的营销传播成本](#)

[改标志的营销传播成本](#)

[包装的营销传播成本](#)

[广告口号的营销传播成本](#)

[电视和视频广告的营销传播成本](#)

[卡通形象的成本本质——要有“文化原型”](#)

[品牌文化成本的本质——人类文化](#)

[报刊广告的成本本质——直接决策成本](#)

[降低社会的监督成本，是品牌成立的根本](#)

[品牌出事怎么办？](#)

第五章

[制定战略，要以企业社会价值为出发点](#)

[企业得以生存，根本原因是企业对社会有价值](#)

[企业社会价值的三个层次：拳头产品、权威专家、梦想化身](#)

[企业经营的最高境界是永续经营，100年后还在](#)

[企业经营，要因果导向，不要结果导向](#)

[企业如何基业长青？](#)

[企业战略路线图——华与华围棋模型](#)

[葵花药业儿童药战略案例](#)

所有的企业都是社会企业

制定企业政策，高于企业战略

好的战略让经营成本持续降低，竞争对手进入成本持续垒高

竞争的本质在盯住顾客，不在于盯住对手

第六章

产品的本质是购买理由

研发的认识论

开发产品就是创意购买理由

晨光文具产品开发案例

设计产品，就是设计消费者的选择逻辑

第七章

品牌顶层设计：所有的事都是一件事

顶层设计的概念

所有的事都是一件事

企业战略、产品战略、品牌战略、品牌设计、包装设计、广告创意是一件事

广告创意和包装设计是一件事

产品开发、产品命名、包装设计和广告创意是一件事

品牌命名、营销战略和企业战略是一件事

工厂建设、生产线设计、产品开发和品牌战略是一件事

战略、定位、创意是一件事，所谓“大方向定了”，其实什么都不是

华与华=战略咨询公司+产品开发公司+广告公司

第八章

调研方法论：一切调研都在现场

调研是找参考，找启发，不是找依据

调研的关键就是要了解消费者的故事，故事里有时间、地点、过程、情绪

一切智慧都在历史，行业竞争史调研

调研要下到基层去和店员交谈

创意就在现场：观察消费的整个过程

消费者行为是调研的关键

调研的四大陷阱

调研即策划

调研是在任何时刻都不能停止的工作

第九章

重新认识消费者：消费者的四个角色

消费者的第一个角色：受众

消费者的第二个角色：购买者

消费者的第三个角色：体验者

消费者的第四个角色：传播者

第十章

关于理论的认识论：常识、理论、方法、启发、咨询产品、模型工具、救命稻草、成语故事

附录

附录1

广告业应站在商业社会思想顶层

附录2

重新发明广告业，为品牌做顶层设计

参考书目

序：你的品牌超级符号是什么？

中欧国际工商管理学院 营销系主任：蒋炯文教授

收到了新书的书稿，在扫了一眼本书目录后，眼前一亮，便情不自禁地研读起来，一鼓作气读罢，有种惊鸿一瞥、欲罢不能的感觉，受此触动也就愿意就此话题说上几句，和读者以及业内人士分享，谈些心得以作讨论。

国内外以营销及品牌为题的商业畅销书不胜枚举，近年来市场营销和品牌管理的话题获得了极大的关注，热闹非凡，似乎靠着一本书就能给求知若渴的读者和实践者释疑解惑，然而总让人感觉热闹过后缺少些真正落地的东西。在商学院长期从事营销学的教学工作，也让我看到学员们对于落地实用的品牌营销法门的渴求。

这也正是本书与其他营销学畅销书和教科书最大的不同。首先，言语和概念的使用通俗易懂，凝练的观点具有直接指导意义，作者十数年的品牌营销咨询功底由此可见。

书中深刻地解构剖析了消费者作为营销的起始点和终极目标的多重属性，入木三分，根基扎实。尤其赞同“永远不要想消费者忠于你，反过来，是你时刻要忠于你的消费者。”“消费者没有任何义务忠于你，你有全部责任忠于消费者。”想想诺基亚曾拥有庞大的重复购买的消费者，而今兵败如山倒几乎消逝在手机市场上，这句话特别令人警惕。

在品牌方法章节中，从品牌顶层设计到具体落地实施，重复和强化了华与华公司在实际操作过程中总结下来的诸多创新精华案例以及凝结出的充满智慧的解决方案：把符号和话语做到极致，就是超级符号和超级话语。

当前随着中国经济的持续发展，以及社交媒体等创新互动营销方式的兴起，为企业和营销人士提供了更多的武器，运用得当将十分有利于企业为自己的产品和品牌找到在消费者心中的最佳位置。而不容忽视的就是：营销的根本法则和消费者的诉求从未改变——如何迅速获得消费者的认知并打动消费者。对于企业来讲获得认知和打动消费者的成本越低越好。大家都追求获得认知的投入比竞争对手更合理、更高效。而华与华的超级符号方法尤其着眼于用创意降低营销成本，并直接得到消费者的行动反射。

该书深具中国特色，所采案例不乏本土经典，但同时又具有明显的国际视野，放之四海而皆可用。

本书的目的显然不是为了列入畅销书的行列博得一阵掌声和簇拥，而在于给读者提供一个深入思考品牌和营销的指引，发人深省。作者的管理理念亦有别于他人，值得赞扬，一个开放的价值观造就了一个“平台生态圈”，这可以真正繁荣行业并提高国人整体的营销水平和认识。

读罢不妨问问自己，你的品牌超级符号是什么？

第一章

品牌就是符号

什么是超级符号？

有没有一种超级创意，能让亿万消费者，对一个陌生的新品牌，只看一眼，听一声，就能够记住它、熟悉它、喜欢它，并乐意掏钱购买它，甚至逢人就爱谈论它？

有！就是超级符号。

超级符号是人们本来就记得、熟悉、喜欢的符号，并且还会听它的指挥；超级符号是蕴藏在人类文化里的“原力”，是隐藏在人类大脑深处的集体潜意识。它已经为掌握引爆它引信的人积累了数万年的能量。将超级符号嫁接给品牌，就得到超级创意、超级产品、超级品牌、超级企业。

华与华方法是企业的符号学方法。

华与华方法是品牌营销的超级符号方法，是企业战略的超级符号方法，也是产品开发的超级符号方法。



先讲一个案例，作为超级符号和超级话语方法的引子。

如果你经常坐飞机，可能在航机杂志上看到过这个广告。

这是河北省固安工业园区城市营销的案例。城市营销，营销的是一个“地点”，首先就是找到这个地点的“地标符号”。比如中国的符号是长城，北京的符号是天安门，上海的符号是外滩，贵阳的符号是甲秀楼。

2003年以前的固安，是在北京南部，河北省靠近北京大兴的一个农业小县，如何把这个地点营销出去呢？我们如何找到一个符号，让投资者立刻熟悉它，喜欢它，并且马上就想去看一看呢？我们没有在固安县的范围内找地标符号，而是找到了一个中国最大的超级地标、超级符号——北京天安门，然后——正南50公里。这样一来，“天安门正南50公里”，大家一听就知道固安在哪里了，它的投资价值也出来了。

这一个符号嫁接，把北京的符号嫁接给了固安，把北京的原力、天安门的原力注入了固安工业园区。

从这里你已经看到超级符号方法的价值，一个本来完全陌生的、第一次听说的地方能一下子让人感觉非常熟悉。这不正是一个新品牌梦寐以

求的吗？你不知道固安，但你熟悉天安门，马上知道它在天安门正南50公里。它不仅能被人立刻熟悉，让人对它马上产生亲切感，还让人马上了解其价值感，因为在这个符号里，有人们熟悉、亲切的符号，并且人们了解这个符号的价值。使用了这个符号，就一下子把这个记忆宝库打开了，运用了。投资建厂在天安门正南50公里，是不是很棒啊！

有了“天安门正南50公里”这个品牌超级符号，我们觉得还不够，品牌腾飞的两个翅膀还差一个，我们又找到一个品牌超级话语——“我爱北京天安门”，从而得到我们完整的口号：“我爱北京天安门正南50公里！”

固安工业园区还取得了《我爱北京天安门》这首歌版权所有者的授权，改编了歌曲——固安版的《我爱北京天安门正南50公里》：

我爱北京天安门，我爱北京天安门，

正南50公里。正南50公里。

小城市有大志气，固安人们欢迎你，

固安人们欢迎你！未来城市在这里！

“我爱北京天安门”是一句超级话语，是人们头脑里深刻、亲切、熟悉的话语，嫁接这样一句话、一首歌，给固安工业园区的品牌带来巨大的推动力。“我爱北京天安门正南50公里”就成了固安工业园区最有价值的品牌资产和一切品牌体验的核心。整个招商展馆都以“我爱北京天安门”为主旋律，而所有来宾在参观结束后，都要和固安工业园区广告形象上的那块“我爱北京天安门正南50公里”的标语牌合影留念。

天安门和《我爱北京天安门》的歌曲就是固安工业园区的品牌超级符号。

“我爱北京天安门正南50公里”就是固安工业园区的品牌超级话语。



建立品牌就是建立符号

如果人类不曾发明“品牌”这个词，用“符号”来表述，或许更准确些。

“我们要建立一个品牌”，如果表述为“我们要建立一个符号系统”，对我们的工作会更具有指导性。

一个超级品牌就是一个伟大的符号系统。品牌要么始于符号，要么成为符号，通常两者都是。

如固安工业园区的品牌始于天安门这个符号，也成为天安门正南50公里的未来城市符号。

如可口可乐的瓶子始于女人的身体曲线符号，成为可口可乐的品牌符号，随着可口可乐品牌的成功，更成为人类的文化符号。

广告和品牌传播在理论上可纳入“宣传”的范畴，《不列颠百科全书》是这样定义宣传的：宣传是一种借助于符号（文字、手势、旗帜、纪念碑、音乐、服饰、徽章、发型、钞票图案、邮票，等等）以求操纵他人信仰、态度或行为的系统活动。

在此定义中，我们可看到，宣传是使用一个符号系统。就国家的宣传而言，这一符号系统包括文字、手势、旗帜、纪念碑、音乐、服饰、徽章、发型、钞票图案、邮票，等等。品牌，也是一套符号系统，它和国家符号系统没有本质区别。只是国家符号的功能是治国，品牌的功能是销售。

国家用符号影响人们的信仰、态度和行为，品牌用符号影响消费者的看法、观念和消费行为。

有的人可能不同意广告、品牌属于宣传的范畴，觉得宣传这个词过时了。不过，正如企业管理的理论是始于军队的管理，品牌传播理论首先始于政治宣传，政治宣传的最高境界，还是战争动员。可以说，宣传的理论是广告理论的母体，找东西要从根上去找。

商品也是符号

商品就是符号，人们通过消费符号完成对自我角色的定义。比如一个姑娘，她拎一个LV的包，是为了通过这个商品道具的符号意义，来传达自己的角色。一个成功人士，住哪个地段、什么房子，开什么车，穿什么衣服，就是他给自己打造的一个符号系统。这个符号系统把他的身份、角色定义出来，传播出去。

商品作为符号来定义其消费者；商品本身也由符号完成定义。即：符号定义商品，商品符号定义人。

人是符号动物，符号携带或明或暗的意义，深刻影响着人的行为，或者说符号控制了人的行为，是驱使我们消费的动力。

华人首富李嘉诚，可以说就是靠符号发家的，花的符号——塑料花。

人们喜欢在家里有一个花瓶，花瓶里面插上几朵花，这让家里很舒服、很温馨。但是鲜花很昂贵，而且需要经常打理、更换。

二十世纪六十年代的时候，塑料工业发展起来了，于是商人发明了鲜花的符号——塑料花。这个塑料花买回来，往那上面一插，两年它也不会凋谢，这个东西多好，所以塑料花就一夜风靡全世界了。

当这个塑料花出来之后，要让这个塑料符号能够更像真花。生产商精心钻研把花做得鲜艳欲滴，怎么让花漂亮，怎么让颜色不褪，怎么能够水洗，洗完之后颜色还在上面，永远都漂亮。很快技术上的问题就解决了。这个花一插上去鲜艳欲滴，当我们去做客，走到客厅的时候，我们一眼就看到，哎呀，你这个塑料花真漂亮啊！

主人这就不高兴，因为他希望你说它是真花。有人就在上面加香味，香味是一个符号，加上去香味之后，那个塑料花插在那里也能发出香味，进一步迷惑客人，让客人认为这个是真花。

后来，塑料花已经做得逼真到过于逼真，过于鲜艳，过于漂亮之后，又不行了，大家又觉得真花应该是这样的。一朵真正采回来的花，有些地方必须是蔫掉的，有些叶子必须是有虫子吃过的。于是，又有一个天才，不再追求花的完美，他在上面加上了虫咬过的痕迹。

首先，创造出一个符号来代替原来的东西，然后，不断地往上面添加，味道的符号、虫咬的痕迹、蔫掉的叶子等等，不断添加各种符号来扮演真实的东西。当我们知道它是假的之后，我们还是愿意把它插在那里，而且谁在这个符号上面做得越完美，谁就卖得越好，这个就是对符号的消费，我们愿意消费它。

我们深入地理解消费与符号的关系，查看你身边的一切消费品，你会发现符号无处不在。而且，一直深刻地影响你的购买行动。有些符号它生来就是符号，有些符号是在消费的过程当中演变、沉淀、进化为符号的。

我们在这里讲的符号不仅仅是商标，说符号消费经常被非常浅薄地理解为LV、GUCCI、阿迪达斯等商标的消费，我们在这里指的符号是指一切具有携带意义的视觉形象、听觉符号、触觉符号、味觉符号和嗅觉符号。在学校走廊上闻到臭鸡蛋味，就知道这是化学课的符号、硫化氢的符号、有毒的符号、叫你捂住鼻子快速通过的符号。

掌握符号就能创造出不一样的产品、不一样的体验来。一个面包商，把他的面包做成了美女的形象，然后这个新闻就被全世界都知道了，这个面包就卖火了，这就是简单地应用了符号。因为面包是可塑的，可以成为任何符号，他利用了这一点，他就卖开了。

一个会议桌，桌面是木屑做成的，不是昂贵的原木，但是你看上去的时候像原木的桌子，为什么会像原木的桌子呢？因为它使用了木纹的符号，它的桌面上被画上了木纹。为什么要画这个东西呢？因为买这个桌子的人愿意消费这个符号，他也知道这个桌子不是原木做的，但是上面有原木的花纹，他就更愿意买它。

“红烧牛肉面”——方便面包装上放着几大块牛肉的照片，那个牛肉的照片拍得让人垂涎欲滴，你知道里面只是一包调料粉，而不是大块牛肉，但是由于封面上有牛肉的照片，你就愿意买；如果包装上印的不是牛肉的照片，而是一张粉末的照片，你会买吗？这就是符号的作用，这个符号用得越漂亮，用得越清晰，用得越好看，用得越让人垂涎欲滴，这碗方便面就越好卖。

实际上这里面带来美味的可能根本就不是牛肉，而是味精，是食品添加剂，你知道这一点，但是你仍然不会在乎它。因为拍的是一块牛肉，没有拍味精，这就是符号的作用。虽然我们知道这个符号的意义是假的、是空洞的，但是我们还是愿意为这个符号付费。就像电影《黑客帝国》里那个叛徒，他看着手里叉子上的牛排，他说：“我知道这是假的，是电脑程序，但我还是喜欢它。”于是他为了得到一套生活享受的符号系统，

出卖了人类。

可口可乐的玻璃瓶，那个经典的形状，一开始出现的时候，它是一个女人身体的符号所演变来的，它借用了那个符号，使人们喜爱这个瓶的形状，但是当它成为全世界到处都有的第一品牌的时候，这个瓶子就进化成为符号。

当我写下这一段的时候，王老吉和加多宝的红罐设计所有权官司正在广州开打，由于他们的营销投资，红罐已经进化成凉茶符号。

你身边的一切都是符号。现在拿起你的手机，你不用读说明书，你拿起来就能用，你知道搜索需要按哪个键，电话本应该按哪个键，回到首页按哪个，接电话按哪个，挂电话按哪个，你全部都知道。它没有教你，为什么你知道呢？上面的符号你全认识，不认识的符号可以猜，而且基本上猜对了，不是你猜的能力强，而是设计这个符号的人本事大，他能够让一个使用者即使从来没有用过这个手机，也能根据符号指示正确使用。

再看看你的手机，拨打键和挂机键，是个听筒的符号。手机根本没有分成机座和听筒两部分，但是听筒拿起和放下的符号却流传下来。未来孩子们可能从出生就没见过听筒机座分开的电话，但是他们继承了这个符号。从这个意义上说，听筒进化了，它在进化中消失了，升天了，留了符号在人间。

今天特别是互联网产业，一切都是屏幕上的符号系统，产品开发、产品命名、用户体验，全部都是一个符号系统工程！

什么是符号？符号学奠基人索绪尔在符号学开山之作《普通语言学教程》中说：“我们可以设想一门研究社会范围内的符号生命的科学，它是社会心理学的一部分，也是普通心理学的一部分，我们称之为符号学。”

索绪尔提出“符号生命”，定义了符号是有生命的，有着对人的心理的强大影响力。

商品与符号的关系是什么呢？

商品蕴含着消费价值，符号揭示和强化这一价值。

符号引导消费。

符号赋予商品以生命。

符号在品牌战略中的价值

什么是传播？传播是人与人之间、人与社会之间，通过有意义的符号进行信息传递、信息接收或信息反馈活动的总称。

传播是进行符号的编码，再给接收者解码的过程。

营销传播的目的是通过影响消费者的观念和行为，促使他做出购买商品的行动。

你要消费者购买的这个商品，就需要一个符号。或者说，你需要一个符号来指称它。这就是符号学的首要功能：能指和所指——指称功能。

符号的指称，可以是简单的指称。如“狗”这个词，是一个能指，它的所指，是指狗这个动物。

符号的指称，也可以是非常高效率浓缩大量信息的指称，这表现了符号的第二个功能——浓缩信息功能。比如“ $1+1=2$ ”，这里的“1”“+”“=”“2”都是符号。如果没有这些符号，一加一等于二还行，三千八百五十二乘以五万八千三百二十等于多少就费劲了。

想想你中学学过的那些数学、物理、化学，那些方程式，没有符号，整个科学体系就无法建立起来。当然，没有语言符号，语文你也学不成。

社会生活中如打招呼的动作，仪式、游戏、文学、艺术、神话等等的构成要素都是符号。军礼、少先队队礼、飞吻、竖大拇指、竖中指，这些都是典型动作的符号。把食指竖起来放嘴边，这是动作符号，再配上一个声音符号“嘘——”，这是“别说话”的意思！

纳粹的举手礼，十万人在广场上举起手来，那更是摄人心魄的符号。一个动作，就统一了意志，压制了异己，并能发动对犹太人的攻击。整个希特勒的纳粹德国就是一个符号帝国。希特勒是一个把符号暴力发挥到极致的恶魔。

符号的第三个功能，是传达指令的功能。

符号就是命令。

我们从小就学习并习惯、依赖于符号的命令。是斑马线告诉我们在什么地方过马路，是红绿灯保护我们在过马路的时候没有被撞，是厕所上面的那个洗手间的符号指引我们该进哪个门。

由于你认识符号，电话来的时候，你知道该按哪个键，你给一个两岁小孩看那个电话，他就不知道该怎么办。有一天，他爸爸教他，按绿色的键就是接电话的，你会发现，他非常着迷。电话一响，他马上冲过去要按那个东西。



在电梯里面，小孩够不着电梯的按键，但是一旦他发现按哪个按键可以控制这个电梯的时候，他马上就会着迷，每次抢着按。他赖在电梯里面不出来，下到一楼，他又上到九楼，下到一楼，他又上到八楼。每一次他都会发现是正确的：只要按到九楼，电梯就在九楼开；只要按到八楼，电梯不会在九楼开，肯定在八楼开。

他慢慢地学习了怎么去应用符号，怎么去听从符号，怎么跟符号合作，来控制自己，控制这个世界。

符号有强大的意志力，影响人的看法，指挥人的行为。人们是听符号指挥的，“红灯停，绿灯行”就是符号指挥行动。乔布斯用它来设计软件，就是红按钮关窗，绿按钮开窗。

小时候看战争电影，吹冲锋号，这就是指挥你向前冲的符号。你不冲，就军法处置了。

我们看到，符号可以浓缩承载极大的信息量，符号可以传达巨大的力量和影响人的思想行为。

符号的功能一：指称识别功能。

符号的功能二：信息压缩功能。

符号的功能三：行动指令功能。

这三个功能，正是营销传播所需要的，这就是符号在品牌战略中的价值。

这样就更能理解，为什么说建立品牌就是建立符号。找到一个符号，能识别我们，浓缩我们的价值信息；还能同时影响消费者的看法——喜欢我们；指挥消费者的行为——购买我们的商品，还推荐给亲友。

用符号打造品牌最小记忆单位

我们正处在一个信息碎片化的时代。

人们对一个品牌的印象，是来源于一些“记忆碎片”的堆积。比如你对可口可乐的印象，就是几十年来无数的记忆碎片堆积起来，形成的那个印象。

我们研究符号，就是谋求将记忆碎片中最小的一片，打造成一个品牌符号，达到三个效果：

第一，每个人记得的都是同一片；

第二，一记就牢，不容易忘记；

第三，能装载品牌的身份及价值，零损耗传播。

“每个人记得的都是同一片”，这很重要，这样大家就不会对品牌盲目摸象，如果每个人摸到的地方都不一样，摸几年都摸不全。传播是什么，一传十，十传百，百传千，猫就被传成了大象。你要想你传播的东西不被传歪，不被损耗，不被夸大，就要打造一个明确的符号。

比如三精的口服液，每个人首先想起的都是蓝瓶，蓝瓶带来纯净、安全、科技的联想。想到葵花的儿童药，每个人都马上联想到小葵花妈妈在课堂上课的形象，这形象又带来健康、亲切、专业的信赖感。想到田七牙膏，就想到拍照的时候喊“田——七——”。

所以我们称品牌符号为“最小记忆包”，用以提高记忆和传播的效率及准确性，同时，极大地降低记忆和传播的成本。

“同一个记忆碎片，同一个品牌印象”，这是华与华方法做品牌体验的一个重要原则，你现在就可以测试一下你的品牌，问问周围的人：“说到A品牌你想到什么？”看看每个人脱口而出的是不是同一个记忆碎片。如果能达到同一片，那就是一个极其了不起的巨大成就。

如果你不理解脑白金为什么成功，你可以试着问问这个问题：“想到脑白金你想到什么？”所有人都会回答：“收礼还收脑白金。”这就是它的成功之道。

超级符号的超级在哪里？

什么叫超级符号呢？

在符号当中，哪些超级，哪些不超级呢？

我们前面讲到符号的指称识别、信息压缩、行动指令三大功能，超级符号就是这三大功能都达到最强的符号。

指称最强势、最明确。

浓缩信息量最大、最强、最准确。

行为意志力最强，对人的行为影响力最强，且影响的人最多。

这就是超级符号。使用超级符号，能够最大程度地提高品牌的传播效率。

什么样的符号这么超级呢？主要是公共符号和文化符号。

公共符号，比如红绿灯、交通标志、男女厕所标志，这就属于最强大的公共符号，因为全世界所有人都认识，而且听它指挥。所谓一切行动听指挥，我们每天都在听符号指挥。

超级符号是人人都看得懂的符号，并且人人都按照它的指引行事的符号，人们甚至都不会去思考它为什么存在，只要一看见这符号，就会听它的话！

挑战超级符号的后果是严重的，中国曾经两次挑战红绿灯。一次是“文革”的时候，把红灯改为行，绿灯改为停，很快就因为造成混乱停止了；第二次是2012年的黄灯停新交规，也是不了了之。

文化符号，指人类文化的原型符号，比如金元宝的形象是中国人的文化符号；餐桌布的绿格子，是全人类的文化符号。

超级符号有什么作用呢？它在品牌传播上有着巨大的价值。

它可以轻易地改变消费者的偏好，也可以在短时间内发动大规模的购买行为，还可以让一个全新的品牌在一夕之间成为亿万消费者的老朋友。

它为什么能轻易改变消费者的偏好，让消费者喜欢它呢？因为消费者本来就喜欢它。

它怎么能让一个新品牌在一夕之间成为消费者的老朋友呢？因为它本来就是消费者的老朋友。

超级符号是人类文化的原型，蕴含人类文化的原力。

当品牌嫁接了超级符号，它就得到了人类文化原力的祝福，它就在每个人的大脑深处有了内应，就像电影《盗梦空间》一样，将品牌植入了人类数千年最深的一层梦境。

厨邦酱油就是一个非常典型的、借助超级符号一举成功的案例。

在酱油这个激烈的竞争的市场，厨邦如何异军突起，成为全国一线的重量级品牌？华与华对厨邦创意了餐桌布绿格子的品牌符号，并把它应用

到厨邦的所有产品包装和企业形象上。

消费者可能不知道厨邦，不认识厨邦，但是他们所有人都知道绿格子，认识绿格子，了解绿格子的含义——餐桌布、食物和食欲。所以这个绿格子，一下子完成了厨邦品牌的识别、记忆、价值传达，还有消费者的品牌偏好——对绿格子的好感移植到厨邦品牌身上。



西贝
莜面村

I  莜



2013年11月13日-15日，“中国美食走进联合国”系列活动在纽约联合国总部举行，潘基文秘书长、各国驻联合国官员等400多位嘉宾一起出席了本次美食品鉴会，西北莜面妹现场展示了中国西北人制作莜面的传统手艺，西贝莜面这一中国地方特色的美食，让嘉宾们领略了中国美食文化的独有魅力，并对中国美食赞不绝口。

华与华方法说包装是最大的媒体，包装是品牌最重要的战略工具，这个包装的改变价值有多大呢？

第一是极大地提高了产品的能见度。绿格子形成强烈的陈列效果，特别是作为瓶形包装特有的45°角陈列面。因为消费者在超市是在货架之间穿行，他们看货架上的商品首先是从45°视角看的，而厨邦酱油瓶的包装的侧面形成一个密集陈列的绿格子阵列。这也是华与华方法——包装设计是为了建立陈列优势。

第二是即刻建立品牌偏好。我们说超级符号能让一个新品牌，即刻成为消费者的老朋友。熟悉亲切的绿格子，让消费者即刻觉得这是一个熟悉的、亲切的品牌。

第三是唤起食欲。食品包装设计，做有食欲的设计是最重要的，什么样的视觉符号能激起人的食欲、刺激人的味蕾呢？餐桌布的符号就有这样的神奇功能。

我们要说到超级符号的魔力：超级符号能够激发人的整体性经验。

符号给人带来信息刺激，这个刺激激发了什么呢？超级符号和文化符号能激发起人类文化里关于这个符号的所有经验，打开消费者头脑中的记忆、情绪和体验宝库。这就是把人类的文化财富和原力能量为我所用。

超级符号方法是刺激消费者本能的最高效的反射方法。符号就是人们大脑深处的意识，是文化条件反射，是一个直接的、本能的反射捷径。

当消费者看见绿格子这个视觉符号的刺激，他的本能会让他的思想作出反射，甚至让他的味蕾作出反射。这个反射是本能的，是在一瞬间完成的。这就是超级符号的原力！

再举一个例子，中国知名的餐饮品牌——西贝莜面村。

西贝莜面村要在全中国，乃至全世界推广莜面文化。

莜面文化本来就是世界性的，因为莜面学名“燕麦”，是联合国推荐的十大超级健康食品之一，在中国也被列为第三主食。

但是好多中国人都不认识莜面的“莜”字，不知道它念yóu，还有人把它念成xiǎo。我们想让所有中国人，甚至全世界的人认识这个汉字“莜”，但谁又有兴趣来上我们的识字课呢？先认识这个字，再说这东西怎么样？这是一个巨大的营销传播障碍。

而超级符号、超级话语就可以即刻降低这个成本，一下子就进入到所有人心中去，使所有人都认识、都记住、都喜欢、都亲近莜面。

我们找到了这个超级符号、超级话语，就是我爱你——I love you! 把I love you，嫁接为I love 莜！再用全球流行的超级符号，“我爱纽约”——I



NY——的心形标志，创作了“ I ❤ 蔡 ”的超级符号。

这样西贝莜面村就拥有了具有强大冲击力的超级符号系统，创造全球共享、无与伦比的品牌体验。

构建品牌符号的五大路径

如何创造品牌符号？人有五大感觉：视觉、听觉、嗅觉、味觉、触觉，这五大感觉，就是五条品牌符号化路径。

(1) 视觉第一

我们通常说的符号，大多是指视觉符号。

一般来说，品牌符号还是视觉第一，我们记得的品牌，多半都先有视觉印象。从距离来说，看得比听得远；从速度来说，光速比音速快；从文化来说，文字要翻译，图形无国界。

但是听觉不一定是第二。

(2) 听觉不一定是第二

田七牙膏，拍照时大声喊“田——七——”是典型的听觉符号。

在品牌广告中使用固定的音乐旋律也是常用的听觉识别手段，如英特尔的广告：“灯！等灯等灯！”

品牌听觉符号，用就比不用强，这就和品牌有标志跟没标志的区别一样。要有视觉标志，也要有听觉标志。田七的听觉识别和英特尔的听觉识别，它们的性质并不一样，英特尔是把一个音乐旋律，长期重复，成为了一个符号，这个旋律并不是英特尔本身，甚至和英特尔也没有必然关系。田七的照相大声喊“田——七——”，则是品牌名称的独特听觉符号，它甚至也同时是广告口号，咧开嘴，露出牙齿，也传达了品牌的身价值和体验。所以，照相大声喊田七的“田——七——”更是一个品牌的听觉标志。

为什么要提出“听觉不一定是第二”呢？因为目前企业对听觉标志的重视还远远不够，潜力还很大。

听觉有视觉无法比拟的优势，就是不需要看见。

视觉只利用了眼睛这一个感官，而听觉可同时启动受众的耳朵和嘴巴，口耳相传。

消费者之间的传播，也就是传播的传。不是眼睛递眼色，是嘴巴传给耳朵。不是视觉在传，是听觉来传。

华与华方法说，不做传播做“播传”，长腿的创意自己会跑，播一个东西出去让它自己能传！

拍照大声喊“田——七——”，就是一个播出去自己就能传的代表案例。不仅企业在广告里喊，也带动了消费者的流行，让消费者在各个合影的场合替你喊。

在前面固安工业园区的例子中，选用《我爱北京天安门》这首歌，是超级话语，也是超级音乐——超级听觉符号。

视觉符号的选择，标准是过目不忘。

听觉符号的选择，标准是耳熟能详。

和固安工业园区的《我爱北京天安门》一样，在西贝莜面村的案例中，我们也希望找到一个超级音乐符号，超级歌曲。

做编辑，不要做原创。不做原创，不是抄袭别人的，而是传承老祖宗的，因为老祖宗的东西，几百上千年还流传下来的东西，它已经进化为符号，人们耳熟能详，百战百胜。如孔子所言，“述而不作”，不是创作，而是编辑老祖宗千锤百炼的智慧。

要想确保我们的声音传遍世界，就去找那已经传诵千年的东西，那就是超级符号。

我们改编了西贝民歌《黄河船夫曲》，得到西贝莜面村之歌：

乡野的，

五谷，

杂粮，

莜面面最最健康！

莜面面最最健康！

西贝莜面村呐！

西贝莜面村呐！

I love 荚！

love 荚！love 荚！love 荚！love 荚！

西贝莜面村，

I love 荚！

今天你去到西贝莜面村吃饭，可以听到我们的这首歌，我保证你听一遍就会唱。因为这是所有人都耳熟能详的旋律，你本来就熟悉的歌，只是不知道在哪儿听过。现在它属于西贝莜面村了，因为只有西贝会不断地投资于这旋律。

传播的关键在于传，视觉只能播，听觉播又传。视觉设计成功的关键，也在于要做有听觉的视觉，也就是可描述的视觉，能说出来的视觉，厨邦酱油就是典范。

妻子让你打酱油，要厨邦的，你可能出门就忘了。但她再告诉你“绿格子包装那个”，你就不会忘。传播的关键在于传，传是口耳相传，递眼传不了多少信息，也传不了多少人。所以，听觉思维才是广告创作的关键。视觉传达是要让你设计的视觉元素能发动听觉传达。

我们再看厨邦酱油的绿格子符号设计，它是视觉传达设计，但它是一个具象的、可描述的、可以用听觉传达的视觉设计——“餐桌布绿格子”。

你做了个什么设计？你说！

我现在教给你一个设计方案检测方法。如果一个设计师过来向你汇报说，他做了一个设计。你就问他：“你做了个什么设计？你说！”如果他能通过描述就能让你的脑海里出现准确的画面，这是一个传播成本低的好设计。如果说：“没法说，你过来看嘛！”那就证明这设计的传播成本比较高。使用有风险，决策需谨慎。

传播的关键在于传，这是华与华方法最重要的核心之一。人们投放广告，总是用到达率来算千人成本。事实上，传达率的影响因素是到达率的十倍！而传达率是华与华创意方法的关键，这在本书后文会专门讲解。

(3) 嗅觉符号和味觉符号

有人说现在我们要进入“嗅觉营销”，似乎又是一个新知识，其实是一个老常识。

如果你脱离了常识去运用知识，就会有问题。

什么叫嗅觉营销呢？蔡英文跟马英九竞选“总统”时，请了一个嗅觉营销顾问，给她策划“香水营销”，设计了一款香水，命名为“LOVING：太平洋的风”，代表蔡英文的味道，在党代会喷洒，创造“蔡英文嗅觉记忆”，为蔡英文拉票。营销团队甚至还开发蔡英文护手霜，创造“蔡英文的触觉记忆”。

这就是嗅觉符号和触觉符号。

不过蔡英文的符号营销，是盲目营销。因为她脱离了符号和商品的关联。她去赶嗅觉符号的新潮，实在是非常荒诞。为什么呢？因为她不是酱油、酒店什么的，她的品牌跟嗅觉、触觉没关系，她需要的是政策记忆、人格记忆，不是嗅觉记忆、触觉记忆。

从蔡英文这件事上，我们也可以看到一种很典型的盲目，人们对一些营销理念、方法没有本质的认识，总以为出奇就能制胜，因而容易被一些“神奇的新招”迷惑。

符号不是光在广告上，还在产品上。

产品本身就是企业的“自媒体”，是品牌最大的媒体。华与华做的所有案子，首先都强调“自媒体工程”。自媒体不是微博、微信，而是你的产品、包装、工厂、员工、车辆……你所有的一切，把他们和它们全面媒体化。在完成全面媒体化的自媒体工程之前，不要考虑投放媒体广告的事。

厨邦酱油的包装也是把产品包装当成广告位用的成功案例，那瓶颈上的“有图有真相，就在这儿晒足180天”，能顶多少亿的中央电视台广告啊。

要说味觉符号呢，老干妈就是老干妈的味儿，不是这个味儿顾客就不认。

康师傅红烧牛肉面，打广告：“就是这个味儿！”我对这广告很有共鸣，有时吃到别的品牌的红烧牛肉面，如果它和康师傅味道接近，我就觉得：“嗯，这个还比较正宗。”

酒店业是嗅觉营销的先锋，你走进任何一间香格里拉酒店，都是一个味道。

快消品也可以把嗅觉符号发展起来，现在包装纸有一种技术，在洗发水、沐浴露或牙膏标签上放一张特殊技术制作而成的纸，就可以通过摩擦闻到产品的味道。

我们说嗅觉符号、味觉符号主要用在产品上，是因为你在媒体广告上闻不到也尝不到。不过，现在有了热敏纸技术，你也可以在杂志上闻到

产品的味道了。

(4) 触觉符号

符号学里讲触觉符号，一般以发烧为例子。

孩子发烧了，我们怎么知道他发烧了呢？先看见面颊发红，精神萎靡，表情痛苦——这是视觉符号，还呻吟——听觉符号，但这都不足以让你得出他发烧的结论，只有你动用触觉，用手在他额头上一摸——发烧了！

烫的触觉符号，才是发烧最大的符号。

在品牌营销中使用触觉符号，这种应用实际上是非常普遍的。在设计这本书封面的时候，我们就很仔细地设计了它的触觉——回忆一下你刚拿到这本书的情景——这触觉带给你什么感觉，让你对这本书作出什么判断？

有的语言学家认为，触觉才是人类的第一语言，婴儿一出生，就需要抚摸，而且能读懂抚摸。

很多人逛商店，特别是女人，喜欢把商品一路摸过去。即便她没有摸来摸去的习惯，在决定买之前，总要摸一摸的。买车也要摸一摸，买家具更要摸一摸，买房子还要摸摸墙壁呢！现在讨论网上销售和实体店销售的差别，那么实体店的主要优势，就是触觉优势了。

这世上有没有触觉营销的大师？有！日本的原研哉。

有人评价原研哉为“治疗视觉过剩的针灸师，材质的老师，触觉体验领域的领导者，色彩逃逸者，基本物品的赋形者”。再也没有对一个设计师的评价比这更高的了。

原研哉设计梅田医院的导视系统，全部使用白色棉布为材料，创造出柔和、清洁、温馨亲和的触觉。梅田医院获得联合国和世界健康组织颁发的“婴儿之友医院”的称号。

综上所述，视觉、听觉、嗅觉、味觉、触觉五大感觉都可以构建品牌的符号系统，根据你的产品的特点，来选你最突出的地方。至少，视觉和听觉都不要落下。



2 分
娩
室

delivery room 2

4 診
察
室

consulting
room 4

新生兒
室

neonatal
room



🐼 视觉符号不单是品牌标志，更重要的是产品设计的符号性

既然视觉第一，我们再多谈谈视觉符号。

首先，视觉符号不单是品牌标志。很多人一说视觉符号就认为很简单，不就是标志嘛？

不是。

符号首先在产品上。比如三精蓝瓶，那是个蓝色的瓶子，它并不是品牌标志。

汽车的产品符号比较典型，每一个品牌汽车都有一个符号性的前脸设计，它的识别力超过它的标志，因为标志很小，要开得很近才能看见，而外观的符号性远远地就能识别出来。

服装品牌在这方面也比较明显。

阿迪达斯的符号，不是三叶草，而是三条杠。因为这三条杠，在运动场上，你能一眼看到谁穿了阿迪达斯。

符号的意义在于降低品牌的成本——被发现的成本和被记住的成本。

被发现的成本就是常说的显眼，比如厨邦的绿格子就很显眼。

被记住的成本，一般来说，具象的东西记忆成本低。要记忆成本低，秘诀是视觉、听觉二合一，能描述的符号容易记，比如阿迪达斯的三条杠，耐克的一个钩。

我们比较一下阿迪达斯的形象和耐克的形象哪个成本低呢？

阿迪达斯的成本要低很多倍！

比如你看电视，足球赛，哪个队穿了阿迪达斯，你一眼就能看到，因为那三条杠从头到脚。哪个队穿了耐克，则必须导播给你一个特写。

如果你有兴趣，可以具体计算出阿迪达斯的视觉传达成本比耐克低多少的具体数值。

你可以让一排人，穿着各种品牌的运动服，站一排，从100米开外开始往前走，像测视力看视力表一样。走到多少米能找出阿迪达斯，假定是X，再走到多少米能找出耐克，假定是Y。 $X \div Y$ 就是二者的成本差距倍数。

从这个分析我们可以看到很多中国的运动品牌，都去学耐克，左一划拉右一划拉，完全是盲目的。这样划拉有什么意义呢？既不像阿迪达斯，能成为产品符号，又不像耐克，是可以描述的一个钩。这些标志的设计，就像大多数的品牌标志设计一样，它们不是降低了品牌的成本，而是提高了品牌的成本，它们不是帮助消费者记住品牌，而是给消费者增加了一个记忆任务。

有人会问：那你怎么解释人家的成功呢？

答案是成功会掩盖很多错误。

这里也引出一个如何学习国际公司的问题，很多企业喜欢东施效颦，什么都跟着一线的国际公司学。其实国际公司的成功是个考古学问题，考它创业期的古，学习它当年是怎么成功的，而不是照着富二代、富三代现在的做法抄袭。

首先，耐克不是一开始就只有一个钩，它是在“NIKE”名字下面打了一个钩，不断地积累到一定程度才简化为一个视觉符号。

其次，它的钩本身是超级符号、文化符号，是全世界每个人都熟悉的符号，我们从小答对题老师不都打个钩吗？如果你学它，却反着画一道，那有什么意义呢？

继续说服装品牌——Burberry。

Burberry的符号，不是那个骑士标志，而是苏格兰情调的格子。很多人根本不知道Burberry的品牌标志，却能在大街上一眼就知道谁穿了Burberry，谁穿了Armani就不一定能发现。

这也解释了那么多奢侈品品牌，为什么LV获得了最大的成功，因为它的符号性最强。

厨邦食品的符号，不是厨邦的标志，而是餐桌布的绿格子，它的识别力远远超过厨邦标志。

人们在设计品牌形象的时候，往往是设计标志，然后再设计一个“辅助图形”。我不知道辅助图形这个词是谁发明的，这个词非常盲目。为什么标志一定要有一个辅助图形，标志为什么需要辅助，那辅助图形怎么辅助，它的辅助是否提高了品牌价值？

绿格子是不是厨邦标志的辅助图形？

不是。绿格子是厨邦的品牌符号，是厨邦品牌形象的核心。

那厨邦品牌形象的辅助图形是什么呢？

不知道，在华与华方法里没有辅助图形这个词。

视觉符号的关键，是解决品牌“惊鸿一瞥”的问题。

什么叫惊鸿一瞥？就是鸟从草丛中惊飞起来，一闪而过，你眼角余光扫到一眼，也能被这惊心动魄的美所震撼！

当消费者用他眼光的余光瞟我们一眼，看到我们的一个局部，一个影子，我们也能吸引他！也能让他知道我们是谁，有什么价值，和他有什么关系。

2010年温哥华冬奥会，男子自由滑雪空中技巧比赛，当运动员从夜空中翻腾而过，哪个队的队服能一眼认出来？只有美国。

毫无疑问，队服设计美国队第一。如果让我给美国队的队服打分，我会打90分，第二名只能给60分，设计水准的差距非常大，是质的区别。



队服设计就相当于品牌商品的包装设计，有什么原则呢？

(1) 效果上：追求“惊鸿一瞥”的效果，让消费者在惊鸿一瞥间，也能立马认出你的品牌。

(2) 方法上：使用符号，绝不是把品牌标志打得大大的，而是形成独特的风格和符号效果。

美国队队服的设计是上述方法的完美验证，真正符合“惊鸿一瞥”，一堆人在那里，乱糟糟的，你瞥一眼就知道哪个是美国队的。

为什么呢？因为它使用了符号和花边。作为队服来说，最醒目的位置，已经留给了冬奥会的统一马甲，所以供发挥的只有其他“次要部位”。美国队队服的设计，将国旗的星星撒满全身，既像漫天雪花，契合冬奥主题，又让美国的符号撒满了每一个角落；既是衬托统一马甲的花边背景，又实现了喧宾夺主，让自己的品牌成为绝对主角。

其他国家的队服设计，如瑞士和加拿大，都是把本国标志打得大大的，这些就属于典型的“标志搬家”型设计，把标志到处搬家搬到不同的东西上面，出不了什么彩。

中国队队服的设计也有可圈可点之处，在高高的衣领上下了功夫，后腰也有，用中国传统纹样装饰。衣领这个地方选得特别好，但是纹样的“符号性”不够。

什么叫符号性不够呢？就是美国队那个满天星全世界任何人瞥一眼都知道是美国，而咱们这个花领子除了咱自个儿以外，地球人都不知道这代表中国，设计所采用的符号并不是代表中国品牌的“通用符号”，不是“自明性符号”，不能不言自明也！

在设计问题上，还要注意“不要内涵导向，要外延导向”，津津乐道设计有多深的“文化内涵”是没有意义的，设计没有“画外音”，消费者没有机会听到你的解释。讨论设计的出发点不是说这个设计是怎么来的，而是这个设计能带来什么效果。从符号学的意义上讲，你所设计的“能指”，它的“所指”必须是所有人都清晰了解的。所指不是内涵，是外延，我们需要它的文化外延，为我们创造更多价值。

和美国队队服设计一样，华与华做过一个非常类似的设计，就是云天化的“六颗星牌长效肥”包装设计。化肥的销售环境非常差，堆在环境脏乱、光线昏暗的农村小店里，也没人给你搞陈列管理。如何让消费者能一眼见到我们的品牌呢？我们也用了满天星的花边设计，随你怎么堆码，都能使来者惊鸿一瞥，我都是最强的品牌。

和中国队队服设计相似的呢？也有，而且设计要好得多！《李宗仁回忆录》里有一幅李宗仁的照片，身着副总统礼服，礼服的衣领和袖口是梅花图案，很漂亮！符号性也很强，梅花是民国时的国花。



李宗仁的衣领和中国队队服的衣领有什么区别？在符号使用上有很大区别，李宗仁礼服的梅花衣领是具象的梅花图案，任何人一眼就能识别出梅花来，用华与华方法来说，这是一个能说出来的视觉，能传播的视觉。而中国队队服的衣领花边抽象化了，描述的难度大了，传播的成本高了。

这里也给我们一个经验：具象的形象比抽象的形象有更大的传播力和商业价值，而我们实际工作中，往往不愿意用具象符号，一定要把它抽象化。为什么呢？因为创作者觉得，如果照着梅花画梅花，他就没有“创作”，只有把梅花改一改，抽象了，才“创作”了。

可是我们创作的目的是创造价值。我们用梅花就是为了得到梅花的价值，如果我们把它创作得看不出是梅花了，那我们为什么要创作呢？

回到六颗星牌长效肥的例子，我们还要讲讲它的超级符号故事。这个吉林云天化的化肥品牌，目前已经成为全中国化肥业的明星品牌。

吉林云天化之前的主打品牌是英德利。为什么要用这个名字呢？为了国际化，英德利——英国、德国、意大利，不是很国际化吗？

英德利并不像我们想象的那么“国际化”，因为中国人不懂，英国人、德国人、意大利人更不懂，这名字跟谁都不沾边。所以这个名字的传播成本实际上非常高。

吉林云天化从企业的注册商标清单中，重新选择了“六颗星”这个商标，决定重新投资这个品牌。

有人说，六颗星这个名字土啊！

不土，这个名字一点也不土！恰恰相反，这个名字很洋，这才是真正国际化的品牌，因为中国人懂，英国人、德国人、意大利人、泰国人、

马达加斯加人、古巴人、冰岛人都懂，六颗星嘛！六颗星这个名字，已经画出来的星星，才是全世界人都认识的超级符号。

补充一下，我们也为它创作了超级听觉符号，这是中国本土的二人转：“六颗星牌长效肥呀，轰他一炮管半年呐！”

今天你去到长春的刘老根大舞台，二人转演员们还不时唱这广告歌逗大家乐，这广告歌已经引爆流行了。

品牌寄生，把品牌寄生在消费者的生活行为中

超级符号的方法，是嫁接文化，也可以是嫁接生活，我们称之为“品牌寄生”，把品牌植入消费者的生活，寄生在消费者的生活行为中，如拍照大喊“田——七——”，就是把田七品牌寄生在照相的行为中。

你的“品牌超级符号”是什么？

固安工业园区的品牌超级符号是天安门，《我爱北京天安门》的歌曲也成为它的超级符号；厨邦酱油的品牌超级符号是餐桌布绿格子；田七牙膏的品牌超级符号是拍照不喊“茄子”喊“田——七——”；三精口服液的品牌超级符号是蓝色的药瓶；英特尔的品牌超级符号是“灯！等灯等灯！”；阿迪达斯的品牌超级符号是三条杠。

超级符号是品牌传播的核动力，又是品牌资产的信息压缩包。品牌就是一个符号系统，它始于符号，又进化成为人类的文化符号。

你的品牌超级符号是什么？



第二章

如何用一句话就说动消费者购买？

一句说动消费者购买的话，就是品牌的超级话语

请你先问自己一个问题，你能不能一句话说清自己的业务？

停顿一下，想想这句话，再往下读。

.....

第二个问题，你能不能用一句话就说动消费者，让消费者购买我们的产品和服务？

停顿一下，想想这句话，再往下读。

.....

很多企业，都梦寐以求这一句话。

怎么能把我们公司的业务说清了？别说一句话说清，很多企业给他十句话，他也说不清。

怎么能一句话就让消费者买我们的东西？

太难了！所以我们往往不停地往下说，希望在最短的时间里能够说得更多，或许，有一句话就打动了消费者呢？

但是，我们也看到一些企业，往往是被大家嘲笑，被羡慕嫉妒恨的企业，或者“它再好我也不学它”的企业。它们做一些很“恶俗”的广告，就把一句话来回说，说好多遍，很烦人，偏偏他还卖得很好，“简直是没天理，中国消费者素质太低了。”

这些企业，就是找到了那句话的企业。因为你没有找到，所以你体会不到。一旦你找到“一句就能说动消费者”的那句话，你就豁然开朗、食髓知味，给你多少时间，你也不愿意说第二句，就愿意拿那一句话重复。

要说动，既不需要经过说清，也不需要说服

再回到本章节开头的两个问题，我们用了两个词：“说清”和“说动”，说清自己，说动消费者。这两个问题其实不在一个层面，说清是手段层面，说动是目的层面。说清的目的，是为了说动。

是不是一定要说清，才能说动？

不一定！

说清和说动，有非常大的本质区别。

说清是主观的，说动是客观的。

说清是相对的，说动是绝对的。

说清，是你认为你说清了，其实你可能没说清。你认为你说清了，但你的同事们认为没说清，所以大家在会议室里吵啊吵啊，怎么把我们公司说清。

最后大家妥协了，一致同意说清了，说出去之后发现听的人没听清。

他可能认为他听清了，但可能其实他没听清；可能他听清的，跟你说清的，不是一回事。“我说的根本不是那个意思！”人们总会有这样的委屈。

他永远不可能和你一样清楚你要说的事。

反过来，所谓旁观者清，有时候别人会比你更清。

所以说清、听清，都是主观的，不确定的。

说清是相对的，说到什么程度算说清了？这个问题也很重要，因为人们普遍的思维，就是觉得自己的价值没被充分表达，所以公司开会也不能达成一致，因为永远还有没说出来的价值，没说清。

而说动是客观的，是绝对的，他动了就是动了，没动就是没动。

动，是心动，最终需要落实到行动。顾客来了就是来了，没来就是没来，买了就是买了，没买就是没买。这个衡量很具体。

说清和说动的话题再展开一下。

传播学讲说清、说服、说动三个层次，但这并不是说的三个阶段。要说动，既不需要经过说清，也不需要经过说服。

说服是一个更纠结的追求，你不要老想说服消费者，你越想让人“服”，人家越不“服”，凭什么服你呢？

既然我们的目的是说动，我们就研究让他“动”的方法，而不是让他“服”的方法。

所以本章节所说的超级话语的方法，是说动的方法，聚焦于“说动消费者”这个目的，探求一句话解决的方法。

超级话语，要能让人行动

品牌超级话语，就是一句话说动消费者的话语。

说动消费者，就是消费者听到这话后会行动。

“我爱北京天安门正南50公里，固安工业园区”，就是固安工业园区的品牌超级话语。

我们用这句话，来对照一下说清、说服和说动的关系。

这句话说清了什么？它说清了固安工业园区的地理位置。

这句话把固安工业园区说清了吗？我想没有人会认为说清了。特别是固安工业园区的员工，更不会同意这一句话就能代表固安工业园区，那太“浅”了，没有把我们的价值都传达出来，我们有……我们还有……还有……

这句话是固安工业园区的“定位”吗？也不是定位。

这句话能说服顾客吗？人家没那么容易服。

所以，以说清、说服为目标，我们就很难聚焦于说动这个目的。

目标和目的，是两个层次，达到目标，是为了实现目的。目的才是关键，目标只是手段，达到目的，不一定需要经过你设定的那个目标。

“我爱北京天安门正南50公里，固安工业园区”，这句话能把固安工业园区的顾客——投资选址的企业——说动。

对于投资者来说，这句话最精确、最有想象力地告诉了他固安工业园区的位置——天安门正南50公里。这意味着他可以享受到北京的超级都市配套，商务、生活、教育、医疗、科研、人才，中国最好的资源都在他50公里范围内。其实不用50公里，因为不需要到天安门。那为什么不说三环外30公里呢？因为三环不是超级符号、超级地标。

在天安门正南50公里，他也知道这里的交通和物流运输条件，首都机场、天津机场、天津港，密集的高速公路网。

这一句话，信息量非常大。

这句话的感情含量也很大！“我爱北京天安门”又给了他一种情绪，一种亲切，一种冲动，一种好奇，他想来看看。

超级话语，是嫁接了人类文化的符号

法国符号学家罗兰·巴尔特在他的学术名著《符号学历险》中这样说广告：“商业动机不是被掩饰，而是被一种大得多的再现作用所倍增，因为它使读者与人类宏大主题进行沟通。”

“我爱北京天安门正南50公里，固安工业园区”的符号编码包含了双重信息：商业的信息——固安工业园区在天安门正南50公里；文化信息——我爱北京天安门。

“我爱北京天安门”包含了人们头脑里的一个整体性的、丰富的记忆包，包含了中国的宏大主题和文化遗产。

“我爱北京天安门正南50公里”使得固安工业园区的商业动机，不是被掩饰，而是被放大并与中国的宏大主题相结合，打开了一个文化资产的宝库。

固安工业园区和它的顾客之间，本来没有什么联系，只这一句话，就建立了最深厚的联系。

固安工业园区本来是一个新的品牌，并没有形成品牌资产。这句话使它获得了“我爱北京天安门”的文化资产，成为固安工业园区的品牌资产。

这就是品牌超级话语的价值。但还不是全部。

我们再回到“说动”的“动”。

品牌超级话语的价值和创作标准，不仅仅是说动消费者，还在于它自己能动，能传动，所谓长腿的创意自己会跑，它自己能一语风行，传遍世界。



超级话语要一目了然，一见如故，不胫而走

在讲视觉符号和听觉符号创作时，我们用了“过目不忘，耳熟能详”八个字。对于品牌超级话语的创作要求，华与华方法用十二字方针来描述：“一目了然，一见如故，不胫而走。”

一目了然，固安工业园区在天安门正南50公里。一见如故，天安门，我爱北京天安门。不胫而走，就是不花钱就能传播，大家能够传诵，乐意传诵。从传播来说，“一目了然，一见如故”是播的效果，到达的效果。“不胫而走”是传的效果，传达的效果——不花钱还传得快、传得广、传得远。

所以和超级符号一样，超级话语也是通过直接使用人类的文化话语，激活消费者的记忆宝库，得到本能反射，获得“在一夜之间，让一个新品牌，成为消费者的老朋友，并即刻建立品牌偏好”的效果。

还要接着说“说动”的“动”：一动，是让消费者听到后冲动、行动；二动，是这句话本身能动，消费者随时能想起，能运用，愿意去说给别人听，替我们做传播者。

这两动之间，还有第三个动，我们自己的员工动不动？我们的品牌超级话语，我们自己的员工会不会自己随时把它挂在嘴边？比如“我爱北京天安门正南50公里”，固安工业园区的员工愿意随时挂在嘴边，“一个北京城，四个孔雀城”，孔雀城的销售员也随时挂嘴边。“科技以人为本”，诺基亚的员工会不会随时挂嘴边？

所以，品牌超级话语说动消费者，不光是消费者听到这句话后会做出购买行动，而且，他还愿意传播这句话给别人。不光是消费者愿意把它传达给别人，而且，我们的员工会自动自觉地随时把这句话挂在嘴边。

如果你不知道你自己的口号有没有用，先看你自己的员工用不用。如果这一句话不能成为我们自己员工的口头禅，那么它就不是品牌超级话语，它就基本没有用——我们的员工都没有用它，你还指望消费者用吗？不可能。

这就涉及下一个话题——



超级话语必定是口语，因为传播是一种口语现象

传播是一种口语现象。这句话怎么强调都不为过，因为书面语已经把大家害惨了，而自己还不知道。

在传播上，我们可以说，书面语没用，因为人们不会传。

只有播，没有传，那就没用。

传播是一种口语现象，因为语言首先是一种口语现象，先有语言，后有文字。先有口语，后有书面语。

现代语言学之父索绪尔提醒人们注意“口语的首要地位”。口语是一切交流的基础。他要人们克服把文字当成语言基本形态的顽固偏向，因为“文字既有用，又有缺陷和危险”。

索绪尔还指出：“文字是对口语的补充，而不是言语的转换器。”

语言的有声属性是压倒一切的，沃尔特·翁在他的《口语文化与书面文化：语词的技术化》一书中研究指出：“历史上数以万计的语言中，大约只有106种语言曾经不同程度地使用过文字或产生了文学，绝大多数的语言根本就没有文字。在现存的大约3000种口语语言里，大约只有78种语言有书面文献。”在我们今天的语言里，还有大量没有文字的方言。

口语第一，则语言的首要属性是语音。

我们从小读书识字，就是学习书面语，做一个有文化的人。所以当我们要写下一段“文案”的时候，就往往进入了书面语的思维模式。但传播和书面语无关，因为人们不会用书面语来说话交流，所以你写一句书面语，他可以读，但他不会用来“说话”，他也不会把这句话说给别人听。

索绪尔《普通语言学教程》中文版，把语言学分为：“语言的语言学”和“言语的语言学”。英文版用的是Language and Speaking。英文的Speaking，中文如果翻译成“说话”，可能比翻译成“言语”更明确一些。也就是说语言学分为语言的语言学和说话的语言学。

营销传播，是“说话的语言学”。



超级话语，不是文案，是说话

很多人学了一辈子文案，却越来越不会说话。这是一个非常普遍的情况。我接触到的企业家，都能三句话就把自己说清楚，每个人都知道自己是干啥的。但是，当他拿出他的企业简介的时候，你就看不懂他是做什么的了。为什么呢？因为一要写文案，就进入了写文案的状态，就说不明白事了。

就像我们小时候学写作文，写散文。老师说，你有事要写，有感而发，把看到的、听到的、想到的、想告诉读者的，写出来就是。如果你摆上纸笔，端起架势：“我要写散文了！”你就不会写了。



超级话语，是设计一句话让消费者传给他的亲朋好友

语言根植于口语之中，文字却永远把语言禁锢在一个视觉领域。

语言是用来做什么的呢？听、说、读、写。每一个功能，都对应一个人体器官。书面语言的传播方式只在于读和写，只有口语才能同时发动听、说、读、写四大传播方式，所以书面语言的传播力远远低于口语，这可以说是个生理学问题。

书面语言只能用眼睛读，如果不是读到，而是听到，人们会充耳不闻。因为它不符合人们的听觉习惯，左耳朵进，右耳朵出，不往脑子里进。所以当你在传播中使用书面语言，就相当于你已经放弃了消费者的耳朵。

视觉是线性的，甚至在二维层面都不完整，因为你有一个视角，还要聚焦于一个点去观看。

而听觉是三维的，放弃耳朵，就放弃了一大半。

人们要看见你的东西，必须两点一线中间没有遮挡。而听觉的成本要低得多。比如电视广告，一位主妇正在洗碗、拖地，电视机开着，她听见“晒足180天，厨邦酱油美味鲜！”这信息基本没什么损耗，如果使用书面语言，她就充耳不闻了。

传播的本质不是“传播”，是“播传”，要发动消费者替我们传播。

品牌超级话语不是我说一句话给消费者听，而是设计一句话让消费者去传给他的亲朋好友。广告语不是一句我说的话，而是替消费者设计一句他要说的话。

当你使用书面语言，你不仅放弃了耳朵，而且放弃了嘴。你不仅放弃了自己人的嘴，也放弃了消费者的嘴，放弃了所有人的嘴。

广告语一定要让我们自己人乐于使用，随时能想到能乐此不疲地用。

为什么人们常说口号要朗朗上口，因为朗朗上口，才能人人都能上口，人人都能上口，才能传起来，才叫传播。否则就只有你在播，没有人帮你传，甚至你自己的人也不传。



超级话语，不仅要是口语，还要是“套话”

品牌超级话语，不仅要口语，而且要“套话”。这就从说话的语言学，进入到语言史学，看看语言学家、传播学家，对《荷马史诗》的研究，从语言的历史中，去寻找语言最深层的原力。

研究《荷马史诗》的人有一个困惑：没有文字记录，那行吟诗人如何能创作并背诵数十万行的诗歌？难道古人的记忆力比现代人要强那么多？难道他们都是超级天才？

哈佛大学米尔曼·帕利教授的研究揭示了一个惊人的发现，原来长篇的史诗不用死记硬背，行吟诗人不是在写诗，而是在“编织诗歌”，希腊词“rhapsodize”的意思就是“编织诗歌”。数万行荷马史诗的编织，是靠全套的预制件，去拼装、组装而成。而这些预制件，包括套语、名号、程式、主题、场景等等。

所以说《荷马史诗》是靠一些预制的片语编织和拼凑，荷马不是一个创新的诗人，而是一个装配线上的工人。

预制件的概念，是一个非常重要的传播创作概念。前面我们说的“我爱北京天安门正南50公里，固安工业园区”，就是使用了“我爱北京天安门”这个预制件。

预制件不仅是传播创作概念，也几乎是一切创作的概念。其实对文学艺术作品的预制件拼装和编织，我们每一个人都非常熟悉，比如007的电影，完全就是在一条生产线上把固定的套语、名号、程式、主题、场景等等快速拼装起来，而人们永远会买单。而三千年前，《荷马史诗》就这么干了。

原来，预制件是固定的，原力就在预制件上。

你可能已经注意到，我一直使用“原力”这个词。这个词哪里来的呢？一些读者会记得电影《星球大战》，绝地武士的超级力量，就是来自于原力。《星球大战》的导演卢卡斯，他创作《星球大战》的思想，来源于神话学奠基人坎贝尔，坎贝尔提出了原力这个词。他研究全世界所有民族、宗教的神话，大到基督教、佛教、伊斯兰教，小到印第安人和非洲的原始人部落，发现他们的神话都是相似的，都是英雄的冒险，都遵循同一个“原子核心模式”，这就是人类文化的原力。

所以说品牌符号和品牌超级话语就是品牌神话。这里说的神话，不是它像一个神话，而是说它就是神话本身。它是能够运用神话原力的预制件。

在口语文化里，已经获得的知识必须要经常重复，否则就会被人遗忘，因为没有文字把它记录下来。固化的、套语式的思维模式是智慧和有效管理之必需。

口语套话的思维模式，才是人的思维模式。口语套话的创作，才是以人为本的创作。口语的历史有数万年，而文字的历史只有数千年。

如果你给孩子讲过故事书，你会更有体会。孩子的故事书都是不断重复的口语套话，一遍一遍地重复。而孩子听故事呢？他会长达数月甚至一年，总要求听同一个故事。你觉得他早该倒背如流了早该厌烦了，他却还是兴致勃勃。但他确实对那故事早就倒背如流了，否则你讲错一个字

试试，他马上会指出来，表示抗议。

口语套话是记忆过程，是记忆方式，也是学习过程、学习方式。同时，我们要特别强调，口语套话是人类重要的知识储存方式。在无文字时代，知识的传承就是靠口语套话，否则就失传了。如果有农村生活经验的年纪稍大的朋友，会对谚语有概念，关于天气的，关于农业的。“日晕三更雨，月晕午时风”，有这样的谚语，这样的口语套话，知识就能被高度浓缩地储存起来，传承下去。每个小孩都能夜观天象，预测天气。

我们的品牌是不是需要一句口语套话，储存我们的知识、我们的价值，不要让它失传？这就是品牌超级话语。

口语套话更能被记住！

口语套话能储存知识！

传播学家沃尔特·翁给了口语套话准确的评价和热情的赞扬：套话有助于增强语言的节奏感，有助于记忆。套话是固定词组，容易口耳相传。套话在口语文化里不是偶尔发生的现象，套话纷至沓来，不断涌现，构成思想的实质。

我的一位朋友跟我说：“我在电视机里听见，我并没有看见，只是听见你的‘晒足180天，厨邦酱油美味鲜’。这句话好像一下子就印在我心里了，我一下子就记住了。”

我说：“对的，这就是口语文化的理论，口语套话是人类最古老、最原始、最本能、最强大的知识记忆、储存、传播和传承方式。从我们的祖先，到我们自己的婴幼儿时代，从人类语言的历史，到我们每个人从婴儿时期开始学习语言的过程，我们从生理上就接受这样的方式。”

超级话语，要么始于俗语，要么进化成俗语

前面说了品牌超级话语的生理学，下面我们谈谈品牌超级话语的心理学。

品牌超级话语的心理学就是——突破心理防线。没有心理防线，更能被人接受和信赖，华与华方法称之为“俗话不设防”。

专家说VS俗话说

我们有没有这样一个经验，有两种话是你不容辩驳的，说出来就差不多是公理，一个是“专家说”，一个是“俗话说”。现代社会，科学已经成为了一种宗教，什么事都有专家。只要一祭出专家这个大祭司，祭出“专家说”这个咒语，别人就先矮了一截，不敢乱说乱动了。

后来，乱七八糟的专家多了，人们开始反抗，专家成了“砖家”，成了被嘲笑的对象。

不过，人类还有一个更古老的宗教——“俗话说”。俗话比专家资格老多了。俗话才是最强大的话。

所以，我们要使用俗话，要用俗话说话，要说得像俗话，要说无可辩驳、毋庸置疑的俗话。

在品牌超级符号一章中，我们说，品牌要么始于符号，要么进化成为符号，或者两者都是。那么，品牌超级话语要么始于俗话，要么进化成为俗话。

所以你看到华与华的广告创作，多使用“顺口溜”的形式，正是因为这才是人类数万年的原始本能！

晒足180天，厨邦酱油美味鲜。

一个北京城，四个孔雀城。

玩游戏，上51。

送长辈，黄金酒。

六颗星牌长效肥，轰他一炮管半年。

我们总是使用套话、顺口溜。因为口语套话离人类的心智模式最近，这是传播最深刻的本质。

超级话语，只用陈述句和行动句

前面说到超级话语要口语、要套话、要俗话、要顺口溜，不要书面语。我们接着谈超级话语要陈述句和行动句，要直接陈述事实和要求行动，不要空洞无物，或推敲矫情。

我们借用诗论家的思想来谈谈这个问题。

明末清初的大思想家、诗论家王夫之，用“现量”这个词来作为好诗的标准——“只咏得现量分明”。

王夫之说的现量是什么呢？他说就是心目相取，即景会心，目之所见，身之所历。看到啥，干了啥，你把它说出来就行，创作没有人工雕琢的痕迹，真实自然，诗人的主观感受和客观景物合二为一，不需要进行逻辑的推理过程而瞬间迸发。这样作出的诗才是好诗。

一句话，直截了当，脱口而出，不要绕弯子。

王夫之最推崇的诗句，是谢灵运的“池塘生春草”，这也是中国诗歌史上的千古名句。“池塘生春草”，我看池塘生春草，把它说出来，这诗句就到顶了，说绝了。

没有任何修饰、修辞，你改不了一个字。

相反，另一句很有名的诗，著名的“推敲”典故和词语的由来“僧敲月下门”，却是王夫之批评的对象。他说：“‘僧敲月下门’只是妄想揣摩，如说他人梦。纵令形容酷似，何尝毫发关心？知然者，以其沉吟‘推敲’二字，就他作想也。若即景会心，则或‘推’或‘敲’，必居其一，因景因情，自然灵妙，何劳拟议哉？”

他说你叽叽歪歪推敲来推敲去的，都是自己在那儿妄想揣摩，哪里有一点点和自己的主观感受相关？如果置身于当时的景和当时触发的感触之中，则要么是推要么是敲，当时的景当时的情，自然有当时的玄妙，你关起门来妄想什么呢？

这些话是何等醍醐灌顶啊！“何尝毫发关心？”真是一声断喝诛心！你真关心他是推还是敲吗？你关心自己写“推”字还是“敲”字而已。

我们经常看到一个人，打磨一个文案，但他打磨的，不是要解决的那件事，而是自己的表现。对要解决的事“何尝毫发关心”，对别人会怎么看我？别人会不会认为我没文化？别人会不会认为我没创意？别人会不会觉得我形象不够高？无限地关心。

对应“僧敲月下门”这样的妄想揣摩，他接着说，像“长河落日圆”这样的诗句，是看来的，不是诗人设定的；“隔水问樵夫”，是自己经历的，不是想象的，这才是禅家所谓的“现量”境界。

另一位诗论大家，诗歌“意境”论的提出者，清末民初的王国维，也有同样的思想，他用的词是“不隔”。他说写景之病，都在一个隔字，弄得雾里看花，始终是隔了一层。什么样的诗不隔呢？他也同样推崇“池塘生春草”“空梁落燕泥”这样的诗句。

王夫之所说的“现量”包含了三层意义：现在义、现成义和显现真实义。

“现在义”，是“现在，不缘过去作影”，强调诗人在创作时应当“即景会心”“因情因景”而作，而不能脱离眼前实在的景物，强调不依赖过去的印象，写眼前的直接感知。对此，王夫之所津津乐道的“池塘生春草”“蝴蝶飞南园”等名句无一不是诗人心目与当前实景相取相融的产物。

“现成义”，是“现成，一触即觉，不假思量计较”，更强调刹那间的获得，不需要比较、推理、归纳、演绎等抽象思维活动的介入而进行的创作活动，如“长河落日圆”“隔水问樵夫”。

“显现真实义”，是“显现真实，乃彼之体性本自如此，显现无疑，不参虚妄”，强调诗人创作不仅是对事物表面的观察，而且也是对事物内在性的把握。同时也强调诗人在创作时要忠于自己对审美对象的真切完整的审美体验，而不以自己的主观意志为转移。

孔子论诗：“诗三百，一言以蔽之，曰：思无邪。”这个“思无邪”，按王夫之的解释，也是现量的思想，一触即觉，不假思量计较。

这也是《中庸》的思想，就讲一个“诚”字。“诚者，不勉而中，不思而得，从容中道，圣人也。”

“不思而得”，这就是最高境界。

品牌超级话语，要么用陈述句，陈述一个事实；要么用行动句，要求人行动。

要有具体内容，事实是什么你就说什么，说一件事也行，不要什么事都没说。想要人买啥你就说买啥，不要什么要求也没提。

“一个北京城，四个孔雀城”，这是一个事实，这是广告口号，也是品牌战略，也是营销模式，整个推广活动就说这么一件事。四年后孔雀城就从一个地域品牌到发展成为全国房地产20强。

“晒足180天，厨邦酱油美味鲜”，这是一个事实。厨邦十年前就在打广告说它是晒出来的，但它这样表现晒，又那样表现晒，翻过去晒，又翻过来晒，就是没有痛痛快快直截了当有一句话说它晒。

晨光文具，“每周一，晨光新品到”，这也是陈述句，陈述一个事实，指导消费者行动，每周一到店里来看。同时提醒店家，每周末你要来进新货！

“我爱北京天安门正南50公里，固安工业园区”，这也是陈述句。

“送长辈，黄金酒”“玩游戏，上51”，这是行动句，要人买你东西你直说。

现成义里面所说，“现成，一触即觉，不假思量计较”，对广告创作来说特别重要。华与华方法说，广告语不是你说一句话给人听，而是你设计一句话让他能说给别人听。所以“现成，一触即觉，不假思量计较”，人人能脱口而出，之后能按口号的指示行动，这才是广告的最高境界。所以说做创意要追求《中庸》思想的“不思而得”，不思而得的东西，才是至诚至性：

唯天下至诚，为能尽其性；能尽其性，则能尽人之性；能尽人之性，则能尽物之性；能尽物之性，则可以赞天下之化育。

不思而得，脱口而出，是创作的最高境界。

你能不思而得，脱口而出，听到的人，也能入耳不忘、脱口而出地传给他人，这才形成最高效率的传播。

我们时常想“包装”自己的目的，其实，你不如做个爽快人，有话你直说。奥巴马在第二次竞选连任的时候，关键州俄亥俄选情不明朗，奥巴马对俄亥俄选民喊出了一句直截了当的口号：“俄亥俄，我需要你的帮助！”

他得到了俄亥俄选民的帮助，赢得了俄亥俄州。

传播的关键在于传，所有的创意在于发动如何传

华与华方法讲广告传播三要素：到达率、传达率、仪式性。

一般媒体投放讲到达率，算千人成本。华与华认为到达率占的比重不大，我们姑且算它24%，传达率占51%，传播的关键在于传，所有的创意在于如何发动传。还有25%是仪式性，这个也是很容易被忽视的，还是因为人们受到到达率思维的桎梏，认为到达就行。在央视播的广告有仪式性，网上弹窗出来就没有仪式性，影响力大不相同。

口号、听觉，就是传达率的关键。

除了太阳、月亮和星星是全世界每个人都看得到的东西，人们听说的事情总是远远超过他们看到的事情，所谓“道听途说”，随时随地成本低呀。

在阳光晒制酱油这件事情上，厨邦酱油一句“晒足180天，厨邦酱油美味鲜”，就胜过在中央电视台以各种姿势表演晒黄豆十年。再想想“人头马一开，好事自然来”，伟大的口号真正能让品牌流传。

在我最后修改这一章的时候，新闻报道了沃尔沃汽车董事长李书福的一句话，他说：“沃尔沃关注汽车内的空气质量。在沃尔沃汽车里，关上车门是北欧，打开车门是北京。”我想这句话的力量，超过所有各种汽车广告创意的总和。

所有的创意都远远赶不上一句有力的话，它不仅传遍每一个角落，而且被载入史册。前文我们说过传播的到达率和传达率，视觉只能到达，听觉才能传达，口号才有传达率，传播的传才成立。

要不为什么大家都说口碑，不说眼碑呢？碑本来是视觉的，却成为一个符号活在口耳之间。人们常说品牌的口碑最重要，重要的不是你的口碑“好不好”，而是你的口碑“是什么”。你的口碑的碑文是什么，那就是大家提起你的时候，说的那一句话像刻在石头上一样，每个人说的都是同一句，50年重复的都是同一句，这才叫口碑。

你想过你的口碑是什么吗？

超级符号和超级话语，品牌最大的传播能量

传播是为了激起人的本能和反射。一个品牌，最核心的是要有品牌的符和咒，这是最大的传播动力。一个品牌超级符号和一句品牌超级话语，就是超级品牌必备的符与咒。就像厨邦酱油，它的符是餐桌布绿格子，它的咒是“晒足180天，厨邦酱油美味鲜”，这一符一咒，就是它蕴含巨大传播能量的品牌信息压缩包。

第三章

用词语创造流行看法

用词语征服世界

不把超级词语放在超级话语一章里讲，要分出来，是因为词语和话语，还不在一个层次。我们这一章要讲词语的权能和“召唤”词语权能的方法。

人们常说话语权，话语就是权力，而词语权比话语权更高一个层次。

要求提高了，从一句话打动人，变成一个词打动人；从一句话征服世界，到一个词就征服世界。

一个词语就能征服世界吗？上一章我们说了奥巴马一句话征服俄亥俄的故事，这一章我们还是从他开始吧，来看看奥巴马用词语征服美国的故事。

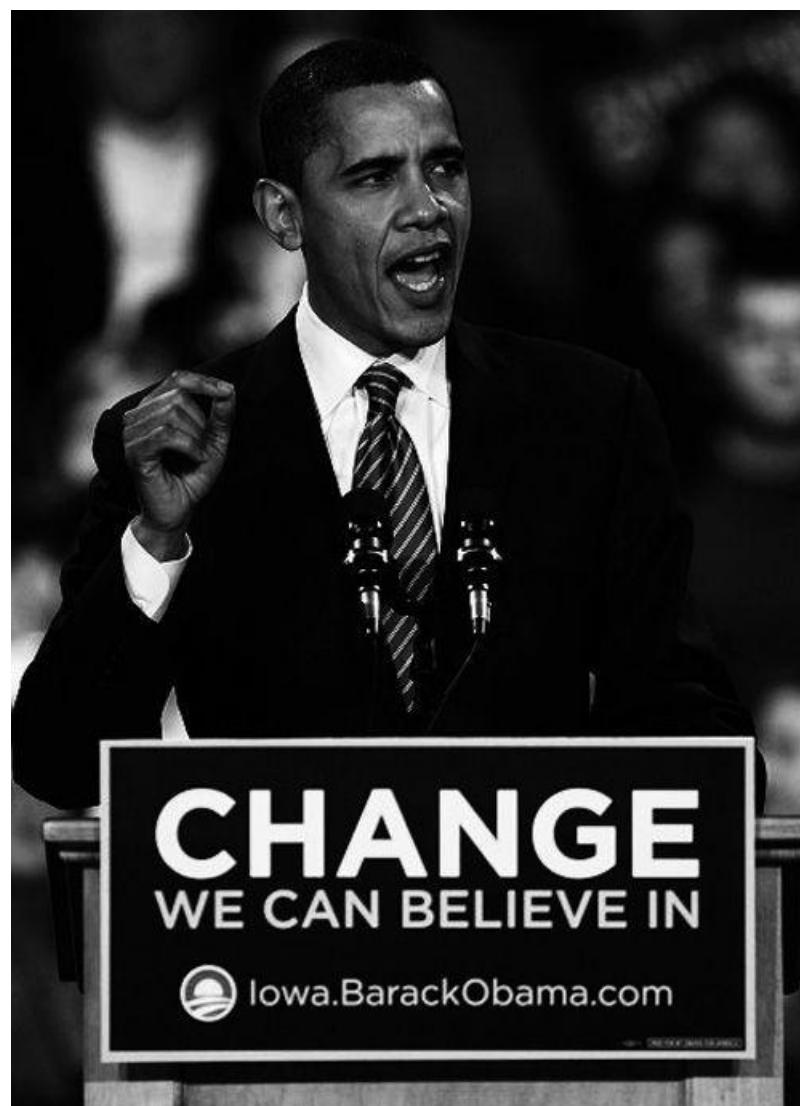
奥巴马用词语征服美国的故事

奥巴马和希拉里的民主党总统候选人争夺战，是一次典型的词语之战。奥巴马的词语是什么？是**CHANGE**（改变），人民需要改变。

希拉里的词语是什么呢？是**EXPERIENCE**（经验）。她说奥巴马没经验，她当了8年总统夫人，她比奥巴马有经验。

希拉里犯的第一个错误，是在竞争中，眼光没有盯住顾客，而是盯着对手。奥巴马盯住了顾客，顾客需要改变，我带来改变；希拉里盯住了奥巴马，奥巴马没经验，我比奥巴马有经验。所以希拉里的广告口号每喊一遍，都分了一半给奥巴马——“我比奥巴马有经验。”

第二个错误，是没有召唤词语去征战，浪费了资源。从下面这两张照片的比较我们可以看到，奥巴马走到哪儿，**CHANGE**的标签都贴在自己身上，他的前面一定有**CHANGE**的标语。





可以说，奥巴马占领了**CHANGE**这个词语，代表了改变。而希拉里的讲台前呢，是她的名字，希拉里相当于浪费了一个广告位，浪费了她自己最大的媒体。她没有自己的词语，有一个词语——**EXPERIENCE**——还是属于奥巴马的，因为**EXPERIENCE**是说她比奥巴马有经验，没有奥巴马，经验这个词语还表达不出东西来。

召唤词语去征战，奥巴马用**CHANGE**这个词，占领了**CHANGE**这个词，举起了**CHANGE**的大旗，创造了他能带来改变的公众看法，他成功了。

词语就是行动，语言就是命令。奥巴马的**CHANGE**，有行动，有命令。希拉里的**EXPERIENCE**，没行动，没命令，所以人们不行动，不听命令。

奥巴马是词语的大巫师，在用**CHANGE**夺得第一次大选后，在连任竞选时，他又使用了一个干净利落的词——**FORWORD**（前进）！

奥巴马用一个超级词语——前进，摆脱了竞争对手的死缠烂打，说什么也说不清，说什么也没用，选民们，咱们继续前进吧！

继续行动！

词语不仅能让别人做事情，还能控制人的思想

从奥巴马的例子我们看到什么，我们看到词语的权能。词语是能动的，词语不仅说事情，还做事情。词语能让别人做事情，词语能控制人的思想。

二十世纪的大思想家哈耶克这样描述词语对思想的控制：我们思考问题的时候，一定要用中立的词语。因为大多数的词语，都有它的立场和逻辑。你使用了这个词语，就站在了它的立场，进入了它的逻辑，你就无法独立地思考，而只能得到它的结论。

这段话是在他分析计划经济好，还是市场经济好的时候，他说不能用计划经济这个词。因为你使用了这个词，讨论就变成了要计划还是不要计划，不要计划的观点是永远站不住脚的。凭什么那模式叫“计划经济”呢？

所以他另外选了两个中立的词：集体主义和个人主义，把讨论变成允许个人创业、个人自由发展，还是不允许。结论是一个社会制度如果不允许个人自由发展，这个社会制度就会崩溃。

当我们思考问题的时候，我们要用中立的词汇，以免我们的思维受到干扰。反过来，当我们要营销一个观点的时候，我们就希望找到那些立场鲜明、逻辑强大的词。在电影《盗梦空间》里是要把一个特定思维植入人的潜意识。

思维是用词语思考的，植入词语，比植入思维更尖端。盗词，比盗梦更深入，更前端。奥巴马就是把“改变”和“前进”这样有强势立场、逻辑和倾向性的词，植入选民的大脑，让大家自然而然地就选择跟他站在一起。

哲学家对语言、话语、词语有很深入的研究。奥地利哲学家维特根斯坦说：“我们的思维总是被词语误导，我时常感到在说话的时候，经常需要把词语从我们的交流中拿出来，送去清洗，再重新送回交流中。”

维特根斯坦提出“语言游戏”这个词，他说语言游戏是在游戏中建立规则，又在游戏中不停地修改规则，很是麻烦！

我们看看过去几十年的报纸，就知道词语的规则一直在修改。

所以维特根斯坦说要用更简单的方式使用符号，是语言的原初形式和原初语言，是孩子开始使用语言时的语言形式。我们看语言简单形式时，遮蔽我们的日常语言用法的精神迷雾消散了，我们看到线条清晰、明明白白的行为和反应。

举例来说，人们常说的大白话，如“收礼还收脑白金”，就没有精神迷雾，只有线条清晰、明明白白的行为和反应。

但是很多人总想给语言注入精神迷雾，却往往没迷住别人，反而迷失了自己。

德国哲学家海德格尔在他的著作《在通向语言的途中》里，如此论述“词语的权能与尊严”：“唯有词语才能让一物作为它所是的物显现出来，并因此让它在场。”

词语是对事物的召唤，词语到达不了，事物就没法出场。

话语就是世界。话语是存在之家，是话语令事物存在，说出来的才存在，没说出来的就无法存在。

话语并非只是简单的表达工具。话语既不是表达，也不是人的一种活动。话语说事情，更做事情。话语有强大的能动性，话语创造并统治了世界。

人类很难驾驭话语，话语却能驾驭人类。词语对思维的控制，超过了思维对它的驾驭。话语不仅是思想的载体，也是思想的驱动器，更是思想的牢笼。

通过话语获得的权力，超过了通过暴力获得的权力。

命名并不是分贴标签，运用词语，而是召唤词语。命名在召唤。

语言说话，语言之令，是原始的召唤令。

话语学的研究多以诗歌为研究案例，正如我们在品牌超级话语一章以王夫之的诗论为例。对词语的研究，我们也从一首诗开始，这是一首充满哲理的诗，它的名字就叫《词语》，作者是十九世纪德国诗人格奥尔格——

词语

我把遥远的奇迹和梦想

带到我的疆域边缘

期待着远古女神降临

在她的渊源深处发现名称——

我于是把它掌握，严密而结实

穿越整个边界，万物欣荣生辉……

一度幸运的漫游，我达到她的领地

带着一颗宝石，它丰富而细腻

她久久地掂量，然后向我昭示：

“如此，在渊源深处一无所有”

那宝石因此逸离我的双手

我的疆域再没有把宝藏赢获……

我于是哀伤地学会弃绝：

词语破碎处，无物可存在

要研究词语，这首诗很值得体味。

“我的疆域边缘”是什么？就是认识的边缘。世界的界，就是认识的界。认识到的就是世界，认识不到的，就是世界之外。

世界就是认识，认识就是分类，分类就是命名和标签，命名和标签就是词语和符号。

到了认识的疆域边缘，诗人寻找什么呢？

他找一个词语，找一个名称。

得到这名称之后——

我于是把它掌握，严密而结实

穿越整个边界，万物欣荣生辉……

有了这词语，这名称，万物就欣荣生辉，为什么？

让我们从德国哲学回到中国哲学，老子的《道德经》回答了这个问题：无名天地之始，有名万物之母。

天地之初，一片混沌，因为没有命名。有了命名，才有了万事万物，因为每一事、每一物，它必须被命名，所谓万物，就是一万个名称。

是先有鸡还是先有蛋？是先有名还是先有物？有人会说当然是先有物，那我问你，什么物？如果你说不出名称，那物就没法出现在你我之间。本章节后面要介绍的产品开发方法，就是先有名再有物的方法。

接着读诗——

一度幸运的漫游，我达到她的领地

带着一颗宝石，它丰富而细腻

她久久地掂量，然后向我昭示：

“如此，在渊源深处一无所有”

那宝石因此逸离我的双手

我的疆域再没有把宝藏赢获……

我把这名称的宝石拿走，女神向我昭示：“如此，在渊源深处一无所有。”名称没了，物就没了。

我于是哀伤地学会弃绝：

词语破碎处，无物可存在。

海德格尔说，这一句是《词语》这首诗的结束，也是开始——“词语破碎处，无物可存在。”没有词，就没有物。

没有词，就没有物。其实我们中国人最有体会。比如我们每个人小时候，对民国都没有概念，民国不存在。为什么？因为没有“民国”这个词，只知道“旧社会”“新中国成立前”。没有词语的召唤，那物就不能出场，这就是词语的权能。

海德格尔说：“诗人经验到词语的一种权能和尊严，再不能更高更远地思这种权能和尊严了。但同时，词语也是诗人之所以为诗人、以一种异乎寻常的方式信赖并照拂的财富。”

词语就是权力，词语就是财富。

我们接着谈如何通过超级词语，获得词语权力和词语财富。

命名就是成本，命名就是召唤，命名就是投资

企业随时面临命名的课题，企业命名、品牌命名、产品命名。

命名的第一原则是什么？是成本，我们要成本低的名字。

怎么才能成本低？传达成本低，传播成本低，使用成本低，营销成本低。

先看看人的名字，看看你自己的名字，你的名字是低成本的名字，还是高成本的名字。

很多家长喜欢翻康熙字典给孩子取名字，似乎存心给老师出难题，一看花名册，这名字三个字，两个不认识，老师都不敢点名。

如果很少被点名提问上黑板去做题，这孩子就比其他同学少了很多机会，他可能进步就慢。

名字给人带来的高成本，最典型是去机场。如果你的名字电脑打不出来，别人已经过安检了，你还要去盖个章，一辈子的出行成本都被提高了。

简单常用的名字，能给人带来更好的发展机会。专门有社会学家研究过这问题：名字越简单，越容易成功。比如Bill（比尔），要么当美国总统，比尔·克林顿；要么当世界首富，比尔·盖茨。

我们每个人自己有体会，如果认识一个新朋友，他叫李勇，或者叫张丽，你会马上记住他，因为你对他的名字有熟悉感，有亲切感。李勇、李志勇、张丽、王燕，都是超级词语，是中国人的超级名字。

超级符号，是被重复了几百几千年的文化符号、公共符号；超级词语，就是被重复了几百上千年的文化词语、公共词语。它们已经被投资了很多的资产进去，你拿来用就是。

我们来看看企业的命名，这是超级词语与非超级词语、低成本与高成本的较量。

苹果是低成本超级词语，戴尔不是。

娃哈哈是低成本超级词语，乐百氏不是。

注意阿里巴巴和娃哈哈，不仅是有文化资产的词语，而且是叠音韵律节奏，有更强的表现力和传播效率。阿里巴巴的命名，嫁接了人类文化的大财富，“一千零一夜”“阿里巴巴”“芝麻开门”传达了企业的价值——让天下没有难做的生意，打开财富之门。娃哈哈的命名，运用每个中国人熟悉的儿歌：“我们的祖国是花园，花园的花朵真鲜艳，哇哈哈，哇哈哈，每个人都脸上都笑开颜。”

命名的本质，一在低成本，二在召唤性、指令性。

你的命名，是不是有指向性很强的召唤？有没有下达明确的指令？

海德格尔说：“命名并不是分贴标签，运用词语，而是召唤入词语。命名在召唤，这种召唤把他所召唤的东西带动近旁，召唤当然有所唤来。”

我们讲一个负面案例：丰田汽车中国公司。

几年前，丰田对其在中国的品牌和产品进行了全线更名，凌志改为雷克萨斯，陆地巡洋舰改为兰德酷路泽，霸道改为普拉多，佳美改为凯美瑞。

这是全面的倒退，将召唤性超强而成本超低的好名字，全部改为无任何召唤性、成本超高的名字。

新闻对更名的解释是“全球化”，说凌志改为雷克萨斯之后，因为发音和英文、法文都一致。这样当一个中国绅士和一个法国绅士偶遇时，虽然他们语言不通，但聊到自己的车时，就都能知道对方开的是雷克萨斯。

对两个语言不通的人如何能聊到车，报道没给出解释。

不过丰田在中国的举动还是有底线——他们没有把丰田更名为“托油塔”——这么说来其“全球化战略”并未全线启动。

对全球化的误读是中国企业的一大问题，丰田的案例也是全球企业中国公司的问题，所以看来是中国人的问题。

在中国讲中文，在英国讲英文，在日本讲日文，这才叫全球化，在中国讲英文不是全球化，是外国话。全球化就是在每个市场都能本土化，而不是在每个市场都机械的一致。

召唤，是词语的能动性。它能将品牌的价值召唤出来，如陆地巡洋舰能将其价值召唤出来，兰德酷路泽不能；它能把顾客召唤来，如陆地巡洋舰能把顾客召唤来，兰德酷路泽不能。

成本，是它的记忆成本、传达成本、理解成本都很低。如陆地巡洋舰这个名字成本很低，兰德酷路泽成本很高。

最后，命名就是投资，是指一旦确定了名字，就是一个长期的投资。如陆地巡洋舰投资了很多年，可能是换了一个经理，就把它打水漂了，重新投资兰德酷路泽。

产品命名，不要死守注册商标思维

观察今日中国市场之汽车产品命名，都是记不住的名字，而且不同品牌的车的名字也分不清。大多数汽车广告即使随意调换他们的品牌、产品名，都不会影响创意，他们的广告都可以交换使用。为什么？没有个性。看那些拼凑两三个比较“雅”的汉字组装而成的名字，显然是为了满足商标注册的需要。今天经济之繁荣，商标已成为极稀缺的资源，所有你能想到的好名字都被注册了，或者是通用的名字不允许注册，怎么办？

品牌要商标，产品命名就不要考虑商标了，就用通用词汇，不是在商标局注册，而是在消费者心中注册，像大霸王、陆地巡洋舰、AK47这样的名字，直接拿来用就是了，何需注册？因为注册不了就不用，那是因噎废食。

命名必须是听觉词语

我们再次谈到听觉，还是因为那个道理，传播是口语现象，是听觉行为。

无论是召唤性，还是低成本，都要求企业必须使用“听觉词语”，不仅要一看就明白，关键还要一听就明白。

比如陆地巡洋舰，一听就明白。兰德酷路泽，就把人听糊涂了。

电话测试法

你的命名是不是听觉词语，成本是不是足够低，我们提供一个简单的检测方法：电话测试法。就是在电话里跟人说你的名字，看看要花多少时间。

比如上海西郊的两个别墅区，一个叫西郊庄园，电话里一说就明白了。另一个叫兰乔圣菲，你就得花几分钟在电话里跟快递员解释这是个什么东西：兰花的兰，乔布斯的乔，不知道乔布斯？就是三国演义里那个大乔小乔的乔，不知道大乔小乔？就是大桥的桥少一个木字旁。神圣的

圣，非常的非加一个草字头，王菲的菲。这个花园就叫这个名字？这就是一个花园的名字？对，这就是花园的名字，不叫兰乔圣菲花园，就叫兰乔圣菲。

然后你还没解释完快递员已经把前面的忘了。

在品牌超级符号一章里，我们说过耐克的视觉传达成本比阿迪达斯高，并且可以通过可辨识的距离相除，算出差几倍的数据。同样，西郊庄园和兰乔圣菲这两个品牌的听觉传达成本，也可以计算出数据来。就是你打电话告诉一个从没听说过这地方的人，把花费的时间相除。西郊庄园是1秒钟，1秒钟说4个字，刚好1秒钟。兰乔圣菲假定120字说清，需要30秒。成本差30倍。事实上差距不止30倍，因为西郊庄园的信息量要大得多——在西郊的庄园。而兰乔圣菲的信息量基本是0，如果没有其他任何解释，只让人听到这四个字，他什么都不知道，可能是咖啡厅，可能是服装品牌，可能是任何东西。

名字为什么是听觉词语，还因为“名”本身就是为听觉而生的，不是视觉的。

《说文解字》解释说：“名，自命也，从口、夕。夕者，冥也，冥不相见，故以口自名。”

意思是说，在早期的社会交往中，人们白天相见，可能通过形体、面貌、声音相互识别。一旦到了晚上，相互看不清楚，就只能通过自报名字来区分你我了。

名字是用来叫的，不是用来看的。

还有一点，名字是给使用者用的。住进那些外国名字花园的业主，都能体会到名字使用的成本。当你跟来访的朋友、快递员、送奶工解释你住的地方的时候，总是比说丁香花园多费好多好多的口舌。如果一定想取外国名字，就叫加州阳光花园吧，又是外国的，又是中国话。

产品即命名：先有词语，后有产品

无名天地之始，有名万物之母。到底是先有物，还是先有名？

在产品开发上，我们说是先有名，后有物。先有词语，后有产品。

所谓产品开发，就是提出一个词语，然后用产品去把它物化实现。

在我写这一章的时候，接到一个电话，是我远在内蒙古呼伦贝尔草原额尔古纳市的一个老朋友打来的，他说他在额尔古纳开了一个宾馆，叫白桦宾馆，正在装修，计划7月开业，请我去玩。

我想了一下，职业病犯了，我说这名字要改。

他说这名字大家讨论觉得还挺好的，白桦是额尔古纳的市树，大兴安岭、呼伦贝尔也是白桦文明的发源地。

问题不是这个名字好不好，而是这个名字要干什么。

词语不是说事，词语是要做事。

白桦这个词，它要做什么事，我感觉它要种一片白桦林。

是不是做点别的事更好呢？

我建议他改名为额尔古纳篝火宾馆，做篝火的事。

宾馆大门前，不再是喷泉，而是一个篝火花园，每天晚上，点上篝火，有歌手拉着马头琴，唱着蒙古长调。几个篝火台，围坐着远方来的游客。

这篝火，是酒店的产品，是体验，也是最好的户外广告。

酒店的房间，应该有壁炉套房。大堂、餐厅都有温暖的壁炉，烤去人一天的疲劳，这是北京、上海没有的生活。

什么叫产品，就是你找到一个超级词语，然后用产品去把它实现。

先有词语，后有产品。因为我们是词语在召唤，是词语在征战。在篝火宾馆所有的营销传播中，都是这个词语在说话。

词语比话语更权威，因为词语是不变的，话语是常变的

接着说篝火宾馆的例子。如果它同样提供篝火的体验和服务，但不是名字叫篝火宾馆，而是白桦宾馆，用一句口号：“白桦宾馆，每晚7点，篝火体验。”那它令人信服的程度和营销传播的效率，都要低很多。特别是，它无法成为篝火的权威。

假定别克出一款高配置的商务车，它用一句口号：“全新别克商务车，贵宾级的享受”，或它直接将这款车命名为“别克贵宾级商务车”，后者就要权威得多，价值感强得多，定价空间也更大。

如果你能把价值做进名字里，就不要把它放在口号上。

如果能把价值做进名字里，不要怕名字长。

有价值的名字，再长也比没价值的名字更有价值。

“葵花牌小儿肺热咳喘口服液，清肺热，治疗反复咳嗽”，如果名字短些，叫小儿咳喘口服液，就变成“葵花牌小儿咳喘口服液，清肺热，治疗反复咳嗽”，那首先，消费者反而记不住你的名字；第二，消费者对该不该清肺热，你能不能清肺热，反而不那么肯定。

因为名字有权威性，口号就要差些。

为什么名字更有权威性？

因为名字是不变的，而口号，你可能今天这么说，明天那么说。你可能跟我这么说，跟别人那么说。就是这种心理，这种效果差异。

有时候你就想到一个口号，没有合适的名字，那你不要怕那句话长，直接用它做名字就是。

纽约一个小伙子想了一个创业的点子，他发现姑娘们都喜欢拎名牌手袋，可是手袋很贵很贵，有一柜子衣服容易，有一柜子手袋就很难。于是他想开一个名牌手袋租赁店。你每周都可以换不同的最新款的手袋拎，不用买，不怕过时。他想到了一个很有传播力的口号：“偷包不如租包”，他就把他的公司命名为“偷包不如租包公司”，省得念了名字还念口号，就一个长名字，名字、口号、品牌价值、品牌体验、品牌乐趣，全齐了。

用一个长名字，降低了全部的品牌整合传播成本。

在我最后修改这一章的时候，正逢英国威廉王子的儿子诞生，英国各大报纸想尽办法要在头版头条标题上出位，最后《太阳报》胜出，因为它把这一天的报纸——报纸的名字、报头的太阳（THE SUN）改成了儿子（THE SON）！



学会“定义思维”，每个公司都应该编写自己的《企业词典》

先定义，后定位。

我们思考市场策略，要为自己的企业、品牌、产品，做一个定位。但是，在定位之前，有一个更基本的东西——定义，对你的企业、品牌、产品，先做一个名词解释。

定义思维是一种思考的模式和表达的格式，就是假定你的公司名字、品牌名字、产品名字，被编进《现代汉语词典》，按字典的格式，那条目你怎么写？

现在做一个测试，列出公司的名词清单，默想一下你们公司自己的名词解释，再请你的同事做出他心目中的企业名词解释。你们给出的定义一样吗？

如果大家给出的定义都不一样，那么就相当于我们在开会讨论的时候，我们每个人心目中，对我们使用的词语的定义都是不一样的。那就造成我们虽然使用的是同一种语言，但我们仍然被困在词语的巴别塔里，语言相通，词语不通！我们的沟通成本就非常高昂，也不能指望会议能有成果。即便有了“成果”，也不能保证大家对那“成果”的理解一致，这就是90%无效会议的原因。

所以编写《企业词典》，先完成自己的名词解释，是一项最基础的工作，否则公司内部开会都开不明白，就别说往外营销传播了。

前面三章——品牌超级符号、品牌超级话语、品牌超级词语的方法，都围绕一个理念：降低营销传播成本。可以说，华与华方法就是用创意降低成本的方法。我们的所有思考，都围绕两个思维角度：成本和投资。这正是企业经营的思维角度。

下一章，我们就进入华与华的品牌创意方法论——品牌成本论。

如果说管理会计给出了标准成本法和作业成本法的概念，我们来讲一章“创意成本法”，如何用创意降低成本。

第四章

一切创意都是为了降低营销传播成本



品牌是消费者购买产品和服务的风险保障机制

任何事物的成立，都是因为社会需要。不是企业建立了品牌，而是社会需要品牌，消费者需要品牌。如果社会不需要，消费者不需要，企业自己想建立品牌，也建立不起来。

品牌是一种什么样的社会机制呢？我们先不要听品牌专家说，听听经济学家的说法。

管理经济学从博弈论的角度来解释品牌，认为品牌是一种博弈机制，是企业通过创造重复博弈，给消费者惩罚企业的机会，从而赢得消费者的放心选择。

单次博弈是无法保证诚信的。比如我们去旅游风景区餐馆吃饭，就经常被宰。因为那是一次性博弈，他知道你反正不会再来，也不指望你再来。但是在家门口社区的餐馆吃饭，我们就能得到很好的服务，因为他希望你“好吃再来”；不好，你就可以惩罚他——不来了。这社区没有其他人生意做，不靠街坊邻居，他就生存不下去。

美国麦当劳在高速公路休息区的店，都是不给加盟的，全部由总部直营。因为高速公路旁边的店是一次博弈，只有对于总部来说才是多次博弈。所以品牌是一种社会机制，是消费者购买产品和服务的风险保障机制。

那么这和成本有什么关系呢？

品牌的本质是降低企业、消费者、社会的营销、选择、监督成本

我们要学会从成本的角度来看一切企业经营的问题，一切问题都可归结到成本的降低。生产成本的降低，营销成本的降低，管理成本的降低，沟通成本的降低，研发成本的降低，人力成本的降低，战略拓展成本的降低……

品牌也是一种成本机制。首先，降低企业的营销成本。企业建立品牌，让消费者指名购买我们的商品，我们的营销成本就低了。没有品牌，营销成本就高。

第二，降低消费者的选择成本。消费者购物，首先就面临选择成本，想买一个东西，不知道哪个好，哪个有保障。怎么办呢？认品牌就好了，简单。消费者不需要去学习每一种商品的知识和辨别能力，买品牌货就没问题。

第三，降低社会的监督成本。如果品牌企业出了问题，全社会都知道，都能监督，看着它改正。如果没有品牌，消费安全抓起来成本就太高了。

为什么我们看到政府经常想把一个行业集中度提高，最好集中到几十个大企业，这样“方便管理”。几十个老板好管，几万家企业它就管不过来。但这是行政管理思维，不是市场管理思维。事实上，社会对企业的监督管理，不是靠政府、政策来集中、来管理，是靠市场竞争来优胜劣汰，提高行业集中度，靠法制、靠品牌来监督管理。

品牌选择成本越低，选择的消费者就会越多

降低营销成本，出发点在于降低消费者选择成本，并主动降低社会监督成本。

品牌成本论的认识论，目的是掌握“创意成本法”的方法论，懂得在每一个创意环节，围绕降低成本这个理念去创作。一切品牌设计和创意工作，都以降低成本为出发点，无论是品牌战略、品牌命名、品牌标志、产品包装、广告，都围绕降低成本这个核心。

创意成本法的出发点，是降低消费者的选择成本。因为消费者选择你的成本越低，就有越多消费者选择你。

在降低消费者的选择成本之外，还要主动降低社会监督成本。这才是品牌长青的根本。这一点很重要！因为企业往往本能地想提高社会对它的监督成本，逃避监督。在本章的最后，我们会谈到总是试图提高社会监督成本的企业和主动加倍降低社会监督成本的企业之间的比较。

下面，我们层层剥茧，来看看品牌的成本和降低成本的创意成本法。

品牌命名的营销传播成本

曾经有人问我这样一个问题：“单品牌好，还是多品牌好？”

我问：“你为什么要问这个问题？”

他说：“不要把所有的鸡蛋装在一个篮子里，假如我只有一个品牌，它一旦出了事，我就完了。如果我有两个品牌，一个损失了，我还有第

三个。”

这个想法是荒唐的，但也是普遍的。他思考这个问题，恰恰是本能地想到了品牌的本质——成本问题，他想提高社会对他的监督成本。

我再反问一个问题：“你认为有一套房子好，还是有多套房子好？”

当然是有多套房子好。但是我们忽略了一个前提——多套房子要花多套房子的钱去买。而我们家可能只有一套房子的首期款，我去讨论有几套房子好，有什么意义呢？最好我能拥有两个可乐的品牌，最好可口可乐和百事可乐都是我的。

但是，我一个可口可乐还做不出来，我如何能还有一个百事可乐？

建立品牌需要巨大的投资，统一品牌则能极大地降低成本。

孔雀城就是用统一品牌来降低营销传播成本，集中广告投资，四年时间一举进入中国房地产前20强的典型案例。

孔雀城的诞生，开发思路是在北京周边1小时生活圈内，建设一系列针对北京市场的低密度居住小镇，开创有天有地有庭院，“4+3”或者“7+3”的生活方式。有天有地有庭院，是让居住在市区水泥森林公寓的精英阶层，在市郊拥有一个亲近自然，看得见广阔的天空、脚踩着自然的大地、拥有自家庭院的大房子。“4+3”是周一到周四住市区公寓方便上班，周五到周日3天住在孔雀城。“7+3”是指还可以将老人接来北京，住在孔雀城，既避免了三代同堂的不便，又可周末团聚3天。

这是一个都市精英家庭的典型需求，很多人都希望拥有这样一套房子，拥有这样一种生活。他们会到市场上去进行购买选择。

但是他们的选择成本很高。北京周边这样的项目也不少，哪一个适合他们家呢？哪一个让他们放心呢？买房一定要实地考察，他需要把哪些项目列入考察范围，比较多少家才决定购买呢？货比三家是好的，货比三十家就受不了，货比三百家那会疯掉。

所以卖任何东西，你首先要考虑如何进入消费者的选择序列。谁能降低消费者的选择成本，谁就能降低自己的营销成本。

孔雀城开始时规划了四个项目，就确定了统一品牌的战略，统一命名为孔雀城，然后打出了那句著名的口号——一个北京城，四个孔雀城！

这是一个“货比四家”的暗示。消费者如何选择市郊庭院大宅呢？一个北京城，有四个孔雀城给您选择。“一个北京城，四个孔雀城”也是一句超级话语，因为它让一个新品牌，一出世就成了权威品牌、领导品牌、连锁品牌。

房地产命名，是一个地名，在一个北京城，怎能有四个地点都叫孔雀城，那不是给消费者造成混乱吗？

孔雀城采用了用地点“前缀”来区隔四个项目的命名体系。对四个项目产品的命名，选用项目的自然资源、地标符号来命名，于是有了永定河孔雀城、大运河孔雀城、潮白河孔雀城、八达岭孔雀城。前缀也是具象的，有画面感的。

假定不是这样命名，而是用抽象的奢逸孔雀城、云舒孔雀城、天高孔雀城、雅士孔雀城，就必然造成混乱。这就是抽象的名字和具象的名字的成本差距。

命名就是成本，命名就是召唤，命名就是投资。

在孔雀城的命名体系里，品牌使用了具象的名词——孔雀，有画面感，一目了然，一见如故。项目命名，则将项目拥有的自然资源召唤到消费者面前——永定河、大运河、潮白河、八达岭。名字就是价值，名字就是想象力，名字就是购买理由。

在八达岭孔雀城命名时还有一个插曲，八达岭孔雀城是在八达岭下的官厅湖畔。是叫八达岭孔雀城，还是叫官厅湖孔雀城？我们的评估成本是哪个名字成本低。八达岭全世界都知道，官厅湖只有北京人知道，所以选八达岭。

命名就是投资，这样一个命名体系，让我们所有的广告投资，从一开始就积累在孔雀城这个品牌上，五十年后，推广这一品牌所花的每一分钱，都能给我们产出利息。

命名就是投资，不仅是为企业投资，也是为消费者投资。因为消费者有一天会变成销售者。如果每一个楼盘单独命名，这项目销售结束，其营销传播也就结束了，它在市场上的声音消失了。当有一天一个业主希望售出他的房子，这名字在市场已没有影响力。统一品牌之后，所有对孔雀城品牌的广告投资，每一个业主都能分享回报。

命名体系降低广告投资成本，提高投资效率。

“一个北京城，四个孔雀城”是品牌战略，也是营销模式、广告投资模式。其一，是在一个广告中同时推四个孔雀城，1块钱当4块钱花，还大大超过花4块钱的效果。如果四个楼盘分别推，要花四份钱，还远远没有这个气势。

其二，是低成本的广告语，“一个北京城，四个孔雀城”的口号下，孔雀城一出手，就不是一个普通的住宅项目，而是在环北京形成东南西北包围圈的强势品牌。

在这句话里，我们也看到前面我们在超级话语一章里面说到的话语的能动性，看到商业动机不是被掩饰，而是被放大从而与人类的宏大叙事相结合的超级话语力量，孔雀城一下子被放大，与北京城紧紧地联系在一起，获得了北京的品牌资产。

其三，是在营销模式上使用了快消品营销的“占柜策略”。

“柜”是指柜台。在快速消费品的营销中，终端柜台陈列的产品越多，所占面积越大，被消费者看到并最终选择的概率越大。所以各消费品品牌通常开发各系列的多类产品，或者直接购买柜台资源，从而尽量多地占领柜台陈列面。

购买行为是一个选择行为。营销策略就是如何去设计这个选择题，设计选择的标准，甚至选择的范围。“一个北京城，四个孔雀城”，不仅提出了品牌标准，也划出了“四个孔雀城”的选择范围。

在销售北京郊区低密度小镇的柜台上，我们一下子陈列了4个产品，形成了最大的陈列面。相当于我们开了一个批发市场，市场有4个档口，4个档口全都是我们的，选择哪个项目的选择题，变成了选择哪个孔雀城的选择题。

品牌标志的营销传播成本

每个企业，每个品牌，都要设计一个标志。市场上，70%以上的标志设计都是错的，都是给消费者添麻烦的。我们需要一个标志来解决品牌识别、记忆、传播的问题，而大多数的标志设计都不是解决问题，而是变成问题，制造新问题。

为什么？因为没有人认识到标志的本质——降低成本——降低品牌识别、记忆和传播的成本。

标志和命名一样，是为了降低成本而生的。

是放牛娃发明了Brand这个词，Brand就是指牛身上的那个烙印。你家的牛，我家的牛，分不清谁是谁的牛，就在牛身上烙一个符号，这就是标志的起源，也是品牌的起源。

那标志和名字又有什么成本上的区别呢？

标志成本更低。标志是为了降低名字的成本。

本来那牛身上烙上“乔布斯家的牛”“比尔·盖茨家的牛”，就有了品牌，不会搞混了。但是成本高，一串字也看不清。再说，牛也不干，因为你拿一个烧红的铁棍在它身上写那么多字，多疼啊！于是，为了降低人的成本和牛的成本，就做一个方框的烙铁，一个圆圈的烙铁，烙一下就好了，也容易识别。

再说呢，以前识字的人少，你烙上乔布斯、比尔·盖茨，好多人不认识，对于不识字的人来说，成本更高了。但是方框圆圈大家都认识，所以图形比文字成本低。

不过，那是以前。

现在，时代不同了。

现在的情况，需要辨识的东西太多了，圆圈、方框、三角、井字，简单的符号根本不够用了，图形越来越复杂。另一方面，识字的人又从1%变成99%了。那现在是图形成本低，还是文字成本低呢？

我们为什么要给品牌设计一个标志呢？一是为了降低识别记忆的成本，二是传达品牌的精神气质。但是我们看到，90%以上的标志设计，都是提高了品牌识别记忆的成本。首先，是增加了品牌识别记忆的任务。

因为我们设计一个标志，是为了突出我们的名字。而不是设计一个图形，把名字退居二线变成了图形的注解。图形挤占了名字的空间，以至于名字无法得到展示。

那图形带着一大堆或抽象或复杂只有设计者自己才知道的所谓“深刻内涵”，太深了，除了他自己，他的助理都不知道，别说顾客了。然后他拼命地去推广想让大家都知道，徒劳地花费金钱、精力和时间。

消费者有一个任务，一个记忆任务：要记住我们的标志对应的是这个名字。标志的设计应该帮助他完成这个任务，而不是把他的一个记忆任务变成三个记忆任务：记住这个名字，记住这个标志，记住这个标志就是这个名字。那就把消费者的记忆成本提高了。

现在拿出你的名片，看看你公司的标志，是不是这样？

如果标志的“内涵”还需要在公司内部进行培训，甚至还要考试，我们能指望多少顾客了解？

在华与华的设计工作中，我历来拒绝给客户写“标志释义”。

“标志释义”是一个很荒谬的词，标志就是来释义的。为一个两个字的品牌来设计了一个标志，结果这个标志还需要300字来释义，世间还有比这更荒唐的事吗？

华与华方法：不要解释。

如果你提出一句口号，需要另一句话去解释它的“内涵”，把那口号扔掉，直接用后面那句。如果你设计一个标志，需要写一个标志释义来解释，把那标志扔掉，因为它连自己都解释不了，还能解释什么？

哲学家维特根斯坦说：“若一个解释不是最终解释，如一个解释没有另一个解释就悬在半空，它怎么解释？”

如何做到低成本、高效率的标志，让标志回归本质，发挥价值，有一个标准，就是“一目了然”。

在前面超级符号、超级话语、超级词语的章节里，我们提出一个十二字方针：一目了然，一见如故，不胫而走。

这就是传播的最低成本。标志设计，本身是创造一个超级符号，所以它同样是以一目了然为基础，再追求一见如故，不胫而走。

了然，了然，你的标志能不能让人一目了然？

了然什么呢？第一，是要了然你是谁。张三的标志就要让人一目了然是张三，李四的标志就要让人一目了然是李四。

记住，这一目了然的“一目”，是“看一眼”就了然，也是“第一眼”就了然。

强调这个很重要，因为对于经营思想问题的绝大多数误区都是在一个地方产生的——就是以大家熟知的世界级企业为案例来思考，是在世界500强的语境来思考。大家离世界500强都还有一定差距，但整个商学院教学体系、思考语境全是世界500强的。所以我要强调“第一眼”，不是以那些已经存在演变成了五十年、一百年的品牌作研究对象，而是以新品牌的诞生为研究对象，就像后面的电视广告一章里，我们要研究的是如何用15秒钟，让一个消费者，愿意买一个他“第一次听说”的商品。

要他第一眼看见就了然是张三还是李四的最好办法就是写上“张三”“李四”。这就是我们要谈的标志设计方法：尽量做“标字”，不要做标志。一目了然见名字，以字体为中心进行设计。

这里给大家看两个华与华设计的标志案例，就是益佰制药的标志，和东北制药的标志。这两个标志，都是“标字”。益佰，是用阿拉伯数字“100”，组合一个胶囊形状。东北制药，是在一个胶囊里设计“东北”两个大字。



为什么都用胶囊？这又涉及第二个一目了然：一目了然见行业。

要让人一目了然知道你是做什么的，食品就要像食品，药品就要像药品，银行就要像银行，航空公司就要像航空公司。

很多人会认为，制药企业都搞个胶囊，你不觉得太没创意了吗？

我不觉得没创意。因为创意的目的是为了解决问题，不是为了得到一个“创意”。

默克的标志是胶囊，你也可以用苯环，罗氏用的是苯环。你也可以用药瓶、烧瓶、试管等等有制药业属性的符号。

品牌标志是为了跟其他行业区隔。比如，我设计一个益佰制药的标志，是为了跟谁区隔？是为了跟东北制药区隔吗？是，但首先是为了跟中国银行区隔。是要让消费者第一眼看到的时候，就知道是药厂，不是银行。百事可乐的标志设计，是为了跟可口可乐竞争吗？是，但首先是为了

跟多乐士乳胶漆竞争。是要让消费者第一眼看到的时候，就知道是饮料，不是乳胶漆。

很多人在做设计的时候，总是想跳出行业属性来设计，因为他觉得跟同行太像没创意。那为什么不把公司名字里的制药公司、航空公司、银行这样的字删掉呢？那不是跟同行更不一样更过瘾吗？他知道这样是不可以的，那他为什么又认为标志随意发挥是可以的呢？那只不过是因为标志的设计对经营的伤害他不易察觉罢了。

一个银行的标志设计，目的首先不是和其他银行区隔，而是为了和餐厅区隔，当一个消费者走在大街上的时候，远远地看见就知道这里有一家银行。有人嘲笑中国的绝大多数银行标志设计里都有一枚铜钱，太俗气太没创意，他不知道真正应该被嘲笑的是他自己。

一些品牌营销上落后的行业，往往有正确的设计观念，因为他们不懂“专业”，他们做的事都是凭“常识”在做。而有一点点“专业”，又学艺不精的大多数，就往往掉入伪创意的陷阱。

第一个一目了然，是一目了然见名字；第二个一目了然，是一目了然见行业。还有第三个一目了然，是在使用图形设计时，要尽量使用具象的图形。

孔雀城，你就让他一眼见到孔雀的具象图形，或是孔雀或是孔雀头或是孔雀羽毛的花纹，总之要让人一目了然地明白这是孔雀。你不要把那图形抽象化、艺术化到要仔细研究才知道是孔雀的地步，因为消费者没时间仔细研究你。

我们设计的所有商业形象，都是用在大街上、商场里的，让人在眼花缭乱的环境中一目了然。它们不是挂在博物馆里的，占了一整面墙，还有聚光灯照着，全世界的人专程飞来顶礼膜拜。但很多时候，人们都假想自己的标志是在博物馆展览的，那样来做设计就南辕北辙了。

改标志的营销传播成本

财经新闻里，经常有企业改标志的报道。而华与华的原则是，不是非改不可、不改就要命的东西，尽量都不要改。

为什么？在命名一节里，我们说命名就是成本，命名就是召唤，命名就是投资。

标志也一样，一个标志，承载了过去十几年、几十年甚至上百年的投资。

为什么人们认为要传达点新态度新信息的时候，一定要改标志？如果你要“重新做人”，你干吗不改名字？

因为大家都知道名字改不得。名字改不得，为何标志又改得？

英国石油公司——BP，为了传达公司从石油公司转向更加健康、安全、环保的全能源公司，也因为和阿莫科等公司合并，将原来一个盾牌里BP两个字母的标志，改成一朵类似向日葵的抽象图形，右上角加上小写bp的标志。

有必要吗？我倒觉得，盾牌比那花更能代表健康、安全、环保的概念。盾牌里BP的标志，识别成本比一朵大花小小bp的标志低得多。

这标志的修改，丢掉了过去近百年积累的形象资产。而且，全球更换标志的花费就要数亿美元。

但是大家都觉得改得不错啊，没有损失什么品牌资产啊。通过这次改标志，大家都了解了BP的新战略啊。



旧



新

大家了解BP的新战略，不是通过改标志知道的，是通过以改标志为由头的声势浩大的公关和广告宣传知道的。如果不改标志，可能没那么多免费报道。

有道理，但是不是每一次战略变革，我们都改一次标志？

可口可乐一百年没改过标志，百事可乐改过无数次。所以可口可乐是超级符号，是人类的超级文化符号，百事可乐不是。

还有一个本质问题。前面我们说过，产品是品牌最大的媒体，产品是品牌的自媒体。企业最大的媒体是什么，就是企业自己，企业自己就是自己的自媒体。



百事可乐与可口可乐logo演变

我们说自媒体，最大的媒体就是你自己，企业最大的媒体就是企业本身。每一个超级国际企业，都是一个超级媒体，像BP这样的公司，一举一动都全球瞩目，所以，它可以通过改标志这样一个事件，达到传播价值的目的。如果你的公司修改标志，不能成为一个世界性的事件，让CNN来报道，你就不要向BP学习。

李宁也改标志，而且也赢得了很多的免费报道。李宁通过改标志，要告别过去的李宁，建立一个新李宁。但旧的去了，新的没来。

企业改标志，通常有四种情况。

一是江山易主，新老板要烙上自己的印记。如李泽楷收购香港电讯。

二是江山并未易主，只是换了一位CEO，也想表现出新气象，再也没有比易帜更能展示气象的了。

三是并购进了新的企业，或有大的战略变革，如BP。

四是希望有大的战略变革，希望有大动作，但又没做出什么来，或做不出什么来，就折腾一下标志，给自己找干大事的感觉。这种情况也很普遍，雅虎最近就又改了一回。

你的企业该不该改标志，可以用我们“改标志的营销传播成本”一节的标准来评估一下。如果标志没有意义，没有价值，没有积累起品牌资产，那不叫改，叫重做。如果标志已经在市场上多年，并为消费者所熟悉，一定要珍惜！因为标志就是成本，标志就是召唤，标志就是投资。

包装的营销传播成本

包装的本质是什么？包装的本质，不是一个商品包，而是一个信息包，是一个信息炸药包！这个信息包在商场或电子货架上，和其他信息包竞争，脱颖而出，引起消费者注意，并携带购买理由，炸开消费者的心智，达成购买。

我们说产品是企业最大的自媒体，也即包装是最大的自媒体。有效的包装设计，能极大地降低品牌营销传播成本。

包装设计能降低什么成本呢？首先是陈列成本：在货架上被发现的成本。还是那句话，我们的包装设计不是创作出来在博物馆聚光灯下作展览的，而是在琳琅满目的货架上，吸引消费者注意，打动消费者购买。

为什么人们说脑白金的包装“那么难看”，但是你走到超市试试看，你第一眼肯定看到它，没看到它你就看到黄金搭档。这就是产品包装的本质——获得陈列优势。

包装设计是为了获得陈列优势。

有人会说，对！我们做设计，不能追求美，就是要俗、要粗暴，因为中国消费者素质低，越俗的东西他们越喜欢，买的人越多。没办法，中国就是这样！

这种说法大谬不然。说中国消费者素质低，就跟说中国人素质低不配享受民主权利一样荒谬。脑白金畅销的本质是什么？它赢得的是消费者“购买它的商品”，不是“喜欢它的包装”，而人们往往会混淆这两个概念。在我写作本章的时候，尼尔森公司正在发布研究——“精确跟踪消费者对广告的态度”，这用词就错了，永远不要研究消费者对广告的态度，要研究消费者对商品的态度。原点错了，就满盘全错。如果我们盲目摸象去研究“消费者为什么会喜欢脑白金的包装”，得到的结论全是错的，甚至错到要指责一个民族的品位、素质的地步。

脑白金的包装设计成功，不是成功在“难看”，是成功在醒目。为什么要把它定义为难看，不定义为醒目呢？为什么要去嘲笑一个人的缺点，不去学习他的优点呢？

到卖场去，到货架上去，是包装设计流程的第一步。因为包装设计的性质，不是设计这个包装，是设计整个货架。这货架上其他地方人家已经设计好了，就剩咱们的包装占的这一小块设计权归我们。我们要通过这一小块的设计，让我们的商品脱颖而出。你可以不看任何参考资料，但你必须去看货架。因为你不知道100%里的99%是什么，怎么能开始设计这1%呢？

国外设计书上的伟大设计不是标准，家乐福货架上的设计才是标准。因为那些“伟大的设计”，往往没能在货架上生存下来，只能在书里睡觉。而货架上的东西，才是大浪淘沙的赢家。

问设计师朋友一个问题：你是希望你设计的作品在超市货架上呢？还是在《设计年鉴》上呢？我想，可能从来没人问过这个问题，但是许多设计师心里都有答案，都希望自己的设计能出现在《设计年鉴》上。

进入《设计年鉴》，是得到行业承认，也就是得到竞争对手承认。进入货架并能生存下来，是得到市场承认、顾客承认。

总是希望得到竞争对手的尊重和承认，而不在意顾客的尊重和承认，是普遍的思维误区。这一点，我们在后面的企业战略章节里还要讲。

包装设计是为了获得陈列优势，在电子商务时代，货架和陈列优势的含义又有所改变，那就是屏幕成了货架，PC屏、手机屏、平板屏和正在兴起的大屏互联网的互联网电视屏。在电子商务时代，恐怕脑白金式的包装设计会获得更大优势，因为电商商品包装设计原则就是——不用点击大图就能看清，就能打动人购买。

“不用点击大图”的思维，就是电子商务时代的货架思维。你设计得再“好”，如果小图看不清，人家不点击大图，一切都是白费。

包装就是产品，包装设计就是产品设计。

要用产品开发思维设计包装。包装设计，就是产品再开发。

为什么说包装就是产品，因为这才是消费者的视角和语境，而包装是企业的视角和语境。消费者在商场逛的时候，他看到的不是一个个的包装，而是一个个的商品。

关于包装设计和产品开发的关系，后面有专门产品开发的章节来讲。这里主要讲包装设计要重视产品整体的符号性。

产品是货架上的一个符号。首先不是在包装上如何突出信息，而是在货架上如何突出产品，所以要重视产品包装整体的符号性。比如厨邦酱油的包装设计，不是突出标志而是一个绿格子的整体包装，在货架上创造了鹤立鸡群的优势。

第一个层次是在货架上突出产品，第二个层次就是在包装上如何组织符号和信息，提高包装的销售沟通效率。这也是通过包装设计降低营销成本的重要方法，我们称之为：让产品自己会说话！

前面我们说到，广告版面要当货架用。在包装设计上，我们反过来强调把货架当广告位用，把包装当海报用。因为产品是最大的媒体，是企业可以百分百把握的自媒体。

在厨邦酱油的包装上，我们看到颈标上的广告，“厨邦酱油大晒场，有图有真相，就在这江边晒足180天”。这一个颈标的设计，胜过一亿元的中央电视台广告。



用包装设计降低品牌营销成本，华与华还致力于用包装设计创造和消费者互动的品牌体验，赋予包装更大价值。

在为珍视明滴眼液设计包装的时候，针对珍视明防治视力下降的功能，华与华将整个包装盒设计成一个视力表。这样，不仅让产品自己会说话，传达了产品的功能价值，而且消费者可以使用这张视力表，他把盒子放在桌子上，就可以自己对着这盒子测视力。

在包装设计上，我们要有一个信念，一个坚定的信念：我没有广告，也没有任何人听说过我，但只要我的包装摆上货架，它就能自己说话和消费者快速沟通，把自己卖出去。如果我的包装图片放到网页上，不用点击大图就能让人心动！

这就把包装的权能发挥出来了。这就能用包装设计降低营销成本。

所以包装设计是最大的营销策划。



广告口号的营销传播成本

口号怎么来的，还是因成本而生的。要发动中国革命，怎么跟人民解释动员呢？四万万同胞，听你讲苏维埃，他们还以为是一位姓苏的先生呢。一个“打土豪，分田地”的口号，就发动了。

那么我们的口号有没有发动力？有没有降低我们的营销传播成本？

现在就用这个标准去检测一下你公司的口号，你会发现，大多数的口号都是毫无意义没有实际内容的空话。

口号要传达品牌价值，要让人行动。

在前面超级话语一章已经说了很多，我们说到口号比其他任何传播形式更能流传。比如“人头马一开，好事自然来！”这句口号成本之低，流传之广，感觉之好，可以说在整个华文广告史上，无出其右者。我们来看看另一句流传同样广的广告金句：“不在乎天长地久，只在乎曾经拥有。”

这却是一个反面教材。我曾经在很多场合测试这句口号，只有1%的人记得这是谁的广告。绝大多数人认为是钻石的，很多人以为和“钻石恒久远，一颗永流传”是一个东西，绝少有人知道这是一个手表广告。它的口号是“天长地久”，品牌却成了“曾经拥有”。而人头马做到了天长地久地拥有。

我们常常想做“植入广告”，植入电影、植入电视剧，却没有将自己的品牌植入自己的广告语，这是多么令人遗憾的事。

广告口号里尽量要包含品牌名，否则就是提高了品牌营销传播的成本，因为你没带它玩儿。

对广告口号成本的评估，要降低发现成本、记忆成本。

要降低购买决策成本，特别是要形成冲动。

要降低使用成本，创造使用体验，如“人头马一开，好事自然来”，就创造了使用体验。

要降低传达成本。因为广告口号不是我要说一句话给消费者听，而是设计一句话让消费者去说给别人听。这些原则和方法，在前面的章节里已经反复讲过，这里就不重复了。

电视和视频广告的营销传播成本

我们不仅说电视广告，而且说视频广告，因为电视在以前是唯一的视频，现在有电视机、影院屏幕、PC、平板、手机等等无数视频广告媒体。不过，我们创作的方法，还是以电视广告为基础发展起来的。所以还是主讲电视广告。

电视广告的成本，先从媒体投放成本讲起，就是广告的长度。**15秒的成本是5秒的3倍。30秒是15秒的2倍。**

记住现在是**15秒电视广告时代**。

为什么是15秒，因为15秒的播放成本是30秒的一半，1个亿的投放费用，就能变成**5000万**。如果说建立品牌必须要30秒，就等于说你要多花**5000万**——太贵了！

电视广告是从1分钟发展起来的，现在大家每年看的美国超级碗广告，还是1分钟版本为主。后来30秒成为主流，大家拍广告的时候，都是以30秒长度来做创意，然后剪辑15秒、5秒的版本，于是30秒是完整故事，15秒就说不全。这就是问题。必须一切以15秒为标准来思考，在15秒内解决全部问题。

停止使用“故事板”这个词

前面我们说到，词语是能动的，词语能影响控制人的思维。广告公司在做电视广告创意时，它需要绘制一个“故事板”，“故事板”这个词，它就指挥你要创意一个故事。会让人认为“创意=故事”，想创意就是想一个精彩的故事。你是否有过这样的经验，有人很兴奋地说：“我想到了一个好创意！”然后就讲一个故事情节。

我经常听到有广告人说：“我们不是做广告的，我们是做内容的。”言外之意是我们不比做电影的差，我们的广告也是娱乐大众的。

娱乐大众当然是好的，但那只能是顺带的结果，而不是广告的出发点和追求。当你把娱乐大众当成自己的价值和追求，其结果往往就是你忘掉了销售，受众忘掉了购买。都一笑而过了。

电视广告不是“讲故事”，是“要把戏”，是“产品演出”。

如果要找一个词来代替“故事板”，我倒愿意推荐“要把戏”，或者“产品演出”。而且这个词不仅可以用在指导电视广告创意上。包装设计和促销活动，也是贩卖把戏，是产品的演出。

把戏是什么？把戏是能让你目不转睛地看，一字不落地听，全盘接收你传达的意见，并倾向于接受你提供的结论！

把戏还不仅在于整体，也在于细节。得其真味者才知道，到底是什么地方，哪句话，哪个画面，哪个表情，哪个眼神，替你卖了钱。有时候你会发现演员比情节要重要得多，有的人一上镜就浑身是戏，他说啥大家都爱听，都相信。

把戏还得真、善、美，经得起考验，你是在面对13亿人贩卖，每年谋求10亿的收入。事业越大，责任越大，道德风险越大。消费者花钱购物，特别是买食品、药品，是一件非常严肃的事情，要“严肃、活泼”。

电视广告是品牌的一场秀。要让产品成为英雄。我们不要“创意总监”，要“能用15秒钟让人掏钱，买他第一次听到的产品的人”。

做电视广告比搞春晚还难！现在说春晚太难办了，必须10秒就一个笑点，必须“打鸡血”才能兴奋，全中国只有赵本山应付得下来。而电视广告不光是要人不转台，还要15秒就让人掏钱买东西，要求是不是比办春晚还高呢？

15秒电视广告的技术要求：用15秒的表演——让一个观众注意到——并有意愿掏钱购买——一个他第一次听说的产品。

我们特别特别要强调，你要假设这是一个他第一次听说的产品！

因为华与华成长于中国这个新兴市场，服务于一批创业期企业，我们做了一些“人们第一次听说的新产品”，树立了几个原创品牌。

当我们的品牌拥有了相当的知名度，我们在任何一次创作的时候，仍然假设人们是第一次听说我们，这是我们的创作秘诀。

我们也注意到某个成功成熟的国际品牌，它永远让人们“以为”这是一个新产品，这就是大家耳熟能详的“全新巴黎欧莱雅”，它永远是“全新巴黎欧莱雅”，这就是得真道者。

因为人们永远对新东西感兴趣。

华与华方法**15秒电视广告的创作标准：**

一、让人记住品牌叫什么名字；

二、让人记住商品长什么样子；

三、给人购买理由和冲动；

四、建立品牌符号和企业战略优势。

注意这四条。前两条是最低要求，其中第一条是前提。后两条是最高要求。15秒钟，这四条要全部做到，这就是标准。

先讲第一条，这是最重要的一条，是最基本的一条，也是最被忽视的一条，所以是我要最强调的一条。

因为让人记住你的名字，是一切的前提。不管你做得多么精彩，但是没能让人记住你的名字，所有的都是白费功夫。

强调第一条，这一条不仅是成功的必要条件，如果你做到极致，还足以成为充分条件。也就是说，只要你能让足够多的人记住你的名字，你就能够成功。

我们以“恒源祥，羊羊羊”的广告为例。有人会说又举“恶俗”例子，我还是那句话，不要看别人身上你不喜欢的地方，要看值得你学习的地方。对成功者做得不好的地方表示鄙夷，无非是一种阿Q精神，学习他人的长处，才能让自己进步得益。所以不要站在批评家角度去看，要站到消费语境中去看。

“恒源祥，羊羊羊”，有人说，消费者也烦它呀！这说得没错，又是大错！因为在这个问题上，消费者有两个语境。一个是看广告时的语境，恒源祥，羊羊羊，恒源祥，猴猴猴，鸡鸡鸡……哎呀！视觉暴力、听觉暴力，烦死了！

第二个语境，就是到了商场的时候，买羊毛衫的时候，就想起恒源祥，“烦死人”的恒源祥，中央台打广告那个，就买恒源祥了。因为其他品牌不熟悉，恒源祥应该没错！

前面我们说品牌降低了企业的营销成本，降低了消费者的选择成本，降低了社会对企业的监督成本，就是这个道理。

经济学家也解释了这个问题，管理经济学认为，企业和消费者之间存在信息不对称，企业做什么，可不可靠，消费者不知道。为了解决这种信息不对称，企业就向消费者“发信号”。

企业发信号有多种方式，打广告是一种。在昂贵的地段开店也是为了发出信号，比如一个新品牌，在上海恒隆广场LV店隔壁开一间店，它就可以卖差不多的价钱，顾客会自然认为它是那个档次的品牌。

发信号有什么要求呢？经济学家说，信号必须足够贵。如果信号太便宜，则没有效果。

这个我们可以从常识来理解，能上中央台打广告，人们知道那要花很多钱，说明你很有实力；你很有实力，说明很多人买你的商品；很多人买你的商品，说明你的商品不错；你的商品不错，说明我应该选择你。

恒源祥是把名字做到极致的案例，把信号发到最强的案例。前面我们讲到广告的仪式性，恒源祥的生肖广告是惨不忍睹、耳不忍闻的暴力不美学，却也是大闹天宫的盛大品牌仪式。

也有人说，恒源祥这不是做品牌，是做销售。

这个结论又值得商榷了。

你可以说耐克不是做品牌，也不能说恒源祥不是做品牌。因为恒源祥是一个彻头彻尾的“做品牌生意”的公司。

耐克的模式，是做品牌、做产品设计、做销售，只是把生产和物流外包。恒源祥呢，它不做产品设计，也不做销售，更不做物流，它的主要盈利模式就是做品牌，然后品牌授权。设计、生产、物流、销售，都是别人，它就提供品牌授权、品牌服务、品牌管理。

你只能说你不喜欢它做品牌的方式，不能说它不是做品牌。

它的方式就是把知名度做到极致，而且用它的粗鲁方式，把广告成本也用极端的方式大幅降下来。

知名度是品牌的第一要义，很多广告都不能让人记住品牌的名字，很多广告甚至不愿意喊出自己的名字，它们只在讲完自己的创意故事之后，把标志闪一下，这样的广告就废了90%。

品牌名不仅要重复，而且出现得越早越好！特别是对现在的网络广告来说，品牌名最好是第一个词。因为你弹窗广告出来，声音刚一响，消费者就把你的窗口关掉了。所以你最好先报上名来。

还有很多广告不愿意突出包装，这一点在平面广告中更严重，一个意味深长的画面，右下角放一个以你看不清为标准的包装。设计者为什么不愿意突出包装呢？主要是他嫌包装干扰了他的“创意”。

这个问题在诗歌创作中专门有原则，叫作“不要因韵害意”。你不要为了押韵，把要表达的意思都破坏掉了。

突出商品，让人记住商品的样子，目的是让顾客去商场找得到我们的商品。他不知道包装长什么样子，怎么去货架上找呢？

电视广告中，产品是一号主角。

一切广告，一定以产品为主角，因为所有人来都是为它服务的，没有它，其他都不存在。主角的标准是什么呢？就是戏份最多。谁戏多谁是主角。

所以，创意不能抢产品的戏。我们投资广告是为了卖产品，不是为了娱乐大众。

明星代言人也不能抢产品的戏。我们请明星是请他来衬托我们的产品，不是为了膜拜他。

上面我们说了第一条和第二条，让人记住品牌的名字和商品的样子。这两条是最基本的，是营销成功的前提。但这两条也是被最多广告忽视的。被忽视的原因，主要是学习学错了对象，就是在本书中多处提到的，把创业期企业、创业期品牌，放到成熟期世界领先品牌的语境中去思考了。比如总是学耐克、学可口可乐，却不知道自己的市场条件，并不具备可口可乐和耐克所拥有的前提。

第三条，要给消费者购买商品的理由。这个理由必须是前面章节中提到，能刺激消费者的本能反射，他能马上起反应。让消费者能马上起反应，比独特的销售主张更加重要。这就是“某某问题，就用某某解决！”这样的句式永远有效的本质。

在第四条我们提出了一个最高要求，实际上是两个最高要求：一是建立品牌符号，二是建立企业战略，或者说建立企业的战略优势。

能在15秒钟的广告里一举达成上述四大目标吗？我们来看一个案例。用华与华的电视广告作品，葵花牌小儿肺热咳喘口服液15秒电视广告，来作一些对照分析。台词是这样的：

小葵花妈妈课堂开课啦！

孩子咳嗽老不好，

多半是肺热。

怎么办呢？

用葵花牌小儿肺热咳喘口服液，

清肺热，

治疗反复咳嗽，

妈妈一定要记住哦！

画面是一群妈妈坐在“小葵花妈妈课堂”上，听小葵花讲课。小葵花说：“小葵花妈妈课堂开课啦！孩子咳嗽老不好，多半是肺热。”画面上一个动画的肺，火苗腾起来。一个妈妈问：“怎么办呢？”小葵花举着产品说：“用葵花牌小儿肺热咳喘口服液。”接着说，“清肺热，治疗反复咳嗽。”画面表现肺火降下来。最后小葵花站在包装前强调：“妈妈一定要记住哦！”再回到包装上定格。





孩子咳嗽老不好，



多半是肺热。



怎么办呢？

[批准文号] 药监准字Z10950080 黑药广审(视)第
请按药品说明书或在药师指导下购买和使用

咨询电话: 0451-82367104
800 898 6208

OTC

葵花牌 小儿肺热咳嗽口服液

【功能主治】
清热解毒，宣肺化痰。用于热邪犯于
肺所致发热、头痛、或是风寒、
咳嗽、鼻塞，咽喉肿痛，口干咽燥。

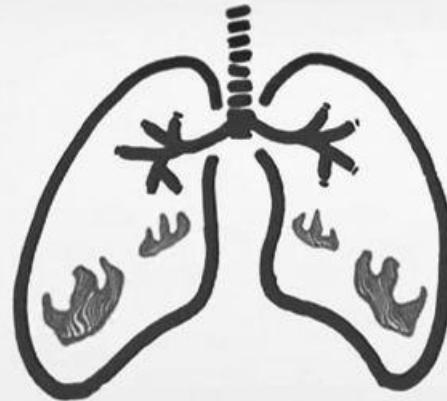


用葵花牌小儿肺热咳嗽口服液，

[批准文号] 药监准字Z10950080 黑药广审(视)第
请按药品说明书或在药师指导下购买和使用

咨询电话: 0451-82367104
800 898 6208

OTC



清肺热

清肺热，

治疗反复咳嗽。
OTC

治疗反复咳嗽。



妈妈一定要记住哦！

这15秒的广告共56个字，我们来看看是如何设计并做到电视广告“华四条”的。

让人记住名字，葵花品牌的名字和小儿肺热咳喘口服液的名字。通过小葵花形象“小葵花妈妈课堂”和“葵花牌”的旁白，葵花品牌名字印象深刻，没有问题。

难点是小儿肺热咳喘口服液这么专业又冗长的药品名字，通过“多半是肺热”“清肺热”的反复强调关键词“肺热”，观众基本上能记住“葵花小儿肺热”，这算是制造出一个简称，完成记忆。

让人记住商品形象，这篇广告是不遗余力，首先从整体策划设计上看，品牌形象设计、包装设计、广告创意就是系统规划的，浑然一体。从头到尾所有镜头，除了中间一个妈妈问怎么办之外，全部是小葵花形象和商品包装，以及两个表现肺热及清肺热的镜头。也就是将所有的资源都投入了商品形象和信息，这样才能做到让一个观众一下子记住一个他第一次听说的新产品。

购买理由很清晰，很强势，不容置疑。孩子咳嗽老不好——多半是肺热——用葵花牌小儿肺热咳喘口服液——清肺热——治疗反复咳嗽，一气呵成。

重点说说最后一条——建立品牌符号和企业战略优势。

建立品牌符号，第一个镜头就是代言形象小葵花的戏。建立企业战略优势，小葵花的第一句话——小葵花妈妈课堂开课啦，就建立了企业战略优势。

在华与华方法中，我们讲企图心和起手式。有什么样的企图心，就有什么样的起手式。葵花药业的企图心，是以小葵花形象，成为中国儿童用药和健康护理的第一品牌，所以它的起手式，就是投资建立一个广告品牌和创意模型——小葵花妈妈课堂。未来葵花旗下所有儿童产品，都在小葵花妈妈课堂推广；小葵花妈妈课堂，也成为葵花儿童药的知识载体和公关载体，成为整合传播的一个核心。对小葵花妈妈课堂的持续投资，就是话语权的建立，就是企业的战略优势。

小葵花妈妈课堂开课啦！这个口号可以用50年。而且，从她喊出第一声开始，每一声都是投资，都是积累，50年后，我们还能继续回收第一声投资的利息回报。这就是战略。

卡通形象的成本本质——要有“文化原型”

顺着葵花药业儿童药案例，我们谈谈卡通形象的成本本质。

还是品牌成本论，所谓卡通形象，是一个品牌角色形象，是为了降低品牌传播的成本。和超级符号的道理一样，我们最好的办法是直接找到一个文化原型——人们文化里本来就有的东西，本来就有好感、喜欢的东西。

小葵花形象，就是一个原型形象，把孩子的笑脸放进一朵葵花里，这是全世界人民都熟悉的，都喜爱的形象。所以能够做到华与华创意十二字方针——一目了然，一见如故，不胫而走。

为什么？因为原型成本低。如果没有文化原型，我们根本支付不起投资建立一个新卡通形象的成本。

人们常常想设计一个“吉祥物”形象，却不知道为什么，设计来做什么。我参加了北京奥组委关于奥运吉祥物设计的讨论，深有感触。当时我们大概有三个专家都提了同一个建议——用十二生肖。

我说做一个史上最多的吉祥物——十二生肖。十二生肖它的意义在什么地方？我为什么想到做十二生肖呢？因为奥林匹克的本质，我们为什么要办奥运会？它是给我们一个机会让我们的文化全球化。只有我们的文化全球化，我们的生活方式全球化，我们的知识全球化，我们的品牌、商品才能全球化。

所以如果说我们用十二生肖，首先每个人都可以对号入座，他能够学会中国的文化。然后我们可以实现史上卖得最多的奥运吉祥物，给你一张表，对应一下，哪年出生的是什么属相，你能够对应出家人和亲友的属相，然后给他们每人买一件礼物带回去。这就能发动每一个来客最大限度地替我们传播中国文化。

十二生肖就是一个文化原型。文化原型就是成功的捷径，大家记住人们只接受他本来就接受的东西，人们只记住他本来就记得的东西，人们只认识他本来就认识的东西。你要想创造一个新的东西给他，最好不要做那个尝试，可能一百年才会产生一个新的文化角色，像十二生肖这样级别的文化角色，一千年也产生不了一个，为什么不用呢？

用超级符号、文化原型角色的判断标准和方法，北京奥运的吉祥物选择，其实范围非常小：十二生肖、熊猫、孙悟空都行。2008年是鼠年，用老鼠娶亲的故事也可以，设计老鼠新郎老鼠新娘。那故事也是符合奥林匹克精神的：老鼠要嫁女，要嫁世界上最强大的人，找到太阳，太阳说它怕乌云，因为乌云能遮挡它的光辉；找到乌云，乌云说它怕风，因为风能把乌云吹跑吹散；找到风，风说它怕墙，因为墙能挡住风；找到墙，墙说它怕老鼠，因为老鼠能在墙上打洞；最后还是嫁给老鼠，认识到你自己最强！

总之我们的目的要清晰，就是要传播我们的文化和价值。

接着是伦敦奥运，伦敦奥运的吉祥物一出来我就认为它一定会失败的，而且还不如北京奥运的吉祥物。为什么呢？还是因为没有原型。全世界谁也不认识那两个怪家伙，谁跟它俩都没感情。



2012年伦敦奥运会吉祥物、2008年北京奥运会吉祥物福娃与1990年北京亚运会吉祥物盼盼

2012年伦敦奥运会吉祥物、2008年北京奥运会吉祥物福娃与1990年北京亚运会吉祥物盼盼

我们中国这些年历史上有没有成功的运动会吉祥物呢？有，就是盼盼。1990年的亚运会并不是一届很重要的运动会，但是它留下了文化遗产——熊猫盼盼，盼盼现在有盼盼食品、盼盼防盗门，到今天还有商业价值。

因为它有一个熊猫的形象，有一个盼盼这样的好名字。所以2008年奥运的时候，我们可以选择十二生肖，我们也可以选择熊猫，我们也可以选择孙悟空，但是没有选，因为大家认为这“太没有创意了”，这大家都知道的东西，做它有什么意思呢？

人们不懂得，就是大家都知道的东西才最有意思。你做一个东西不就是为了大家都知道吗？有大家本来就知道的东西你为什么不用呢？还是那句话，创意的目的不是为了得到一个创意，是为了解决问题。

华与华喜欢创作品牌卡通形象，因为如果我自己创造一个品牌角色，我的每一分钱的广告投资都积累在他身上，我可以投资一百年！

美国总结了二十世纪十大广告形象。我也希望一百年后商界总结二十一世纪中国十大广告形象时，华与华的作品也能在其中占有几席。

品牌文化的成本本质——人类文化

人们常说品牌文化，这和吉祥物一样，没有想清楚它到底是什么，能够做什么。

什么叫品牌文化，先谈什么叫文化，再看品牌文化和文化是什么关系。文化是人类历史上形成的物质财富和精神财富的总和，有时特指精神财富。品牌文化要怎么做才能够降低成本？品牌文化就是占人类文化的便宜，把人类文化的财富拿过来，为我所用。

前面我们说超级符号、超级话语、超级词语、品牌角色，讲的都是这个道理，这就是品牌文化。就把人类数千年文明的古老文化符号化，附着到他们的商品上去传播、去销售，让我们的商业目的嫁接人类的宏大叙事。

由于品牌文化能降低品牌的成本，所以有一类品牌，拥有最大的投资价值，华与华把它们称之为“文化遗产品牌”。

文化遗产品牌就是指这个品牌，是我们整个民族的物质文化遗产。或者说，一些地方的文化遗产品牌，是地方人民的物质文化遗产。

哪些品牌算是文化遗产品牌呢？比如说茅台算是文化遗产品牌，云南白药是文化遗产品牌，东阿阿胶是文化遗产品牌。云南白药牙膏为什么成功，为什么能卖那么高的价钱？因为它是把一笔巨大的物质文化遗产，附着在牙膏这个恰如其分的载体上去销售。

田七牙膏，因为田七是中国传统的药用植物，中国人对它的功能和文化有很深的认识，所以它不仅是广西人民的物质文化遗产，也是中国人民的文化遗产品牌。

文化遗产品牌有一个什么样的特点呢？就是你做错了，做差了，消费者也不会马上否定你，更不会抛弃你，他会认为这是暂时的，是你没干好，不是这品牌不好。

文化遗产品牌是有根的，做差了，做“死”了，埋在地里，只要有人浇灌，给点阳光，它还能灿烂。

文化遗产品牌的价值还在于哪里呢？在于随着民族经济的发展、民族自信的增强，这个民族会越来越追捧自己的文化，追捧自己的品牌。就像以前我们说，我们的瓷器不行，我们景德镇的瓷器一套卖几百元，他们英国的瓷器要卖几千元，现在看到我们经济发展之后是什么样的状态呢？我们一个紫砂壶你要花十几万去买，原来我们说要喝红酒、咖啡是高档的，用现在最贵的蓝山咖啡的价钱，还远远喝不到最好的中国茶，这就是我们中国文化的值。

最有价值的品牌是文化遗产品牌，树立一个品牌，也要以成为人类共同的文化财富为目标。比如可口可乐，它已经是这个星球文化财富的重要组成部分。

报刊广告的成本本质——直接决策成本

平面广告和电视广告的差别是，平面广告有更大的信息容量。或者说，你可以选择提供比较多的信息，也可以选择提供比较少的信息。

我的建议是，信息多多益善，文案越长越好，你提供的信息越多，提供的购买理由越多，消费者就买得越多。平面广告要提供让消费者足以直接作出购买决策的信息，提供导购指南，而不是止步于仅仅引起注意，那是户外广告牌的事。



房地产广告不标出价格，消费者就无法作出决策——提高了他的决策成本。因为人们买房子是先定价格，我有多少预算来买一所房子，然后按这个金额对号入座去挑。你不标出价格，他就需要打电话问你，再作出决定是否考虑，多数人不会打这个电话就放弃了。

本章节前面讲到孔雀城的案例，价格标示就是畅销启动的标志性的一步。

在孔雀城的报纸广告中，我们放上我们漂亮的房子，然后醒目地标上价格。当消费者看到漂亮的房子和超有吸引力的价格后，我们售楼处的收银机嗒嗒嗒地响了起来。

之后我们将价格标示再接再厉，在广告中列上价格表，列出所有房型的价格。

这张价格表，可是大有玄机！

为什么要上价格表？是为了降低消费者选择成本，消费者以什么为标尺来选择，以价格为标尺来选择。所以，这张价格表是以价格由低往高来排列的，是以价格排序，四个孔雀城的产品是打乱的，标出每一个价格区间内所有孔雀城的对应房型。

这个排序，我是从买鞋得到的启发。我的脚尺码比较小，买鞋就比较困难。经常去看中一款鞋，然后售货员去仓库找有没有我的码，漫长的

15分钟后，她回来告诉我：“对不起，没有您的尺码。”这我都习惯了，我自己脚小嘛，没有理由怨别人，我买鞋就应该难，就是应该选择成本高。

直到有一次去美国，走进一间鞋店，我才知道，我本来有权5分钟就挑到5双合脚的鞋！因为这间鞋店的鞋，不是按品牌来陈列的，是按尺码。因为尺码是买鞋的前提。价格也好，品牌也好，都是选择因素，不是前提。这家鞋店天花板下，大大地挂着尺码。如果挂着6，这一列全是6号鞋，6、7、8、9、10、11、12一溜过去。购鞋者直接走到你的尺码那一列，这一列一百多双鞋全部都合你的脚，5分钟你能挑几双鞋走。这就是最低选择成本。

当时孔雀城的产品，从50万到400万不等，我们统统把它排列在价格表上，让顾客自己对价入座。

第二天，永定河孔雀城售楼部前，车一直长长地排到了107国道上，当地出动了交警维持秩序。这一天，就是孔雀城的起飞日。

降低社会的监督成本，是品牌成立的根本

华与华方法，就是用创意降低成本的方法，你要想着降低自己的营销成本，也要想着降低顾客的选择成本。至于降低社会的监督成本，更是品牌得以成立的根本。最后，我们就谈谈降低社会监督成本的问题。

有的人可能不理解。社会对我们的监督成本，恨不得越高越好，咱们去降低它干吗呢？

企业在讨论统一品牌的时候，经常会担心：一出事儿就都完了，不能把所有的鸡蛋都装在一个篮子里吧？

这种观点是完全错误的，但是这种观点也是非常普遍的。

认识品牌的社会监督成本本质，对今天的中国企业非常重要。认清这一点，能减少好多困惑，少犯好多错。

品牌出事怎么办？答案是：品牌的使命就是为了应对出事，不出事就不需要品牌了。

这世上没有不出事的人，也没有不出事的企业。太阳那么伟大，还有日食的时候。对于一个企业来说，出事是必然的，只是时间问题，大事、小事的问题，出大事也是必然的，也是个时间问题。

什么企业出事也没有航空公司出空难可怕，但这世上没有不出空难的航空公司，都只是时间问题，也没有航空公司会仅仅因为出了空难就倒闭。

关键是，如何防止出事？出事之后怎么办？

为了防止企业出事，以及出事之后怎么办，人类社会就发明了品牌。品牌对人类社会有两个功能：

一、出事概率较小；

二、出了事比较容易惩罚它。

企业总以为是自己建立了品牌，错！有品牌，不是因为有你，是因为社会需要。如果社会不需要，你想建也建不起来。

品牌是一种成本机制，是一种风险机制，也是一种社会机制。

从成本机制来说，品牌降低消费者的选择成本，选品牌，放心。

从风险机制来说，品牌是一个博弈结果。管理经济学认为，企业通过建立品牌，创造重复博弈，给消费者惩罚自己的机会，这就是品牌的使命。

旅游景区里的饭店不是难吃就是宰客，因为那是一次博弈，你就去一次，没有机会通过第二次不选择它来惩罚。品牌则是一种重复博弈，还有下次，很多次，这就有机会惩罚。

注意下面的逻辑：品牌的本质是降低消费者监督成本，方便消费者惩罚犯错企业的一种社会机制。

品牌越大，则人们监督、惩罚它的成本越低。

如果品牌逃避监督和惩罚，则失去了品牌的本质，所以品牌会大幅度贬值。

如果品牌在出事之后，积极接受监督和惩罚，甚至主动加大惩罚自己的力度，超过消费者期望的力度，则品牌将升值。

品牌不会因为被惩罚一次就被“搞死”，而是因为方便被惩罚而长生。品牌的生命力就在于接受惩罚。

所以当品牌“出事”的时候，就是我们向顾客证明“只要我出问题，你就可以惩罚我”的大好机会。我们只要痛痛快快地接受惩罚，老老实实地付出代价，品牌就升值了，这才是品牌的游戏规则。如果经理人想推卸责任、逃避惩罚，品牌才会真受损失。

这样我就可以理解，在2012年的“反日风波”中，丰田、日产等日本车被砸。日本车被砸，丰田公司、日产公司并没有责任，但它们不约而同地选择了赔偿顾客——你买了我的车，被人砸了，我来赔。

它要保障它的品牌有效。

所以我们看到第一品牌总是处在风口浪尖，当白酒出现塑化剂事件的时候，本来不是茅台的事，但很快就变成它的事。肯德基不停地被各种可怕的食品安全“黑幕”包围。它们垮了吗？事实上肯德基是你最放心的餐厅之一，因为它永远在聚光灯下、放大镜下、显微镜下，被社会所监督。

在制药业，强生公司出过多少事？不断有它的产品被召回的新闻，但强生是全球声誉最佳的企业之一，在制药业排名第一。为什么？因为它召回呀。

我们很多企业在自己的产品出现问题的时候，不是大大方方地承认并承担责任，付出代价，而是拼命地删帖、平事儿、抵赖、推诿，希望“减少损失”，白白送了钱给黑公关。我们的企业总是认为品牌出事是丑闻。出事不是丑闻，掩盖才是丑闻。召回不是丑闻，是光荣。不要被媒体的批判吓破了胆，误以为媒体能骂垮一个企业。消费者都不是傻子，他们知道天天挨骂的企业最靠得住。能把你整垮的，只有你自己。

当你的产品出现问题的时候，坦然地承担责任、接受惩罚，就是品牌之道。

还有一个“有理”和“有利”的原则。出了事还抵赖的企业，往往都自欺欺人自以为有理，却不懂得怎样对自己有利。你说你有理，消费者不接受。要想对自己有利，老实认错赔罪赔钱，早结束纷争，对自己最有利。

《论语》说：“仁者安仁，智者利仁。”仁德的人安于仁德，无论何时何地何种情况都是仁德以对。有智慧的人呢，知道仁德是对自己最有利的，所以他行仁德。

所谓可怜之人必有可恨之处，蠢人才干坏事。

品牌出事怎么办？

我希望命名一个理论，为中国企业的品牌认识“正三观”，就是——品牌失灵论。

企业通过建立品牌，创造重复博弈，给消费者惩罚企业的机会。品牌是保护消费者利益的风险机制，当品牌犯错的时候，如果消费者能惩罚它，则品牌生效；如果品牌逃避惩罚，则风险机制失效，品牌失灵。

所以，当品牌犯错的时候，正是检验品牌机制的时候。品牌犯错，你只是搬起了石头，你有机会把这石头搬开。逃避惩罚，才是将这石头砸向自己的脚。

不要让你的品牌失灵。

半部《论语》治天下，还是读《论语》：

子贡曰：“君子之过也，如日月之食焉：过也，人皆见之；更也，人皆仰之。”

君子犯错就像日食月食：犯错的时候，天下人都看得见；改正的时候，天下人都仰望着。

让品牌出事，成为“君子之过”。

第五章

制定战略，要以企业社会价值为出发点

企业得以生存，根本原因是企业对社会有价值

企业的本质是什么？是一种社会分工机制。

在品牌方法论一章里，我们说品牌是一种社会机制，是一种社会监督机制和消费者的选择效率和风险防范机制。如果不是社会需要品牌，企业自己想建立品牌也建立不起来。

同样，企业也是一种社会机制，是实现社会分工的机制。

假定社会是一个公司，企业就是一个员工，在社会这个大企业找了一份工作。它要把这份工作干好，始终保持进步，始终保持领先，始终保持成为无可替代的“骨干人才”，这就是对社会有价值。对社会有价值，它就不会丢掉这工作，企业就能够永续经营。反之，企业就会被社会淘汰。

所以，企业生存的本质在于企业的社会价值，就是企业的社会分工角色，也就是企业的经营使命。

管理大师德鲁克在这方面有很多论述。

他说：“企业是社会的器官。”

“商业企业及公共服务机构都是社会的重要器官。他们不仅仅是为了自身的目的而存在，而是为了实现某种特殊的社会目的……他们本身并不是目的，而是手段。

“任何一个组织机构都是为了某种特殊目的、使命和某种特殊的社会职能而存在的。

“无论是从心理、地理、文化角度，还是从社会等角度来看，组织机构都必须是社会的一个组织部分、一个重要器官。”

德鲁克说到了企业最深的本质：任何企业得以生存，都是因为它满足了社会某一方面的需要，实现了某种特殊的社会目的。

可以说社会是企业的主人，企业是社会的奴隶。招之即来，挥之即去。

很多企业都有写出了自己的“经营使命”，但是，都把使命做成了“企业文化”建设，而没有成为商业战略的具体方针，所以往往虚无缥缈，束之高阁。

经营的使命、企业的社会责任是制定企业战略的起点，而不是终点。

企业得以生存，不管你是什么商业模式，根本的原因在于企业对社会有价值，成为社会运行机制中有效率的组成部分，所以社会允许它生存。否则，社会就会淘汰它。

如果我们能从企业的社会价值去规划我们的企业战略，并建立起一个方法论，就站在了生存发展最坚实的基石上，我们就能减少好多不必要的困惑、烦恼和纠结，我们的一招一式，就更加招招见血，不离本质。华与华方法的企业社会价值论，就是先有使命，再有战略的方法论。

企业社会价值的三个层次：拳头产品、权威专家、梦想化身

企业社会价值论，就是以企业社会价值为出发点去制定战略，将企业社会价值分解成三个层面：

一、拳头产品；

二、权威专家；

三、梦想化身。

从这三个层面制定战略，同时，又将这三个层面分解为系统的战略营销传播工具。

下面我们具体来谈企业社会价值论的三个层次。

一、拳头产品

现在就问你自己——你们公司的拳头产品是什么？你能脱口而出吗？消费者都能说出来吗？

比如一说苹果，iPhone、iPad，大家马上能够脱口而出。

企业和顾客的关系，具体联系在哪儿？就在于顾客使用企业的产品上。所以任何一个企业，想到它马上要想到它的产品和服务。如果没有这个清晰的联想，企业少有能健康发展的。这个马上能浮现在眼前、脱口而出的产品，就是企业的拳头产品。

这个拳头产品，既是企业的拳头，也是社会的拳头，因为它代表了企业能生产的最好的东西，也代表这个社会能拥有的最好的产品。

从企业使命来讲，你为社会承担了什么使命呢？用“三个代表”的思想——代表先进生产力，代表先进文化，代表最广大人民的根本利益——来说，你就为社会承担了先进生产力的使命。

在这一方面你代表了这个社会在这个领域最先进的生产力。每个消费者想要这方面东西，买你的一定没有问题，能够得到最好的服务。出了事找你，你能负责，这就是你的责任。你把这个责任担得好，大家都买你的东西。

现在大家讲社会责任，老是讲成了义务和慈善。本质上，企业社会责任，不是企业的义务，而正是企业的业务。把你的本职工作做好，做到全世界最好，就是企业最大的责任。对于伊利、蒙牛来说，把好牛奶质量关，保障牛奶供应，就是它们最大的社会责任，而不是去捐款建小学。

现在你再问自己一个问题，拳头产品问题的升级版：你们公司在哪方面代表了社会先进的生产力？

你的生产力是先进的，你就不会被淘汰。你的生产力落后了，就必然被淘汰。所以制定战略，就要确立在哪个领域，我们如何能够持续地保持先进的生产力。

把产品放在企业价值、企业战略的第一条，因为产品是企业的根本。可以说，企业即产品。读者可以在这里自测一下自己所在的企业：

1. 我们公司的拳头产品是什么？
2. 我们公司的拳头产品，是否得到顾客和社会广泛认知和认可的？
3. 我们公司对这些产品上，是否代表了社会最先进的生产力？
4. 未来十年，我们能否持续保证领先？如何保证？
5. 总体说来，我们在哪个领域，用什么办法，能确保持续领先？

在前面我们说到苹果。显然苹果在前三个问题上是毫无疑问的，能否回答后两个问题，就是苹果未来战略的关键。

从企业战略上讲是如此，从营销传播上讲这也是第一要义，如何让全社会的人都能对我们的产品脱口而出，并认同我们的产品是最好的？

二、权威专家

这个大家很耳熟。我们经常提起一个品牌都说什么什么专家，属于一个专家品牌。为什么要做专家呢？因为希望消费者有什么事能听我的，认我是专家，我们营销不是要达到这样的目的吗？

在权威专家方面，我们再换一个词——首席知识官。

企业要成为社会某一方面的首席知识官。

首席知识官承担什么样的使命呢？

为社会承担知识储存和知识探索的使命。

知识储存的使命，是这方面知识都在你这里，想知道这方面的知识来找你。华与华方法说：“养成社会对我们的习惯性知识依赖。”这是巨大的战略和营销优势。

如果人们在知识上依赖你，就必然在产品上信赖你。

承担了知识储存的任务，还要承担知识探索的使命，未来人类在这方面往哪进步？你来探索。

这个社会知识的前沿往往不在政府、学校或研究院，而在企业，因为只有企业才有这么大的资源和那么大的动力去投入知识的探索。如果你没有机会承担这个使命，也承担不起这个使命，你就成不了一流的企业。这个我们又对照“三个代表”的思想——代表了先进的文化。

一切行业都是咨询业，一切公司都是咨询公司，都是顾客的咨询顾问。如果你是生产牙膏的企业，你是口腔健康咨询公司；如果你是生产化肥的企业，你是农作物高产咨询公司。**B2B**的企业更是咨询业，甚至要为顾客承担产品研发的责任，比如新口味的牙膏，大多是香精公司研发来提议给牙膏公司的，而不是牙膏公司研发的。香精公司做市场研究，开发出新的牙膏，把这个牙膏方案推销给牙膏企业，达到牙膏企业向香精公司采购香精的目的。所以做客户咨询的公司，为客户提供市场咨询，为客户做新产品研发，是**B2B**业务的秘诀。在这里，咨询是免费的，但却是产品成交的关键。

要用咨询公司的思维方式来思考，你会重新认识自己的“产品”。你提供产品给顾客，也提供资讯给顾客。那么，你提供的产品和资讯是什么关系？

一般认为是资讯从属于产品。资讯，是关于我们的产品的资讯，比如使用说明。但是从咨询公司的角度来思考，就不是从属关系，是并列关系，资讯不是以我们的产品为中心的，而是以顾客为中心的。产品是顾客需要的产品，资讯是顾客需要的资讯，并不只是介绍我们产品的资讯。比如化肥公司提供的资讯、咨询，并不只是关于化肥的，而是关于农作物的。

所以，我们提供资讯、咨询的同时，也看着和我们销售的产品同等重要的产品。当你从产品的角度去看它的时候，你的态度和做法会完全不同。培训我们的销售人员，就不是只培训他们怎么去说我们的产品好，而是培养他们有能力成为客户的顾问。

每个企业都要学会提供咨询产品给顾客，虽然这些咨询产品不能直接实现回款，但却是企业至关重要的战略产品，是留住顾客、扩大生意的

法宝。

人们常说顾客的黏性，产品体验是一个黏性，知识依赖是更广泛更深刻的黏性。

在知识依赖方面，还有一个重要的思维角度，就是“成为可信赖的发言者”。即有没有把“让企业成为可信赖的专业发言者”，作为一个长期的战略来规划实施。

特别是在今天的中国社会，经常出现一些消费恐慌，本来没什么事，媒体捕风捉影，企业百口莫辩，消费者无所适从，宁信其有，不信其无。造成这种情况，因为没有一个人是可信的。企业面对这样的委屈，其实是咎由自取，因为你在自己所经营的领域，没有承担知识供应者的责任，也就不能在被质疑的时候有公平的解释机会。

平时多积德，难时有人帮。

三、梦想化身

每一个品牌、每一个企业都是一个梦工厂，一流的企业都代表了人类在某一方面追求的梦想。承载了人类梦想的企业就是全球首席企业。

比尔·盖茨在写《未来之路》那本书的时候，微软就代表了人类信息时代的梦想，微软就是信息时代的全球首席知识官，是人类梦想的化身。比尔·盖茨就是全球首席企业家。后来这梦想化身变成Google、Apple、Facebook，微软现在成为二流企业了，为什么？它失去代表人类梦想的地位。或许，比尔·盖茨就是因此转投慈善，从全球首席企业家，转行做全球首席慈善家了。

今天人类的梦想企业是谁呢？谷歌可以算一个。我们再举一个例子，讲一下汽车行业，代表汽车的先进生产力、先进文化的应该是奔驰、宝马、奥迪、大众这些公司。但是我对未来的汽车的梦想寄托在谁身上呢？我发现我没有寄托在奔驰、宝马、劳斯莱斯、宾利身上，而是寄托在谷歌身上。因为谷歌在研发智能汽车、智能公路，实现汽车的无人驾驶。

开创未来汽车文化的会是谁？会是谷歌。那个时候谷歌突然就代表了汽车的先进的生产力、先进的文化和未来汽车的梦想。奔驰、宝马等公司会倒掉一半。

拳头产品、权威专家、梦想化身，带来什么？带来营销成本的极大降低，当社会养成对你的习惯性咨询依赖，当你成为人类未来梦想的化身，你的一举一动都万众瞩目，你自己就是最大的媒体。

比如，我们下一代的智能手机会是什么样？我们从哪儿获取资讯？不是任何一个研究院或媒体，而是苹果、三星，它们下一个要发布的产品会是什么样子？因为它们是智能手机的权威专家和梦想化身，所以它们发布产品，不是它们企业的事，是全人类的大事，所有的报道都聚焦给它们。而如果明天诺基亚推出一款新机型，它花1亿广告费也吸引不了那么多关注。

在你所处的行业和市场，你也可以从拳头产品、权威专家、梦想化身这三个价值层次，去构建你的企业社会价值。比如奇虎360要做什么专家，要代表什么梦想，360要做互联网安全的专家，要成为互联网安全的梦想化身，它的拳头产品，就是互联网安全服务。互联网四大潮流：云、大数据、移动互联、社交网络，关键都在于安全，安全服务已成为所有互联网业务的基础服务，360的业务组合就是互联网安全的全面解决方案。360要承担互联网安全的知识储存和知识探索的责任，所以360要召开中国互联网安全大会，这个大会不带来收入，但这是企业社会责任和社会价值所在。这个社会责任不仅是360的义务，也是它的业务。

企业经营的最高境界是永续经营，100年后还在

企业家们经常说打造百年企业。百年的关键词是什么？是百年增长、百年发展，还是百年生存？

百年的本质是生存，是传承，100年后企业还活着，永不出局，代代相传，才是企业的最高境界。因为百年增长似乎还没有企业能做到。

我们来谈谈增长、发展、生存三个层次。

增长大家好理解，今年比去年赚得多。今年一盘点比去年挣得还少就不开心了。

中国讲科学发展观，开始讲的时候说是“转变经济增长方式”，把发展又讲成了增长的一种方式，那就不是讲发展，还是在讲增长，心里想的还是增长。所以一句话，“转变经济增长方式”就把科学发展观讲没了。后来大概意识到这个问题，标语变了，变成“转变经济发展方式”，现在不是说“转变经济增长方式”，它说“转变经济发展方式”，这才算是开始讲发展了。但我们看到增长的冲动还是没有改变。

战略，总是被增长绑架。

发展，总是被增长绑架。

最后，生存都要被增长绑架了。

企业何尝不是如此？大多数上市公司的企业战略，都被增长绑架了，资产负债表、损益表、现金流量表，那每年年报的“三个报表”，让多少上市公司的“战略眼光”最远只能到达一年。

接着讲发展。

发展什么？增长是增长出金钱；发展是发展出能力，不断发展中未来的生存能力。

往往一个企业，在营业收入达到巅峰的时候，反而可能是倒闭的前夜。为什么呢？今年你的成功是过去惯性带来的，如果你没有发展出在明年生存的能力，明年你就可能倒下来了。手里有大把的现金，但是企业面临灭亡的风险，这个就是没有科学发展观，光增长。诺基亚今天面临

的，就是这个困局。

很多企业家，最成功的企业家，总是宣称本公司离倒闭还有18个月，还有6个月等等，大家都说他有“危机意识”，甚至有人说矫情，吓唬下面的员工。其实，这不是危机意识，更不是矫情，也不是提防着什么时候会突然发生危机，而是对企业生存发展最本质的认识——今天的一切都是过去做对了事带来的，如果今天没有对未来做对事，明天就会失去生产能力。这也是因果导向的思考。

比发展更高层次的是什么呢？是生存。我们说打造百年企业，不是说持续增长100年，而是100年后还在。所以企业经营的最高境界叫作永续经营，就是永远生存下去，永不出局。怎么能够永不出局？中国俗语讲手里有牌好入局，你就要不断地发展出新的牌来，要永不出局就是要做到永远对这个社会有价值，这个社会不抛弃你，你永远要思考下一年、下五年、下十年我的拳头产品、权威专家和梦想化身。所以这是我们制定这个战略的基点。

企业经营，要因果导向，不要结果导向

企业社会价值论的方法是一种因果导向的方法。可以说，华与华方法就是因果导向的方法，本书对所有问题的研究，都是因果的研究，有果必有因，有因才有果。

企业管理的思想中，充斥着结果导向的思维。因为人人都想要结果，所以很容易接受结果导向。但结果导向的思维是不完整的，因为结果在到来之前，只是一个假设。果的决定因素是因，种什么因，得什么果。因果就包含了结果。结果导向倾向于要求别人，因果导向更关注于检讨自己。

经营如人生，人生就是不断地埋下伏笔。只问耕耘，不问收获的人生道理，同样适用于企业。结果导向的考核把企业绷得太紧，这和把人绷得太紧一样，未必是好事。要先胜而后战，赢了再打，在战略上追求一战而定，走对一步就胜出几条街，积累几年就活在他人想象之外，才是真正战略家。

《吴起兵法》云：“天下战国五胜者祸，四胜者弊，三胜者霸，二胜者王，一胜者帝。是以数胜而得天下者稀，而亡者众。”

要凝神守志，专注坚持，不疾而速，先胜后战，一战而定。而不是争先恐后，妄图百战百胜。

企业如何基业常青？

我们孜孜以求答案，往往是因为我们没找到问题。当我们找到问题，我们会发现——问题就是答案。

一个好问题的价值是巨大的，企业如何基业长青？《基业常青》这本书提出了一个好问题：假若我们不幸消亡，社会是否会因此若有所失？

提到一个好问题，一下子明白很多事情。我们可以把任何一家公司带到这个填空题里面去提问——

如果谷歌消亡，我会不会若有所失？

如果诺基亚消亡，我会不会若有所失？

比较一下苹果和诺基亚，诺基亚没了就没了，苹果没了很有所失。

所以你从这个去探讨这个问题，你更能够看到企业的本质。

再测试一个，比较苹果和谷歌，哪个消亡会若有所失？

苹果没了，三星还能凑合。谷歌没了，没有的不仅仅是搜索，人类改变世界的步伐要变慢了。

现在立刻对照一下你自己的企业，假若你的公司不幸消亡，社会会不会因此若有所失。也可以对照一下自己，假若我离开了，除了爸爸、妈妈、老婆、老公、儿子、女儿，有多少人会伤心呢？亲戚或余悲，他人亦已歌。这面镜子，就能照出自己的社会价值。

企业战略路线图——华与华围棋模型

什么叫战略？

一战前的普鲁士军事理论家克劳塞维茨，在他的不朽名著《战争论》中，是这样定义战略的：战略是为达到战争目的而对战斗的运用。因此，战略必须为整个军事行动规定一个适应战争目的的目标，也就是拟定战争计划；并且必须把达到这一目标的一系列行动和这个目标联系起来，也就是拟制各个战局的方案和部署其中的战斗。所有这一切，大多只是根据那些与实际并不完全相符的预想来确定，而许多涉及细节的规定根本不能在事先做好。因此很明显，战略也必须到战场上去，以便在现场处理各种问题，并且不断对总计划做必要的修改。所以，战略是在任何时刻都不能停止的工作。

克劳塞维茨的战略思想，还体现在他的决战论——所有的会战，都是为了最后的决战。所以你一定要心中有决战，就是上文说的“战略必须为整个军事行动规定一个适应战争目的的目标”。

然后安排一系列的会战——把达到这一目标的一系列行动和这个目标联系起来。

我们把决战目标称为战略，把达到这一目标的一系列会战称为路线图，这就是整个战略计划。在华与华的方法中，我们用中国人的战略游戏——围棋来思考，把这路线图称为棋局上的金角银边草肚皮。下围棋的过程，就是先点金角，最容易做活的是角，然后是边，最后看占的肚皮大小胜负。

金角是根据地，是核心业务，是竞争壁垒。银边是围绕一个核心业务、核心产品，建立起来的一条产品线，一个业务组合。

整个盘棋是我们定义的一个品类市场，而草肚皮是我们的品牌势能最终能覆盖的业务范围。当我们建立起几个金角银边，我们能够在整个市场获得压倒性优势和全品类覆盖。

那么我们的战略路线图就是：

1. 定义我们的棋盘——企业社会价值；
2. 设计我们的业务组合和产品结构；
3. 决定进入和开展哪一块业务的先后次序；
4. 依次开展业务；
5. 完成全品类覆盖。

就像建国大业，先是江西的金角，然后是长征到陕北——第二只角，其间还有若干敌后根据地若干只角，最后的决战，先从东北这个超级金角开始，逐鹿中原，三次大决战夺得全中国。

接下来，我们用葵花药业儿童药战略的案例，来演示一下企业社会价值论和围棋模型的战略路线图。

葵花药业儿童药战略案例

企业是社会的器官，为社会解决问题。一个社会问题，就是一个商业机会。我们要做一盘生意，先观察我们为社会解决什么问题，承担什么责任。

葵花药业发现了一个社会问题，就是关于中国儿童用药安全的社会问题。

我们小时候吃药怎么吃呢，往往是那大人的要掰一半来吃。很多药的说明书里都写着成人一日几次，一次几粒，然后加四个字“儿童酌减”。酌减是什么意思呢？就是让家长看着办。成人有准确用量指导，儿童却只能看着办，这不是很荒唐吗？

今天我们知道，儿童用药，应该根据体重来决定用量，所以专业的儿童药，应该有一张体重用量对照表，让家长根据孩子的体重来选择用量。

不仅如此，一般一个药品由不同成分的药组成，儿童剂型并不一定是成人药等比例减量，还可能涉及不同成分配比的不同。所以儿童用药安全缺乏指导和保障是中国的一个社会问题，专业的儿童药成为中国社会的亟需。

中国有没有专业的儿童药呢？有，但远远不够。中国甚至有几家专业的儿童药厂。但是，规模比较小，品种也不多，研发和营销投入都不足，所以并不为市场所熟知。

这个社会问题带来什么商业机会呢？带来成为儿童用药领导品牌的机会。这个品牌对社会有什么价值呢？用品牌成本论来说，能降低家长对儿童用药的选择成本，降低社会对儿童用药的监督成本，能集中儿童用药的知识资源。

葵花药业的儿童药战略就这样诞生了，它通过洞察一个社会问题——中国儿童用药安全问题，确立了一个企业使命——保护中国儿童用药安全，呵护中国儿童健康成长。

使命决定战略。业务组合和产品结构，就是承担使命，为社会提供解决问题的整体方案。

葵花药业儿童药事业板块的业务组合和产品结构，就是保护中国儿童用药安全的解决方案，呵护中国儿童健康成长的解决方案。葵花设计了儿童药非处方药、儿童药处方药、儿童保健及健康食品、婴幼儿个人护理品、儿童医院五大事业领域。在这一战略下，葵花已不仅仅是一个制药企业，更将进入食品、日化和医疗。

这是不是“多元化战略”呢？不是，这是专业化战略，专注于儿童健康产业。所以我们经常要回到哲学问题——认识就是分类——你分类为制药业、食品业、日化业，就贴上了“多元化”的标签，分类为儿童健康产业，就是专业化发展。理清这些本质，能砍掉90%无意义的会议争吵。

产品结构，就是企业战略路线图。

产品结构，涉及三个层次的问题：

第一个层次——产品结构，要开展哪些业务，哪些产品；

第二个层次——每一个产品扮演的战略角色和承担的战略任务；

第三个层次——推出的战略次序。先做哪块业务、哪个产品，后做哪块业务、哪个产品。

这个结构和次序，就是华与华围棋模型的金角、银边、草肚皮。在企业战略中确定你要做几只金角，每只金角带出什么样的银边，把哪些业

务留在草肚皮最后收拾。在每一块业务中，同样是确定你的金角产品、银边产品、草肚皮产品。

如果你是一个将军，业务和产品就是你的部队。在会战中，统帅的全部智慧就是要决定这些不同番号的部队投入战场的次序，以最低的风险和最低的代价获得会战的成功。

次序的意义是第一个产品的成功，要为下一个产品创造平台和条件。粟裕兵法中，专门强调第一次战斗和第二次战斗、第三次战斗的关系，就是讲第一次战斗要为第二次战斗创造条件。

而最后赢是因为？由于我建立了这个价值，我在儿童安全用药和健康护理产品这个品牌价值已经建起来，所有与儿童医疗和健康有关的产品和服务全都可以销售，这个时候就是草肚皮，就是全品类覆盖。有了金角银边之后，进入草肚皮的风险和成本都降低了。

在做三精制药蓝瓶战略时我们有一句话叫作“把红海装进蓝瓶”。就是我不只是在做一个红海产品，而是在做一个蓝瓶。这个蓝瓶品牌成功后，我要把大量的红海产品装进蓝瓶去，让它变蓝。

我们做一件事情首先要先想失败，然后再想成功。最好是我能建立起一个品牌来，能够有品牌溢价地销售所有人都在大量使用的东西，这是最佳的战略模型。

就像巴菲特，他说他不会投资苹果，不会投资每一天都必须在技术创新上胜过对手的公司。他愿意投资吉列剃须刀，只要睡觉前想到全世界的男人睡梦中胡须都在悄悄长长，他就睡得很安稳。

葵花药业设计了什么样的结构和次序，什么样的战略路线图呢？

第一个金角业务：非处方药业务；第一个金角产品：小儿肺热咳喘口服液。

非处方药业务及小儿肺热咳喘口服液产品的战略角色和战略任务，以及推出的战略次序：

因为非处方药可以投入广告，这是为葵花儿童药战略的先发阵容。其战略任务是建立品牌。小儿肺热咳喘口服液确定为第一个进行广告投资的产品，其任务是能够销售成功，并建立整个葵花儿童用药和健康护理的品牌。

这就是为什么葵花牌小儿肺热咳喘口服液的第一个广告片的第一句台词是：“小葵花妈妈课堂开课啦！”因为它除了自己要打胜仗，还要给小葵花儿童用药和健康护理品牌开课，创造平台。

实施的结果是小儿肺热咳喘口服液完美地完成了这一任务。

小儿肺热咳喘口服液成功建立了小葵花妈妈课堂的儿童药品牌，在它做活的这只金角里，我们有小儿化痰止咳颗粒、小儿复方氨酚那敏颗粒、小儿氨酚黄那敏颗粒、健儿消食口服液等等数十个非处方药的品种在此品牌下销售。

第二个金角业务：处方药业务。

当我们在非处方药市场建立品牌，建立儿童用药专家的话语权，就能促进我们在医院的非处方药业务。

但是，葵花药业几乎没有这块业务。所以要通过企业并购来补充。经过几年的针对性收购，葵花药业从战略初期的12个儿童药产品，扩张到69种专业儿童药的产品阵容，并还在继续增加中。葵花药业也由此成为中国品种最齐全、销量最大、品牌影响力最大的儿童药品牌。

这时候，葵花药业就有了进军两大新的金角业务——儿童保健及健康食品、婴幼儿个人护理品——两大新业务的位势。

当在这四个领域都建立了领导地位，我们就能够带动周边产品的发展，并覆盖所有儿童健康相关产业，从而达到金角银边草肚皮，把“红海”统统装入我们的“蓝瓶”的效果。这就是路线图，这就是围棋模型——华与华方法的业务组合战略模型。

所有的企业都是社会企业

有两个新名词——社会企业、社会企业家。

“社会企业不是纯粹的企业，亦不是一般的社会服务，社会企业透过商业手法运作，赚取利润用以贡献社会。它们所得盈余用于扶助弱势社群、促进小区发展及社会企业本身的投资。它们重视社会价值，多于追求最大的企业盈利。”

“社会企业家是用商业的眼光来看待社会问题，用商业的规则去解决问题，他的目的不仅仅是为了盈利。社会企业家多为社会公益组织的发起者和经营者，例如为印度流浪儿童创设24小时救援热线的杰鲁，为南非艾滋病人建立看护网络的霍萨，为巴西贫苦牧民架设太阳能发电系统的罗萨。”

这两个词本身倒是正能量的。但是，它们却将企业分成了以社会为目的和以盈利为目的的企业。把企业家分成了以社会为目的和以盈利为目的的企业家。

我想说的是，不是社会是企业的目的，而是企业是社会的目的。企业的生存是社会的选择。选择的标准，就是能帮助社会达到目的。所以所有的企业，都必须是、必然是社会企业。所有的企业家，都必须是、必然是社会企业家。能认识到这一点，就能打开好大的思维空间、发展空间。

又如企业社会责任——企业社会责任（Corporate social responsibility，简称CSR）是指企业在创造利润、对股东承担法律责任的同时，还要承担对员工、消费者、社区和环境的责任。企业的社会责任要求企业必须超越把利润作为唯一目标的传统理念，强调要在生产过程中对人的价值的关注，强调对消费者、对环境、对社会的贡献。

这个概念又是我所不能接受的。我经常说，企业社会责任这个词，是不负责任的人发明的。就像你对一个姑娘说，我会对你负责任的！那是因为你基本上不负责任。比如你就没有资格对老婆说这句话，因为不存在你不负责任的问题。

企业社会责任，不是企业的义务，它本来就是企业的业务！

比如葵花药业的社会责任，不是“在创造利润、对股东承担法律责任的同时，还要承担对员工、消费者、社区和环境的责任”，那是跟坏人说的，好人不存在不负这些责任的问题。它真正的社会责任是“保护中国儿童用药安全”，这是多大的责任！把你的所有产品和服务，都围绕这个责任来规划，这就是社会责任、社会企业，这才是企业战略的王道，这样的企业才能成为国之大器。

所谓市场是看不见的手，其实市场这只看不见的手，背后的本质是社会这只看不见的更大的手。成熟的市场，一个行业的企业形成不同的细分定位，其背后是社会分工的不同，是社会责任的分担。

制定企业战略，最有远见的思维方式，就是从思考我为社会解决什么问题开始。有的人觉得那是大企业的事，小企业到不了这个阶段。错了，哪怕你是一个大学生勤工俭学在校园开录像厅，“我为学校、为老师同学们解决什么问题”，也是你的战略思维起点。

企业战略不是上层建筑，而是植入企业的每一个行动中，让每一个行动，都具备战略价值、战略意义，都能够积累战略资产、竞争壁垒。比如葵花儿童药的广告，每一个广告都以“小葵花妈妈课堂开课啦”开头，这就有巨大的战略意义。

企业战略，也不是一个制定和执行的两个阶段，如克劳塞维茨所言，战略是一件永不停歇的事，经营者在每一个动作里植入战略，也每一天都在思考、修正战略。因为一切战略都源于假设，而假设不是百分百等于未来。

说计划没有变化快是不对的，因为没有变化，就没有计划。正如按预算花钱是官僚的，是管理不善的表现，但没有预算又是万万不可的。

制定企业政策，高于企业战略

我们再换一个视角来补充一下企业社会价值论的观点。

这次，用另一位战略大师——若米尼的话来说：“战争艺术，一般说来，分为五个纯属军事问题的组成部分——战略、大战术、战争勤务、工程艺术和基础战术。但是，这门科学领域里还有一个主要组成部分至今仍被不适当当地排斥于战争艺术之外，这就是战争政策。”他是一位在军事理论史上与克劳塞维茨齐名的大师。

若米尼把政策引入军事理论，他说虽然看起来政策主要是政府的事，不是军人的事。但是，政策和下级军官可能没什么关系，但对于总司令来说，是完全有必要的，因为政策和可能采取的战争计谋和行动有极深的关系。

这样，若米尼把战略分成六个层次：

1. 战争政策；
2. 战略，在战场上巧妙指挥大军的艺术；
3. 用于战役和战斗的大战术；
4. 战争勤务，即军队调动艺术的实际运用；
5. 工程艺术，既对筑垒要点的攻守艺术；
6. 基础战术。

这六个层次的划分，对企业有非常重大的启发意义，我们可以对照去思考企业战略制定的框架：

1. 企业政策，即我们对社会、对消费者的政策，承担的社会责任和义务；
2. 战略路线图，就是大家常说的我们在哪里，我们要去哪里，我们怎么去；
3. 大战术，企业独特的经营活动方式，包括核心技术、生产方式、营销模式等等。比如丰田生产方式，就是一套独特的生产的大战术，还有研发的大战术，营销的大战术等等。对于华与华来说，超级符号就是我们的大战术；
4. 企业资源，对资本、人力等资源调动艺术的运用；
5. 流程、预案和工具箱，针对某些情况，制定方法、流程和标准去解决问题。

政策对企业意义重大，很多问题，特别是涉及消费安全和社会影响的事情，企业应对失措都是因为没有政策，也就没有处理事情的原则。而决定某个产品上不上，某块业务要不要保留，不是简单地看业绩指标，首先要看政策，是否影响我们承担的社会责任。

好的战略让经营成本持续降低，竞争对手进入成本持续垒高

讲政策，讲政治，讲社会责任，会不会提高企业经营成本呢？

成本论是本书贯穿始终的方法论，我们从成本视角去认识品牌，认识创意，也从成本视角来认识企业战略——好的战略带来成本的此消彼

长，我们的成本越做越低，竞争对手的进入成本越来越高。

由于我们持续地在小葵花妈妈课堂上进行营销投资，我们对儿童药品、食品和护理品的进入成本会越来越低。持续的投资能使我们进入某些领域的成本，甚至可能会低过在位者的防守成本。而当别人想进入我们的业务领域的时候，它面对的是一个每天都变得更加强大坚固的竞争壁垒。

在这个推进的过程当中，我们做的是一个价值结构、产品结构。结构就是竞争的壁垒，它带来成本的此消彼长，就是你的成本越做越低，竞争对手的进入成本越来越高，你可以蚕食它，它想吃你却找不到地方下手。为什么呢？如果它是一个一个的单兵攻击你，而你形成了价值的结构，最后你金角、银边、草肚皮，你想吃棋盘肚子里的东西，你推一推就好了，这属于你品牌边际效应的释放。但是它想咬你的时候，却咬不进来，这就是有结构和没结构的区别。

能将企业战略从社会价值高度规划，把握金角银边草肚皮的结构和路线图，就能活在他人想象之外。

竞争的本质在盯住顾客，不在于盯住对手

谈企业战略，离不开竞争战略。华与华的竞争观是，竞争是一种幻觉，同行是一种假设，我们称之为——非竞争论。

什么叫非竞争论？是针对企业界普遍存在的竞争对手崇拜症。我们听到诺基亚的CEO说要打败苹果，联想说要打败苹果，这都是竞争对手崇拜症——苹果崇拜症。

永远不要说你要打败谁，因为你说你要打败谁，就等于向全世界宣告你崇拜谁。竞争对手崇拜症有什么症状呢？第一个症状，嘴里老挂着对手的名字，三句话都不离对手，完全活在与对手的战斗幻想里；第二，老是根据别人做什么，来决定自己做什么。你的对手不止一个，这个领域里面可能有十个企业，每一个都针对性出一招，还能有自己的东西吗？第三，老喜欢推出一些骚扰竞争对手的产品。看人家什么东西卖得好，赶紧仿一个，价格就一半，这就是对竞争很肤浅的理解。这样的企业最后都找不到自己，渐渐消失。

什么叫非竞争论？竞争的本质在于盯住顾客，而不在于盯住对手。

泡妞的关键在于妞。

就像你要追求一个姑娘，你眼睛要盯着姑娘，不要盯着情敌。没有跟情敌打架能赢得姑娘的道理。再说，如果有十个、一百个情敌同时在追那姑娘，你能分析这一百人的战略战术，并针对性地去打吗？你根本不需要跟他们打，针对那姑娘想办法才是正途。

在360和QQ的“3Q大战”中，QQ作出了一个艰难的决定：强迫用户卸载360——这就是为了和情敌打架，却伤害了姑娘的利益，那姑娘当然不干了。

所以我们说的竞争，不是我要跟你争，而是我要让你没法跟我争。

这就是老子《道德经》说的：“夫唯不争，故天下莫能与之争。”

对于葵花药业来说，它能十年如一日，几十年如一日，集中资源解决中国儿童用药安全和健康护理的问题，承担起责任，形成一套结构严密的业务组合和产品结构，建立品牌和知识体系，就没人能与它争。等别人看明白要和它争，得回到它的十年前，把它做的事重新做一遍。那回得去吗？

竞争是一种幻觉，同行是一种假设。所以盯住顾客，而不是盯住对手，当你全神贯注地关注顾客，你根本没兴趣知道别人在做什么。

同行是一种假设，葵花药业是制药企业，但进入食品和日化，它的同行就变了。小葵花的同行，不是制药业同行，是儿童健康产业同行。

所以华与华战略方法里还有一句话：市场份额是伪命题，市场份额思维是坐井观天。因为市场份额，是你假定一个分类，然后自己跳进自己这个分类饼图的井里去，抬头看天，自己占了多大一块。如果重新定义一下这饼，那份额马上就变了。另外，市场份额也是结果导向，不是因果导向的思维方式。

为什么人们会有狭隘的竞争思维，有两个思想根源，一是人性基因，二是理论基因。

人性的弱点，就是总盯着谁抢了他的饭碗，不盯着谁给了他饭碗。人们总是忽视爱他的人，而跟恨自己的人斗得火热。

因为企业战略的思想，是从军事战略发展出来的，所以基因理论深受军事战略的影响，正如华与华的企业战略思想，也深受孙子、克劳塞维茨、若米尼等军事战略巨匠的影响。

但是，军事战略和企业战略有一个本质的区别，军事战略有敌人，企业战略没有敌人。军事战略是在一个有限的地理空间里争夺土地，企业战略是在一个无限的市场空间里创造价值。

市场空间不仅是无限的，而且是多空间的，每个企业都可以创造自己的空间。为什么我们说市场份额是个伪命题，同行是一个假设？因为——每个企业，本质上都可以自己定义一个行业。竞争竞争，是竞而不是争，只有你自己和顾客，没有对手，没有敌人。就像孟子说射箭：“仁者如射，射者正己而后发；发而不中，不怨胜已者，反求诸己而已矣。”消费者的心就是靶心，我们的产品就是丘比特之箭，自己把握好射出去。射不中，不能怪别人射中了。下一箭，要调整自己，而不是把聪明才智投入到如何干扰别人。

“行有不得，反求诸己”，是儒家思想。《孙子兵法》也异曲同工，孙子强调先胜而后战：“昔之善战者，先为不可胜，以待敌之可胜。不可胜在己，可胜在敌。故善战者，能为不可胜，不能使敌之必可胜。”先让自己变成不可战胜的，然后等待敌人可以被战胜的时候，即等对方出错。我之不可胜完全在于我自己的修为；敌之可胜，则在于他，在于他犯不犯错误。所以，他败了，也是他自己败了，而不是我把他打败了，我只是胜了而已。有哪个企业是被别人打败的？你又能打败谁呢？所以不要沉浸在斗争思维里。你打你的，我打我的，都是自己的事。

我们可以用两句话总结华与华的非竞争论：

一是盯住顾客，比盯住对手重要；

二是企业社会价值论，盯住社会比盯住市场更本质。

市场机会的背后是社会问题。永远不要忘记是社会机制让你生存，要用社会价值观，而不是市场利益观来看待自己的业务，这样我们才能基业长青。顾客利益导向、社会价值导向地思考问题才是企业安身立命的根本。狭隘的竞争导向思维，仁者不为，智者不屑，远离王道，霸道亦不可得。

企业社会价值论，也是企业精神的源泉。企业是精神的产物。经营不仅是一种理性的行为，更是一种感性的行为。感性比理性更有创造力，当全体员工对社会怀有高尚的情操，对顾客怀有真挚的感情，才能设身处地无微不至地替顾客着想，才能挖空心思创意无限，才能拒绝诱惑坚守本职工作，才能奉献社会诚信无欺，最终企业能够成为国之大器。

故此，一个企业，一项事业，必有一使命与感情之寄托与归属。此亦成为全体员工的工作意义、行为准则和精神力量。

有感情，则企业有正气。此感情为企业联系社会之纽带，为企业之气运所系。

一命二运三风水四积德五读书。企业的社会价值需要社会所命，就是企业在其天命、气运、风水的基础上不断积德、学习来实现。

天命，是听天所命，就是企业的社会价值。如果你没有听见自己的天命，你就不能成就一番伟业。

第六章

产品的本质是购买理由

研发的认识论

所有人都同意企业要重视研发。那么，到底什么是研发？研和发要分开来看。

研是科学研究，是个技术问题；发是产品开发，是营销问题。

是先有研后有发，还是先有发后有研呢？是技术进步带来新产品，还是产品创意启发技术创新呢？

营销思维是先发后研的。就像乔布斯开发iPod，他对技术人员说，把1000首歌给我装到这样大小的东西里面，技术人员就去研了。

事实上，如果你多读科幻小说，你会发现，新产品都在它出世50年前就被想象出来了。

开发产品就是创意购买理由

产品的本质是什么？一般说是消费功能或价值。营销教材上讲，消费者想要一个孔，于是买一个钻孔机，所以他要买的本质是孔，而不是钻孔机。如果有别的更方便、更便宜的方法得到那个洞，他就不一定买钻孔机了。这在营销上叫替代品，以区别于竞争品。竞争品是其他钻孔机，替代品不是钻孔机，是别的能得到洞的东西。

这个解释有所启发，但是，它不是一个指导性很强的方法。

我们说，产品的本质就是购买理由，开发产品就是创意购买理由。把购买理由写下来，交给技术人员去实现产品。

所以，我们得到了先做广告创意、包装设计，再做产品开发的华与华方法，就如下面这个例子：华与华为益佰制药创意开发了一款克刻牌喉糖。



益佰制药的克刻品牌，是一个止咳药家族的品牌，开发喉糖，可以丰富我们的快消品产品线，丰富我们的品牌价值，而喉糖又是消费量巨大的常用消费品。

问题是喉糖的品牌太多了，这是一个绝对的红海市场，也不乏知名品牌，消费者又有什么理由购买克刻牌的喉糖呢？我们必须提出理由来，开发这个产品才有意义。

华与华投入消费者研究，研究消费者对喉糖的使用体验，发现什么呢？食用喉糖的人是因嗓子不舒服，而喉糖冰凉透嗓的感觉，能缓解喉痛喉痒的症状。但是，十分钟之后，当这颗糖吃完，冰凉感消退，喉咙又痒起来。人们需要一款持续时间更长的喉糖，我们把它设定在30分钟，这样我们得到了购买理由，能持续冰爽30分钟的喉糖。

为什么定30分钟呢？是否经过调研，发现消费者需要30分钟？没有，就是我们自己觉得30分钟合适。关于调研那些事，后面专门有一章讲。

我们得到了一个广告创意：“克刻喉糖，持续冰爽30分钟”。

再复习一下我们在超级词语一章里说到的华与华方法：词语的权能大于话语的权能。

得到一句话是不够的，要得到一个词，要得到一个命名。命名的权威不容置疑，远远超过一句话。于是我们命名了这款喉糖——克刻牌冰喉

下一步工作需要请技术部门来实现。

如何能做到30分钟呢？有两个路径，一是把糖做得更硬，在嘴里溶解得更慢；二是把糖粒做得更大。于是，购买理由成立了，产品实现了，市场接受了。

所以，产品的本质是购买理由，购买理由就是一句话，甚至一个词。产品开发，就是你提出一个购买理由，然后用一个产品去实现它。或者说你提出一个词语，然后用一个产品实现它。

先有词语，后有产品。

晨光文具产品开发案例

继续谈产品开发的认识论和方法论，晨光文具的案例故事。作为一家制笔企业，如何认识笔。

笔是什么？理所当然的回答是“书写工具”。

很多制笔企业都把这句话作为自己品牌的注解使用，方便他人了解自己的企业身份。这么说当然没有错，但是它不能指导我们的工作，这认识论背后没有方法论。

认识论决定方法论，有认识才有方法，才有工作系统。

什么叫书写工具呢？当莎士比亚拿一根鹅毛蘸墨水写《哈姆雷特》的时候，他手里拿的才是一个原始的“书写工具”。“工具”是石器时代的词汇，有陶罐的时候就不是工具了，是器具，有一定技术含量的。所以当钢笔和圆珠笔出现的时候，就是“书写器具”了。

而有人要花3000块买一支万宝龙，别在衬衣口袋上，一定要露出笔帽上的那颗白星，让人看到我是用万宝龙的。这时候笔是一个“道具”，供消费者演出他的身份角色。这还是一个符号学问题，消费者通过消费符号，来完成对自己的角色定义。

而晨光的主打产品，学校边文具店里花花绿绿的孩子们爱不释手的笔呢？那是“玩具”。对于很多孩子来说，那是他（她）最密切的玩具，是唯一自己“合法”花零花钱频繁购买的玩具。

晨光笔，不是书写工具，而是书写器具、书写道具、书写玩具。

基于这些认识，晨光品牌定位为“书写创意”：晨光要做全世界最有创意、最时尚的笔，要占据“书写创意”这一独特定位。

晨光生产有趣好玩的书写工具，我们的核心价值，就是注入创意的设计力量，让产品超越书写工具的层面，成为乐趣和享受，更激发书写的创意。

晨光是物美价廉的书写工具，精密可靠的书写器具，有创造价值的书写道具，乐趣无穷的书写玩具。这是晨光的定位，也是晨光产品的开发方法论。

基于这样一个产品观，晨光文具也不将自己定义为制造业企业，而是创意产业的企业。

想想你的产品，所有产品和服务都有工具、器具、道具、玩具的多重属性。

那么如何实现道具和玩具的价值，还是华与华超级符号的方法。

任何行业都是创意产业，而超级符号就是超级创意。

华与华晨光文具开发的孔庙祈福系列考试笔，就是用超级符号，实现了超越工具、器具、道具和玩具的价值，更成为一件法器。

故事是这样的：晨光在业内率先推出了考试专用笔，并获得了巨大的成功。但是考试笔这个品类，没有专属性。同行厂家纷纷跟进，家家都有考试笔，这个新品类，就算给行业作贡献了。

如何给考试笔注入超级符号，华与华第一时间想到了学习的超级符号——孔子，创意设计了孔庙祈福考试笔。

2008年3月，晨光文具在山东曲阜孔庙举行“晨光考试笔孔庙祈福大典”，并取得孔庙授权使用“孔庙祈福”为晨光考试笔品牌。

这孔庙祈福考试笔，岂止是工具、器具、道具、玩具，它简直是鼓舞你考上好学校的“法器”！2008年高考前全国疯抢，引得十几家电视台追踪报道。现在你上360搜索视频“孔庙祈福”，还能看到这些报道。

微笑服务台笔是华与华晨光创意开发的又一畅销产品，而且也是超级符号的占领，在台笔领域，建立了决定性竞争优势。

我们每个人都有这样的经验，去银行、餐厅、商场，或政府服务大厅，服务台上都放着签字用的台笔。工作人员呢，因为是服务业，无论是银行服务、餐厅服务还是政府服务，都有一个共同的理念——微笑服务。于是很多人会将一个黄色的笑脸别在胸前，这就是超级符号。

华与华的创意就在那里，我们将台笔的基座直接设计成笑脸。没有更改模具，没有增加一分钱成本，就是将基座的塑料改为黄色，印上一个笑脸，就创造了独一无二的价值。

当然，还有命名——微笑服务台笔。

华与华对微笑服务台笔的开发是用创意翻新了原来的台笔，没有做工业设计改模具。而为晨光创意开发的会议笔，则是从产品概念到工业设计的完整开发。

晨光要推出纤维笔头的笔。纤维笔头的特点，是书写更轻盈、便捷、快速、舒适，你甚至可以轻松地在一张餐巾纸上书写。而且它的书写质量更稳定，因为笔头是一根纤维，没有圆珠笔或中性笔的笔芯，也就没有笔头球珠的复杂结构，所以完全不存在断线、积墨之类的问题。但是它的优点同时也是它的缺点，因为没有笔芯，也就不能换笔芯，所以整支笔都是一次性的，不能换笔芯重复使用。

根据它轻、便、快、舒的特点，华与华将这支笔命名为“会议笔”，并完成了工业设计。我们曾想做记者的“采访笔”，价值更突显一些，因为你无论手里拿个什么小本子、纸片、餐巾，无论站着写、躺着写、坐着写、歪着写、正着写、倒着写，都能迅速地书写。不过记者群体没有会议群体大，就还是定位在会议上了。



熊猫 设计产品，就是设计消费者的选择逻辑

设计产品是为了让人购买。购买行为是一个什么行为？是一个选择行为。

产品设计就是设计一道选择题，设计一个选择的逻辑，能够让购买者以最快的速度进入的逻辑，从而赢得消费者的选择。

华与华为田七创意开发的儿童牙膏，就是这样一个选择题设计的经典案例，而且开创了中国儿童牙膏的新标准、新潮流。

妈妈到货架前给孩子买牙膏，她会怎么选？完全是由产品开发者设计的。各品牌设计的选择题有很多：



草莓味；

橙味；

史努比图案；

白雪公主图案；

.....

华与华设计了一道最严肃的选择题，只有两个选择：

A.2-5岁的，长牙牙

B.6-12岁的，换牙牙

把牙膏分类成2到5岁乳牙期护理和6到12岁换牙期护理是华与华的首创，今天已基本成为中国市场儿童牙膏的标准分类。

安全长牙：刚长出来的乳牙很脆弱，需要悉心保护才能安全长牙。乳牙发生蛀牙或脱落过早，都不利于乳恒牙的正常交替，从而影响颌面部和全身的生长发育。田七娃娃2到5岁长牙牙膏不含氟，使用食品级材料，可吞咽。软性磨料，摩擦值仅为成人的 $1/3$ ，不伤害幼嫩的乳牙。低泡柔配方，无刺激，适合幼儿娇嫩的味蕾。

健康换牙：换牙期间，乳恒牙共存，牙缝大，牙质薄，易滞留食物，堆积菌斑，加上儿童爱吃零食，更容易导致蛀牙，因此要特别注意换牙期的牙齿护理，健健康康换新牙。田七娃娃6到12岁换牙牙膏不含氟，使用食品级材料，可吞咽。软性磨料，摩擦值仅为成人的 $1/3$ ，不伤害交替期的幼嫩牙齿，对孩子换牙期牙龈无刺激。

当妈妈在货架前面对2到5岁乳牙期还是6到12岁换牙期这个严肃的选择题的时候，其他选项——草莓味还是史努比，都不重要了。她立刻对号入座，按她孩子的年龄来进行选择，这是最重要的选择。而且，这个选择题的设计，包容了所有的顾客，因为所有儿童牙膏的顾客，不是需要2到5岁的儿童牙膏，就是需要6到12岁的儿童牙膏。

重要的是让顾客像我们设计的那样去思考，思考的范围、思考的路径和思考的结论都在我们设想范围内。

在前面章节我们讲到的房地产案例：“一个北京城，四个孔雀城”，也是一个选择题设计的案例，不仅设计了选择逻辑，而且圈定了选择范围。其背后，也决定了产品开发：环北京开发同一类产品。

产品的本质是购买理由，产品开发就是营销创意。

任何行业都是创意产业，我们可以为任何行业创意开发新产品。

对于老产品，我们把营销创意工作定位为——产品再开发——开发什么，开发购买理由，以及这理由的高效率传达。

第七章

品牌顶层设计：所有的事都是一件事

顶层设计的概念

古人云：“不谋万世者，不足谋一时；不谋全局者，不能谋一域。”这就是顶层设计的概念。

顶层设计不是设计顶层，而是从顶层开始，一层一层往下设计所有层。没有顶层设计，则任何一层都不成立。

顶层设计，并不是一个高于所有层的设计，而是让所有层都包含了顶层设计。

比如品牌，并不是一个比产品更高的层面。甚至反过来说，是产品包含了品牌，每一个产品都包含了品牌的顶层设计，每一个促销单页都包含了企业战略的顶层设计。在战略方法论一章里，我们说战略不是高高在上，而是植入企业的每一个行动中，让每一个行动，都具备战略意义和战略价值，积累战略资产，就是这个意思。

缺乏顶层设计，恰恰是企业的普遍问题和一切困惑的根源。

每一个产品开发，每一个包装设计，每一个广告创意，每一张宣传单页，每一次企业并购，都包含了品牌的顶层设计。这就是华与华方法说的：所有的事都是一件事。

所有的事都是一件事

所有的事包括哪些呢？就是企业战略、营销战略、品牌战略、产品开发、品牌设计、包装设计、广告创意等等，所有的事情都是一件事。

所有的事都是一件事，所有人一起做所有事。把这些事在一个团队、一个系统里一次成型，就是华与华方法，就是本质。

把这些事分割成不同的部门，不同的团队，在不同的阶段完成，就是脱离本质，就做不对。做不对，就更不可能做好！

企业战略、产品战略、品牌战略、品牌设计、包装设计、广告创意是一件事

企业战略就等于营销传播，在制定战略上的“我是谁”的时候，就已经完成了营销传播的全部策划。

为什么说企业战略就等于营销传播呢？还是华与华方法，企业话语权的问题。企业战略就是一个话语体系和实现这个话语体系的产品结构，在市场上建立话语权力。

在企业战略方法一章中讲到的葵花药业儿童药战略就是品牌顶层设计，所有的事都是一件事，一次成型完成战略和创意的典型案例。

洞察社会问题：中国儿童的用药安全问题。

确立使命：保护中国儿童用药安全，呵护中国儿童健康成长。

规划战略、业务组合和产品结构：非处方药、处方药、保健及健康食品、儿童个人护理、儿童医院。

规划路线图：金角银边草肚皮，非处方业务先发建立品牌，处方药业务丰富产品线，建立儿童药专家体系及市场话语权，以专业背景、专业资源、专业话语权进入消费品领域，发展食品和护理品业务。

品牌战略：葵花品牌、小葵花形象、小葵花妈妈课堂。

品牌符号系统及包装设计：以小葵花形象为主体设计的包装。

广告创意：小葵花妈妈课堂开课啦！

所有这些策划设计，是一个团队在两个月的时间内一次性完成的，这就是所有事都是一件事，这就是品牌顶层设计。

古人云：“行百里者半于九十。”换个角度，也可以说，“行百里者半于十。”你把自己整明白了，一出手就大局已定了。因为你是从顶层动手，别人是在地上爬。

孙子兵法说：“善战者动于九天之上。”

让我们投下去的第一分钱，50年后还能给我们生利息。这就是为什么小葵花儿童药品牌的第一个广告，葵花牌小儿肺热咳喘口服液的第一个广告的第一句话，喊的是：“小葵花妈妈课堂开课啦！”这第一嗓子，50年后还生利息，因为50年后，我还是在推小葵花妈妈课堂，这就是因为一开始就有品牌顶层设计。

所以我们反对将广告分成品牌广告和产品广告两个层次，你的每一个动作都是品牌动作，没有品牌广告、产品广告之分。与其说品牌包含了

产品，不如说是产品包含了品牌，这就是顶层设计的思维，顶层不是高于所有层的那一层，而是植入进每一层的那一层。

广告创意和包装设计是一件事

先做广告创意，再做包装设计。

其实这个道理非常简单，在生产上就是一个后工序决定前工序的道理，但是大家往往都整反了。

很多企业是把包装设计和广告创意分开操作的。甚至先请设计公司做包装设计，再找广告公司做广告创意。错！广告创意和包装设计是一件事，是一次成型一起完成的，如果说要分开，也是先有广告创意，再有包装设计，根据广告创意定包装。

华与华在为三精清开灵做包装设计的时候，是先对三精清开灵做了策略定位，是抗感冒、退烧、消炎三效合一。有了这个创意，再用红、黄、蓝三个盾牌代表三个功效，设计包装，而广告创意也围绕这三个盾牌展开。

所以说包装设计和广告创意是一件事。如果分开由不同的团队做，就不可能有这个效果。

最后整条广告片是围绕包装展开的。



产品开发、产品命名、包装设计和广告创意是一件事

企业都有产品开发部门，研发部门搞研发，研发出来再给营销部门去卖。

错！

要先搞广告创意，再搞包装设计，最后落实产品开发。

道理刚才说过了，后工序决定前工序。

产品的本质是一个购买理由，做产品开发我们是先策划购买理由，然后再把产品做出来。

在产品开发方法论一章中介绍的晨光孔庙祈福考试笔、田七娃娃儿童牙膏、克刻冰喉30分钟喉糖等产品开发案例，都是先有营销创意，然后命名，再创作广告，设计了包装，又觉得这套想法有销售力，再把包装文案和广告创意整合起来，写成一个《新产品开发任务书》，交给技术部门去落实。

所以说产品开发、包装设计和广告创意是一件事。

品牌命名、营销战略和企业战略是一件事

即便是取名字也不能单独弄。

“一个北京城，四个孔雀城”已成为今天中国领先的房地产品牌，其品牌命名和战略正是当年华与华确立的。

华与华确立了统一品牌的战略，在一开始就将环北京的所有项目统一命名孔雀城，以永定河孔雀城、大运河孔雀城、潮白河孔雀城、八达岭孔雀城相区分，创作了“一个北京城，四个孔雀城”的广告口号，确定了“占位策略”的连锁营销战略和“一个中心城市，N个孔雀城”全国连锁的企业战略，为中国房地产业开创了新的营销模式。

工厂建设、生产线设计、产品开发和品牌战略是一件事

产品开发是根据消费需求，根据购买理由来开发。

产品开发也根据渠道来开发，不同渠道销售不同产品。

产品开发也根据生产资源来开发。

企业的强大，不仅在于差异化的品牌价值，也在于独特的生产方式和生产资源的组合。

华与华不仅关注企业战略、消费、品牌、设计和创意，也关注生产。关注企业的大规模自动化生产能力，小批量创意商品半自动化快速生产能力、设备开发能力、工程能力、原料控制能力，并根据这些来为企业设计产品结构和业务组合。

设计好了产品结构和业务组合，才能开始厂房和生产线的设计。

我们看见过很多企业，盲目地投资厂房和生产线，就是没有先有战略，再有工厂，这造成中国普遍大量的产能闲置，而能够销售的商品又供应不上。

品牌顶层设计，即所有的事都是一件事，华与华已经将咨询服务前移到工厂设计之前。越来越多的客户，在建厂之前先找华与华做品牌顶层设计。

战略、定位、创意是一件事，所谓“大方向定了”，其实什么都不是

必须回答一个问题：如何能将如此多的职能合并在一个团队？

答案是它们本来就是一件事情，把它们分开的人，才需要举证说明为什么。

无论你是什么战略，什么定位，最终都要落实为具体的创意，才能成立，才有具体价值。如果懂战略的人没创意，或者有创意的人不懂战略，那他们的懂战略跟有创意都是假的。

我非常痛恨开会的时候听到有人说“大方向定了”，大方向什么都不是，因为在那大方向上的人很多，只有提出了好的点子，完成了具体创意那临门一脚，才能得分。

没有创意，战略等于零。

华与华=战略咨询公司+产品开发公司+广告公司

华与华是一家战略营销创意公司。

所有的事都是一件事，所有人一起做所有事。

华与华方法正是以品牌顶层设计的理念，将企业战略、产品开发、品牌战略和营销传播创意融为一体。华与华不属于任何一个行业，我们自成一个专业——华与华方法。如果给华与华方法一个专业归口，那应该属于符号学、话语学、传播学。

华与华方法是从传播的角度去进行企业战略设计、品牌设计和产品开发的，先有词语，再有产品；先有话语，再有品牌；以话语权为出发点，去构建企业战略版图。因为企业的一切，最终都要营销出去、传播出去。营销传播是后工序，后工序决定前工序，要以终为始来规划整个系统。

从传播角度制定的战略，开发的产品，它天生就能传播。传播的成本低。投资的效率高。

华与华方法是战略营销创意的方法，也是降低营销成本的方法。我们的所有思考，都紧紧地扣住“降低成本”这个基点，无论是超级符号、超级话语还是超级词语，都最大化地降低了企业的营销传播成本。

华与华方法就是用创意在企业战略、品牌战略、产品开发、包装设计、广告创意等所有环节全面降低成本的方法。

第八章

调研方法论：一切调研都在现场

调研是找参考，找启发，不是找依据

调研的目的是什么，一是决策参考，二是创意启发。找参考和找启发，是我们调研的目的，而找“依据”不是我们调研的目的。

很多人把调研做成了找依据，这是华与华方法最不能同意的，调研不能成为依据。

因为所有的调研都是盲人摸象，所有的调研都是不可靠的，特别是调研数据，往往已经错误的问题决定了错误的答案。

谁能以一个调研报告为依据，就放心大胆地决策呢？如果调研报告就能保障我们的决策质量，那经营就真的是科学，不是艺术了。是科学，就只要用科学方法、科学公式，人人都能得到一样的结果。这世界的首富就全是调研公司老板。

作为一个决策者，给他的决策或创意带来巨大影响的往往是认识了某一个人、进行某一次谈话，或读到的某一篇文章、碰到的某一件事，一下子给他启发，使他作出了重大的决策和创意。

本章节要介绍的，就是找到这些重大参考和重大启发的系统方法。

调研的关键就是要了解消费者的故事，故事里有时间、地点、过程、情绪

调研的成果中，最没价值的就是调研报告。看报告是得不到什么东西的，得到的只是写报告的人总结的东西。如果你自己不到现场，不养成有事没事总爱泡在现场的习惯，你就不是一个合格的商人。

因为调研报告没有现场的“语境”。一切秘密都在现场，不进入现场语境，没看见销售现场的环境，没看见商品的陈列展示，没看见消费者的一举一动，没看见购买过程，没看见使用过程，没看见使用后消费者对商品的处置和评价交流过程，那么，你从调研报告上看到的，只是一分皮毛，九分误导。

英国瑞安航空公司（Ryanair）的老板，从来不会用调研公司也不看调研报告，但是他每星期会搭四次他自己公司的航班，直接接触消费者。**ZARA**的老板每周一第一件事，就是会打电话给8个店长，直接问店长店内的情况。丰田汽车的高层，每年都亲自到4S店蹲点几天，不是给基层员工送温暖，而是在店里观察顾客，观察购买。贵阳舒普玛(Super-Pharm)药妆连锁店曾经和以色列公司合作，以色列舒普玛的经理来到贵阳，第一天就在店里待了十二个小时，从开门一直到关门，十二个小时他没有离开店面，也没有出去吃饭，他带了汉堡在店里吃，他要亲眼看到这十二个小时的每一分钟，这店里发生的故事。

调研的关键就是你要了解消费的故事，这个故事里有时间、地点、人物、过程、情绪，所有的都能历历在目。因为对产品的策划、营销的策划，就是编写消费故事的剧本，如果你脑子里没有故事，只有数据，你就什么都不会。

更何况，数据大部分是错的。

一切智慧都在历史，行业竞争史调研

一切学科都是历史学，今日之认识，只是代表该学科的历史。数学有数学的历史，物理学有物理学的历史。一个行业，也是从它的过去走到今天。这个行业里一代一代人的智慧、经验、教训，全部都在历史里。所以我们面对任何一个行业，首先要看它的历史。熟悉它的中国史是必需的，能更多地了解它的世界史就更棒了。

通常来说，行业的历史智慧就够你用了。因为这个行业已经绞尽了一代又一代先驱先烈的脑汁，我们为什么不先去汲取他们的智慧呢？

比如说你要做一个感冒药的广告创意，如果你手里有全世界历史上所有国家、所有年代、所有投放过的感冒药广告片，至少够你用十年。

乔布斯时常引用的话：“聪明的艺术家模仿，伟大的艺术家偷窃。”奥格威说：“搜寻全世界，把最好的创意偷来。”

不要以为偷的技术含量低，偷的技术含量有两大关键，一是你知道偷什么。历史资料浩瀚如海，你得知道哪个有用，你要偷到这行业的本质，而不是找来一堆戛纳获奖广告，偷一堆没用的“创意”；二是你的实力要和你偷的对象相当。你照搬照抄刘翔的跨栏技术，要和他跑得一样快才叫你会抄会偷。否则，就成了东施效颦。

你占有的历史资料越多，你的创意越多。

接下来把历史的范围缩小，缩小到本国市场，过去十年的竞争史。

行业竞争史就是这些年各个品牌都做了什么，有什么此消彼长的变化。把各品牌的举措和市场竞争态势的变化对应起来研究。

在2012年市场有些什么，发生了什么，在2009年的市场发生了什么，2006年的市场发生了什么，整合这几年这些品牌的消长，要很仔细地去研究这个问题。

把这个过程里的所有节点，比如说在这个时候它推出了什么样的广告片，把这个广告片对应起来。在2008年我的广告片是什么，它们的广告片是什么，市场反应如何，要把它做得特别细。这个活干三四个月都没关系，仔细研究，给一个全面的研究报告，调研观念、研究方法就对了。这些是我们通过行业人士的访谈就可以做得到的。

用这样的方法，往往你很容易就能得到最有价值的东西。当然，“很容易”的前提是你是有判断力。

我有一个经验——一个好的策略，是一定可以用五十年的。

在本行业的过去十年中，那个可以用五十年的策略，一定有人用过。

他一定不会坚持，会在大概三年左右的时间扔掉。因为坚持走正确道路，比找到正确道路要难得多！

把我们的车开到他放弃的那条康庄大道上去。

再次强调这两条：正确道路一定有人走过；坚持走正确道路，比找到正确道路要难得多！

一个企业，往往因为负责经理的变化，就有了改弦易辙的冲动。人和动物一样，碰到一棵树，总要撅屁股上去抹上自己的气味。

刚走上一条伟大策略的正确道路，你会有突飞猛进的感觉。半年后、两年后，没有那么突飞猛进了，而这时当事人已经习惯了突飞猛进，进步慢一点，他就不习惯，就发痒，觉得或许换一招，换一条路，可能又能飞起来，他就会放弃他赖以生存发展的路径。事实上，没有更好的道路。现有的正确道路，是在新的量变中积累新的质变，坚持下去，才能够一统天下。绝少人有这个洞察判断能力。在行业历史中散落着被抛弃的珍珠，我们的任务就是去捡回来。

策略就像爱情，碰上了对的人，干柴烈火，气势如虹。之后，就归于平静。这平静中，本孕育着爱情的结晶，孕育着一生的幸福。但有人会觉得没感觉了，要离婚，要再找别的人，重新燃烧。

人们往往不知道，没有别的人了。人们还往往忽略，离婚是要分一半婚后财产的，是有损失的。离一次婚剩一半，两次就只剩四分之一了。

失去的，才是最珍贵的。行业历史调研，就是去捡回这行业失落的财富。

调研要下到基层去和店员交谈

调研要自己去，不能派一张问卷去。要下到基层去，到店里去和店员谈话。没有什么调研方式会比谈话带来的东西多，所以你一定要深入地和店员谈。

跟店员谈话不要问“科学”问题，要问家常问题。事实上你跟任何人提问都不要问“科学”问题，要问家常问题。

比如你不能问：咱们的顾客男女比例分别占多少？分布在什么年龄段？大概的比例如何？职业构成是什么情况？你估计他们的平均家庭月收入大概在多少呢？这些问题是你自己回家统计分析的事，不能让店员给你答案。

你不能问需要对方处理加工才能回答的问题，你要问：

今天来了几个客人？

卖了多少？

第一个是什么人？第二个？第三个？

他问你啥？你跟他说啥？

具体地问店员每一个顾客来的购买过程。

只问具体过程。所有判断、统计是你的事，别拿那些八股问题叫他填空。

创意就在现场：观察消费的整个过程

我们走市场，如果全国巡回走马观花一圈，那你还不如在公司楼下的店里待一天。因为全国的，不，全世界的消费者都差不多，你要把消费者调研做明白，必须在一个点深入下去。

在一个店里，你和店员详谈之后，不妨待下来，观察两个小时。

比如你在超市里观察牙膏的消费，观察走到牙膏货架前的人，你会看到这样的一个过程：一个顾客推着购物车走过来，一边走一边浏览货架上的牙膏；停下来，注目于一盒牙膏片刻，继续往前走；停下来，拿起一盒牙膏，看看后放下；又拿起一盒，看看，再翻过来仔细看包装背后的文案，放回货架；往前走两步，掉头回到最开始注目的那盒牙膏，仔细看看包装背后的文案，放回货架；快步走回第四步看的那盒牙膏，扔进购物车里，选择结束。

不，没结束。他可能过一会儿会折回来，把刚才放进购物车的牙膏放回货架，换成第二步注目的那盒。也可能两盒都要，多一些尝试。

这样你就观察到了他买牙膏的整个过程，竟然有七个动作，这时候你上去送一个小礼品：“我想耽误您几分钟时间，给您做个访谈可以吗？”然后你和他一起回忆他刚才的七个动作，问他在每一个动作时，当时是怎么想的。

这样访谈过三个人，胜过你走马观花走遍全国市场。这样调研一天你学到的东西，胜过你在一个烂公司干三年。

这样观察十个人，你就知道顾客买一盒牙膏要花多少时间，哪些因素会对他的购买产生影响。你的产品开发和包装设计，就是设计这个过程、这场戏。

这些具体的故事和具体的点，对决策的影响是最大的。

企业家根据什么作决策？根据什么作出最重大的战略决策？看报告不会让他作出决策，某次谈话有人跟他说的某一句话，却可能影响他的一生。

我们的调研，就是找到这些决定决策的具体的点。稀缺的不是报告，稀缺的永远是创意，最后都要靠创意来解决问题。

消费者行为是调研的关键

在售点观察和访谈里，我们调研的是什么？是消费者的行为。

如何完整地研究消费者行为呢？我们最常用、最有效的方法是举行消费者小组座谈会。八个消费者一组，有一个主持人，用一种半催眠的谈话方法，探索消费者的观点和行为。

这个调研方法被普遍使用，但是也有很多人不得其法。问题设计得不对，或主持人水平不够，都会让调研无法得到预期的效果。下面谈谈华与华设计消费者小组座谈会的几个关键点。

(1) 关于信息渠道的问题

多数调研问卷设计会直奔接收信息的渠道：“请问您是从哪儿知道我们品牌的？”这个问题我觉得不问也罢，没什么意义。我现在可以告诉你答案：50%是朋友介绍。

在做信息渠道调研的时候，很多调研公司还很喜欢问：“对您来说，最可信的信息渠道是什么？”在这种调研报告里面，我们一般都会看到最可信的信息渠道是亲朋好友介绍，而电视广告在可信度上往往排名很靠后。

这种调研结论有意思吗？一个年轻的妈妈在回答调研问题的时候，往往言之凿凿地说不相信电视广告，可是在自己孩子咳嗽时，慌忙地去药店买药，看到小儿肺热咳喘口服液的包装，想起电视里曾经看到过的广告，就毫不犹豫地购买了。原因是什么？当你问她“信不信”，她不能回答“信”，那太轻率了，只是听你说过，没试过，没证明。但是她愿意“试一试”。你问她信不信干什么呢，不是给人出难题吗？

很奇怪大家总是痴迷于这两个问题，甚至有研究机构发布“调研报告”，做出20种信息源的信任度排名。大家郑重其事地学习、转发，我不知道大家从这报告学到了什么？对自己的工作有什么指导意义？按那个信任度排名来投放媒体吗？

1.朋友推荐；2.网上评论；3.编辑内容（报纸文章等）；4.品牌官网；5.订阅的邮件；6.电视广告；7.品牌赞助；8.杂志广告；9.户外广告；10.报纸广告；11.广播广告；12.电影放映前广告；13.电视节目植入广告；14.搜索引擎广告；15.在线视频广告；16.SNS广告……

这个研究是一个彻头彻尾的“数据巫术”。他的研究方法可以想象，设计一份问卷，列上信息源，派发问卷，请受访者排序，统计，出结果。有意义吗？

(2) 调研消费者之间现有的传播行为

前面说到，调研者在问“请问您是从哪儿知道我们的品牌的呢”这个问题的时候，他的目的主要是要统计消费者获取品牌信息的传播渠道，百分之多少是朋友介绍，多少是电视，多少是网络……而这个答案，基本没有什么意义。

但是，在这个问题之后，在获得“朋友介绍”这个答案之后，有一个最有价值的黄金问题，绝大多数调研设计者都错过了，就是：“他怎么跟您说的呢？”

华与华方法说传播的关键在于传。传播不仅是我们去播，更是发动消费者替我们传。广告语不是我说一句话给消费者听，而是设计一句话让消费者去说给别人听。

因为通过问这个问题，我们能掌握消费者对我们的看法和概括，找到消费者对我们的购买理由，特别是，找到消费者的“原话”，多数情况下，这原话可以直接拿来当广告口号使用，这也是传播的原力。

在这个问题之后，你还可以追问一个问题：“请问您向朋友推荐过我们的品牌吗？您怎么跟他说的呢？”

他如果说没推荐过，就算了，不要去问：“假如您向朋友推荐我们的品牌，您会怎么说呢？”别让他发想。我们需要知道市场上发生过什么，我们绝不需要消费者帮我们做创意，那是我们的工作。

(3) 调研消费知识和消费观念

认知决定行为。事实上，这里的关键点在于要去调研的受众是什么样的受众？就是研究消费者的消费知识和消费经验，及在此基础上形成的“认知”。消费知识，就是他对这类商品懂得多少，有多少知识；消费观念，就是他的判断标准。我们常说，重要的不是事实，而是消费者的认知，因为这是你跟他沟通的基础。

比如，我们去做一个胃药的调研，他对胃药懂什么？他对胃病懂多少？他需要的知识大概是三个：第一，他对胃病的知识；第二，他对胃药的知识；第三，他对胃病患者生活方式的知识。生活方式分两个方面：第一，什么生活方式导致了他的胃病？第二，得了胃病之后要注意什么？这个是消费知识。

对胃病的知识，你要先问他有什么问题，是什么症状，听他怎么描述。再问他是什么胃病，浅表性胃炎还是胃溃疡，这后一个问题，好多人就答不上来了。为什么药品的广告大多陈述症状，而不说具体对病的诊断，就是因为对症人人都会，对病就很多人不知道。

(4) 不要问需要消费者思考和总结的问题

我们很想知道消费者为什么买我们的产品，很多企业的痛苦都是不知道消费者为什么买我们的产品，所以我们想问他：“请问您为什么买我们的产品呢？”

这个问题对吗？这个问题问得不对。

错在哪儿？错在你把自己的责任推给了消费者。消费者为什么买我们的产品，这是我们要总结的，但不能让消费者帮我们总结，当你问他这个问题，他就开始帮你总结了。

应该这样问：“请问您第一次买我们的葵花胃康灵是什么时候？”“当时什么情况呢？”“在哪儿买的？”“买的时候有比较考虑过其他胃药吗？”“店员跟你说什么吗？”“买了几盒？为什么？”“吃后感觉怎么样？”“吃了多久？”“之后又买过几次？”“一直就用葵花，还是又换过别的药？”“什么情况下换的呢？”

关键就在于，你只需要他回忆场景，不要让他帮你作总结。

(5) 调研消费者如何使用我们的产品

调研消费者如何使用我们的产品，对于产品开发和广告策略，都是有巨大价值的。华与华将珍视明滴眼液的包装设计成一个视力表，就是给包装盒也创造出一个使用价值。

药品的使用有一个普遍性的问题，消费者都是对症下药，症状一解除，他就停药了，或者明知道该继续巩固，但也容易忘记吃药。这样对患者的康复不利，当然，对药厂的销售也十分的不利。

正是洞察到这种消费者的行为特征，一些药企在广告中宣传疗程用药的概念，并有明显的收效。但是，随着药品广告监管越来越严格，政府规定，如果你的药品说明书上没有写疗程的，就不得在广告中宣传疗程，所有这一类的广告都被叫停了，就是有一个例外——达克宁，因为在它的说明书里，注明了“症状消失，再用7天”，这就是差距。

调研的四大陷阱

人们常说要作调研，却忽略了调研本身有很多的问题，调研方法、调研方案、调研问卷缺乏“顶层设计”，决策者需要调研来作决策，却既没有亲自参加调研，又没有认真策划调研方案。总结下来，调研有如下四个最常见的陷阱，让调研成为伪调研。

第一，调查提问的形式。

调查似乎就是提问。但是问题是主观的，有歧义的；被问者对问题的理解又是主观的，有歧义的；被问者的回答是主观的，有歧义的；调研者对回答的理解还是主观的，有歧义的。调研就像传言，老虎都会被最后传成猫咪。

提问本身，就是问题。

下面进一步以消费者“为什么购买”来说这个问题。绝大多数人（包括调研公司）迷信“深入地追问为什么”，以为这样就能得到答案。还记得我们小时候经常听到这些问题，“你为什么学习？”“你为什么帮助小同学？”“你为什么不交作业？”“你为什么欺负女同学？”得到的回答可能是“为中华之崛起而读书”“五讲四美”“昨天晚上拉肚子”“我不是故意欺负她的”，而实际的情况却很可能是“我根本不想好好学习”“那个小同学上星期给了我一块糖”“昨晚贪玩没做作业”“上次考试她不给我抄答案”。

为什么问了“为什么”却得到令人难以置信的回答？

首先，在一般情况下，人只愿意讲述对自己有利或社会所喜欢的动机，而隐瞒对自己不利或社会不喜欢的动机。行为的内心动机不可能毫无阻碍地暴露出来。消费者这种“说谎”在调研中经常发生。

其次，用直接询问“为什么”的方法去了解被访者的动机，实际上是让其回忆过去的行为动机，而回忆往往是不准确的，甚至可能是错误的。

再次，人的行为动机具有不同的意识水平，人对自己的行为动机可能是没有意识到的，自己根本不可能直接表达出来。你怎么指望问几个为什么就能深入了解“为什么”呢？

调研首先应基于观察，观察是前提。所以我们强调售点观察，远远多于问卷调研。

调研的第二个陷阱，是定量调查掩盖了观念形成的过程。

这个观念是怎么形成的，它要通过沟通才能发现，这是一个活的观念，你最后变成一个死的数据在那个地方。你本身追求的就是一个细枝末节的东西，怎么能够得到全部呢？

所以我们还是要强调亲身观察，因为观察，才能亲历过程。同时，我们也强调定性地和被访者深入访谈，并通过这种深入访谈和行为过程的互相印证，真正地了解消费故事。

第三个陷阱，很多调研忽略了普通人们对问卷课题的理解，大多数的问卷设计都是错的。

我们举两个2013年影响比较大的社会调查的例子。

一是发布的《2012年度中国主要城市公众教育公平感调查报告》，媒体集中报道居然有24.3%的公众不相信“教育能够改变命运”，觉得这太可怕了。

我们来想想他的调研问卷是什么呢，估计是：

请问你是否相信教育改变命运？

A.相信 B.不相信 C.不一定

你会选什么？改变命运这么大的事，如何能轻言相信？很多人会认为，不一定。

企业也经常出这样的糊涂问卷，就拿上面的问题，我们换一下：

请问你是否相信电视广告？

A.相信 B.不相信 C.不一定

你指望有多少人选择“A.相信”？人家凭什么信你呀，但我们很多企业就会去问这种傻问题。

再举例，华与华的案例——“晒足180天，厨邦酱油天然鲜。”假定我在决策时心里没谱，于是决定搞一个“消费者测试”，在全国选上若干城市，发出若干问卷，问：

晒足180天，厨邦酱油美味鲜。请问你相不相信？

A.相信 B.不相信 C.不一定

他都不知道你是谁，他凭什么答相信呢？你想象一下你自己，走在大街上，一个陌生人上来拦住你，说一件事，然后就问你信不信。你信才怪呢！因为你相信的前提是相信面前这个拦住你不让你走路的陌生人，你信吗？他说什么你都不信。最后这调研报告送到老板那里，结论就是80%的消费者不信，你还干吗？我们换一个问题去问：

晒足180天，厨邦酱油天然鲜。请问你愿不愿意买？

A.愿意 B.不愿意 C.不一定

这时候，没有信不信的问题了，“晒足180天，厨邦酱油美味鲜”成了一个事实前提，他怎么会不愿意买呢？大多数人会不假思索地选“A.愿意”。

有人会问，那这个“晒足180天，厨邦酱油美味鲜”，要用什么调研方法才能知道它是不是有效的策略呢？

答案是不用调研，连这个判断都没有，你就不配做企业。

问题决定答案，很多所谓调研，你根本不用出门去问，因为问题出来的时候你都知道答案是什么了。

有朋友告诉我，9年的调研数据显示，中国消费者不相信保健品。我就知道那调研问卷是怎么设计的——请问你是否相信保健品，再问99年，结论也是不相信，因为相信是一件很严肃的事情。但是，人们买一件东西并不需要相信，他只是对你的承诺感兴趣，就愿意试一试，相信是使用之后的事情，你干吗要去问他相不相信呢？多少人，你问她是否相信自己的丈夫，她都不敢斩钉截铁地回答“相信”。你算老几？这个相信与否的问题，根本就是个伪命题。

说第二个社会调查数据。

中国社科院研究出版的《中国人想要什么样的民主》，提问：民主好不好？

调查结果是54.2%答“好”，40.2%答“不能一概而论，要看是不是适合中国情况的民主”，4.9%选“其他”。

这一个问题，就错了两次。一是不能问民主好不好，因为民主的定义不清楚。要不你先问一个开放式问题，上街去问：请问民主是什么？你会得到无穷的答案。所以“民主好不好”作为一个调查问卷的问题，是根本不成立的。

二是错在“适合中国情况的民主”这个选项的设计，你设定了一个“适合中国”的选项，就把另一个选项定义成了“不适合中国的”，你要别人怎么选呢？

企业搞调研也是这样。调研的问题选项，一定要一个一个仔细推敲，很多问题都是把别人也把自己往沟里带的，而自己不觉得，比如房地产的调研，问这么一个问题：

请将下列因素由高到低排序，排出您认为购房重要的考虑因素：

A.地段 B.价格 C.开发商品牌 D.房屋质量 E.小区环境 F.物业管理 G.有广告投放

这些因素能放在一块比吗？只要你的选项里出现房屋质量，消费者就会把它往前排，你知道消费者认为房屋质量很重要，这有意思吗？

我看过无数份调研报告，研究发现，消费者认为产品质量是最重要的，药品疗效是最重要的。消费者认为广告是不重要的。这些调研都是盲目无意义的调研。

为什么在本章节开篇时，我们说调研不能作为依据。确实有人会把上面这个问题的选项“G.有广告投放”没有消费者选择为依据，来说投广告没用，因为消费者不看重。

这里把价格列在其中也是错误的，价格是前提，不是一个级别的选项。消费者是先有预算，然后才去选。价格因素超越其他所有因素。但你放到这个选项去让消费者选，价格因素肯定排在后面。

我还碰到过一次很有意思的调研问卷。

某次我们8个同事在一家湘菜馆吃饭，吃得肚子溜圆很满意，买单花了180多块钱，太便宜了。

这时候服务员送上一张问卷，问了若干问题，其中一个问题：

请问您认为我们的价格：

A.偏贵 B.合理 C.太便宜

我们那位填问卷的同事，他真是不太厚道，或许，他还没来得及厚道，下意识就打钩了：偏贵！

我不知道那餐馆老板，晚上面对消费者齐声认为偏贵的投诉，他会不会降价。

再补充说一下价格测试的调研，我给您的建议是，千万不要做价格测试，只会给你误导，有一万个坏处，没有一点点好处。

我们经常看到一些调研方案，给消费者描绘一个产品，然后问：

“请问您愿意为这样一个产品付多少钱呢？”

我可以很肯定地告诉你，没有人知道他愿意为一个产品付多少钱。只有你开出价来，并且在具体的销售场合，他才知道自己掏不掏钱。而且在不同场合愿意掏的钱不一样，在同一商场归类摆在不同货架的估价心理也不一样，不同的人愿意掏的钱又不一样。

这就是调研的第四个陷阱——颠倒了企业的责任和消费者的责

任，这就是本质根源。

决策和创意的责任在企业，不在消费者。但很多对消费者调研，都把调查消费者变成了问计于消费者。这种情况，在创意测试方面特别普遍和突出。

经常有人会说，我们的意见不重要，消费者的意见才重要，这创意好不好，要去问消费者。这是胡说八道，创意好不好，那是决策者的责任，如何能问消费者。

调研有一个“角色代入”的问题，一个提问，就把消费者代入了一个角色。

你不要把他代入决策者的角色，代入决策者的角色，他就已经不是消费者角色了，他成了决策者，能这样请消费者来作决策吗？当然不能，但很多人就这么干。

一个品牌形象设计出来了，一个包装设计出来了，一个广告创意出来了。他自己没谱，于是做消费者测试，请消费者来选，来投票。找消费者不方便，干脆马上叫两百个基层员工上来，他们能代表消费者。

如果这样就能作出正确决策，规避决策风险的话，那真是白痴都能当老板。

“请问你觉得这个创意好不好？”“请问你喜欢哪个包装？”做创意测试，问这些愚蠢的问题，你就把他代入了决策者的角色，他就开始给你当创意总监、营销总监了，这个好那个好。

为了更“科学”地了解消费者对创意的看法，于是，更科学的问题被调研公司设计出来了，诸如请消费者用5分制来表达他对某个广告创意的

看法：

“这个广告是易于理解的”

“这个广告是有说服力的”

“这个广告所介绍的产品符合我的需求”

“这个广告包含了一些新的信息”

“这个广告包含了和其他产品不同的信息”

“这个广告中关于这个产品的介绍是可信的”

“这个广告使该产品对我更有吸引力”

.....

最后，还算出一个总分，消费者评分最高的广告创意于是出炉了。这种“科学的”调研简直是荒谬之极。

太多的所谓“科学”，都是愚蠢的巫术，是愚蠢的人压制聪明人的巫术。科学已成为宗教，调查已成为巫术，这是我们每个人必须小心在意的。

创意测试应该问什么问题？不能问你喜欢哪个创意，要禁止使用创意这个词，因为这个词会让他远离消费者角色，而把他代入决策者角色。很多人上去就问：“你喜不喜欢这个广告？”这个问题跟你要做的事一点关系都没有！

创意测试应该问什么问题？

华与华方法：创意测试四大问题——

1. 是谁？

2. 他要你做什么？

3. 你做不做？

4. 为什么？

学会问这几个问题，你会发现第一个问题就是一个超级试金石，很多你自鸣得意的创意给人家看过之后，人家连你是谁都不知道。但如果你问他喜不喜欢，他可能还很喜欢呢。

学会问这几个问题，你也会恍然大悟为什么一些你嗤之以鼻的广告大行其道，因为这四个问题它全解决了，而且解决得干净彻底。

调研即策划

调研是策划的一部分，而不是独立的工作。就像军事理论中所讲的那样，宿营和行军都是战斗的一部分，而不是战斗的间歇或准备阶段，行军甚至是战斗最重要的部分。认识不到这一点，就既不懂得宿营，也不懂得行军，更不懂得打仗。

世上没有客观的调研，所有调研都是主观的。

是先有假设预判，再有调研，调研是为了证实或打消假设，而不是交出一个任务：“你去做个调研，回来交报告给我！”

调研就像战争中的侦察，拿破仑的侦察骑兵任务与别人不同。因为拿破仑每在战前，总是深思熟虑地设想敌我的各种行动可能，作出详细的战斗计划。这样，他派出侦察兵的时候，不是派他们去各处侦察敌情，而是直接派往若干他指定的方向，去证实或打消拿破仑的假设。

所以，拿破仑的侦察，不是侦察而是探察。与其说是发现敌军的位置，不如说是发现敌方的意图。

调研是在任何时刻都不能停止的工作

克劳塞维茨说战略是在任何时刻都不能停止的工作。同理，调研也是在任何时刻都不能停止的工作。

画家有一句话，叫“搜尽奇峰打草稿”，每看到一山一河一花一草，他心里都在打草稿，思考怎么画。

古代一位军事家，他从小立志于军事，游历全国，每到一处，都指指点点，哪里可以宿营，哪里可以设伏，战争年代到来的时候，他就了然于心了。

给我题写“华与华”字号的书法家朋友，我陪他一起看上海博物馆，他在每一幅书法作品前都停下来，手指在空中写划——操练每一个字如果换成他来写要怎么写。和我谈话的时候，他的手指也不时在空中写几个字——那是他突然有了什么想法。

2007年为葵花药业提出的儿童药战略，实际上源于我1999年在深圳读到的一张报纸，有一个豆腐块大小的报道，说中国儿童药“儿童酌减”的问题，那时候我就一直想有合适机会做一个儿童药品牌。一直到和葵花药业结缘，才把这件事干成。

最大的调研，就是生活的积累。

第九章

重新认识消费者：消费者的四个角色

在前面我们讨论了企业战略、品牌、产品开发、广告、调研，但我们还没有讨论消费者。华与华方法是以终为始的方法，是后工序决定前工序的方法。因为营销传播是后工序，所以我们用传播学、符号学的方法，整合了从企业战略、产品开发到品牌营销的整个系统。

营销传播是后工序，但并不是最后一道工序，最后一道工序是消费，是消费者。所有的一切，最终都由消费者决定。

企业能否生存，是由消费者用钞票投票决定的。

品牌之繁荣，商品之畅销，都是消费者选择的结果。

所以，企业经营的一切活动，都是为了消费者，终点是消费者。因为终点是消费者，所以后工序决定前工序，营销创意的起点，也必须是消费者。

本书讨论的方法，是以终为始的方法，顺瓜摸藤的方法，从消费者这个瓜，来摸营销创意的藤。这里我们再来谈谈消费者的话题。

进入“消费语境”是一切营销创意思考的原点

从事营销工作，每个人都认为“我当然是从消费者角度出发的”，事实上，很少有人意识到“消费者角度”是什么角度？有几个角度？

“消费者”是我们经常挂在嘴边的词，开口闭口就是消费者，开口闭口就是要为消费者着想。在开会议论创意的时候，有的人会说：“这个我不专业，但是我站在消费者的角度来看，作为一个消费者，我觉得怎么怎么样。”

由此来竖起一张虎皮，竖起一张作为消费者，并由此来代表消费者的一张虎皮，经常也把人唬得一愣一愣的，其他人就会一愣一愣地点头：“是啊，消费者会怎么看呢？”

其实，这时候你不是消费者。

因为当我们在卖一个东西的时候，我们永远不是消费者。

当你阅读本书的时候，你是本书的消费者。当你阅读本书并思考自己企业的营销活动的时候，你就不是消费者，是企业经营者。

当我们说“我站在消费者的角度”的时候，我们其实还是站在企业的角度、企业的话语体系、企业的语境。“站在消费者的角度”，这是一个非常非常专业的工作。

什么叫站在消费者的角度呢？就是使用“消费者”这个词的时候，要把我们所讨论的事情注入消费的语境、场景、情景、信息环境里面去。

语言游戏和词语的规则

维特根斯坦说，语言的产生，是一边玩一边制定规则。语言的使用，是一边玩一边修改规则。

有时候，必须把某个词语从语言中撤出，送去清洗——然后，再把它送回交流中。

现在，我们就清洗一下“消费者”这个词，再送回我们的交流中。

站在消费者的角度，就是置身于消费的语境，进入消费者的角色。

本书介绍的华与华方法，是符号和话语的方法，是带你进入消费语境并通过模拟消费场景，来设计企业战略、产品开发和营销传播创意的方法。

准备好了吗？现在，我们开始进入角色，进入消费者的角色。

消费者有四个角色，就是消费的四个阶段，四个情景语境，四个不同的时间、地点、信息、反应、目的、方式、内容等等。

这四个情景语境是：1.购买前；2.购买中；3.使用中；4.使用后。

购买前：消费者还没有到购买场所，没有到卖场，没有上购物网站。商品还在商店，还在仓库，消费者还没有买它，但是消费者从广告上，从亲友口中，得到它的讯息；或者，在朋友家看到了它，先留个心。记住这三个情景：看到或听到广告，听到别人说，直接看到了商品。这三个情景我们在后面会介绍对应的三个方法。

购买中：消费者到达了购买场所，到了卖场，或上了购物网站，正在溜达、观察、体验。

使用中：消费者正在使用商品。

使用后：消费者使用了商品，他可能会和亲朋好友分享他的体验和评价。

我们试着分解这些环节，每一个分解动作，都蕴含着营销传播机会和方法工具。



消费者的第一个角色：受众

购买前，消费者是什么呢？是“受众”。这个词我们经常谈，今天我们在里说的每个词都是经常谈起的，但是我们没有把它们放到框架里面，放到模型当中研究它们。

购买前，消费者和产品的关系是通过媒介发生的，通过电视、报纸、地铁灯箱、宣传单、互联网以及通过亲朋好友的介绍等各种各样的媒介使二者发生联系。而当通过媒介发生关系的时候，消费者和商品之间的关系，是作为受众的状态，我们怎么去研究受众呢？受众有什么样的特征呢？

受众的第一特征是茫然，第二特征是遗忘。

受众最根本的特征是茫然，就是你苦口婆心地大叫大喊，你使尽各种各样的花招和他说话的时候，他的特征是茫然。你时刻记住，你是在透过媒介跟一个茫然的人沟通。他在上厕所，他在做作业，他在和孩子说话……这个时候，他身边的任何事情都比你重要，任何一个信息都比你重要，刮过来一阵风、吹掉一片叶子都比你重要。在这样的情况下，你要跟他说话，让他记住，让他掏钱给你，这是很难的，非常难。

所以你要把他从茫然中唤醒过来，让他盯着你，让他一下子不再管这个电梯到没到几楼，地铁什么时候来，公交车是否过去了，报纸上爆炸性的新闻到底是什么，要让他把所有这一切都忽略掉，把注意力放到你身上来，这个是你要做的第一件事情，你不做这件事情，你就会被忽略，你的庞大的广告投放就会变为一堆废纸，你要让他注意到你。

把受众从迷茫中唤醒过来，这是沟通的第一要义。

如何唤醒他呢？首先是刺激。刺激，让他作出反射。作出何种反射最有效的呢？作出本能的反射。

所以，最高效率的沟通，是激发受众的本能反射。

就是要在第一秒钟让他发现，你要说的话和他有关，这是最重要的，是最高效的。你要找到他最能反射的那个点、那个词，选择你要他反射的那个点、那个词。

如果你是做胃药的，你一定要先喊出“胃痛胃酸胃胀”，受这个问题困扰的人，马上就会作出本能的反射，竖起耳朵来。因为这件事对他太重要了，比什么都重要。稍微生过点病的人都知道，只要你生了病，不论什么地方，看上去可能不那么重要的地方，比如你只是指甲缝痒，那也能让你什么也干不了，成为你最重要最紧急的事，你渴求任何办法，只要能给你解决这问题。

想象一群茫然的受众，在上海曹杨路的茫茫人海中，茫然地走着，你要唤醒几个人。你不知道他们是谁，不知道他们的名字。你知道的事实、线索只有一个——就是你自己是卖胃药的。

你站在大街上，面对汹涌的人潮，你要喊出的第一句话是什么？

“有胃病的朋友们请注意了，这里有好药！”

你还有别的选择吗？

再举一个刺激本能反射的例子，航空杂志上面的房地产广告，大多都不会在标题上醒目地注明是哪个城市的，这样的情况经常发生，你一定要找到那个小得只有米粒大的地方才可以知道是成都、还是合肥，我不知道他为什么要打那个广告。

如果不在第一时间看到所在城市这个信息，受众就不会作出反射。

比如看到三亚，他会有反射：我是否有兴趣、有可能、有计划在三亚买房子。如果看到合肥，他会有反射：嗯，我不会在合肥买房子。如果没看到城市，没反射，没注意，随手一翻，就翻过去了。

受众不会深究你的广告，因为他身边的任何信息都比你重要，比如空姐走过去了，比如飞机颠簸了一下。

要让受众做出反射，很重要的一点，就是要他立刻觉得这事和他相关，高度相关。

在品牌超级话语一章里，我们用了王夫之诗论的“现量观”来分析。现量这个词，本是佛教唯识宗的思想，这里面包含现量、比量和非量三个量，我们正可用这三个量来讨论受众的状态。

这是什么意思呢？再回到上海曹杨路的大街上，对面的人走过来，有男女老幼，有高矮胖瘦，有黑人白人黄种人，你都看见了，看得很清楚，但是你不作反应，没有留下印象，一个个地就这么过去了，这就是现量，就是茫然。当受众在翻阅一本杂志，看到那些广告的时候，每一页他都看见了，历历在目，但是心里不作反应，没有反射，就这么一页页翻过去了。

回到曹杨路，这时候，对面突然出现了一个美女！

你有反应了……

有了比较：这是一个美女——这就是比量。佛家讲，你起了分别，起了“分别心”，你把她分类了：美女！

对于受众，营销传播首先就是要他对你起分别心，有比量，有反应，有分类——分入和他相关的一类。

第三个，非量，想入非非的非，如鲁迅先生说的，看到女士的皓腕，就想到她的手臂，进而想到其他地方去了，甚至开始演绎进一步发展的场景、情节。

这是品牌联想。

很多广告创作的问题，就是自己先起了非量，自己想入非非起来，而没有从让受众起比量入手。当受众对你不能作出反射，没有把你分别出来，他是不会和你一起进入非量的，你就在他的现量洪流中随风而逝了。

受众的第二特征则是遗忘。

你好不容易把他从迷茫中唤醒，他转头就把你忘记了，重新陷入了迷茫当中去。怎么让他记住你呢？就要靠重复。

知名度永远都不够！

把知名度、美誉度、忠诚度称为“品牌三度”，这是一个巨大的伪命题，特别是很多人把这个理解为品牌的三个阶段，对工作造成了极大的误导。

知名度永远都不够。可口可乐知名度是最大的，但它依然是最大的广告主。你无法想象可口可乐有一年不投入巨额的广告费。为什么？因为受众会遗忘！有没有可口可乐，对他而言远远没有你想象的那么重要。

宣传的力量来源于重复，这是一切政治宣传家的常识，但却往往被企业品牌营销部门所遗忘。

重复就是投资，是在一个地方持续地投资，换创意则是换地方重新投资，每一年换一个地方投资能成功吗？脑白金十几年持续投资一句话：“今年过节不收礼，收礼还收脑白金。”这可能成为唯一一句全中国13亿人都会背诵的广告语。如果你不能确信有5亿人已经能脱口而出你的广告语，请你继续重复。不要认为我们的知名度已经够了，现在该进入第二阶段——美誉度了。

美誉度不是一个阶段，也不是一个目的，是一个结果。

你做什么事，你就是什么形象。

无论是国家形象、企业形象、品牌形象、个人形象，都是你的所作所为、一言一行给大家留下的印象，而不是你的形象工程、形象广告带来的。

我们应该做什么样的宣传去提高我们品牌的美誉度？这是岳不群的思维方式，不是声誉的本质。

庄子说：“行贤而去自贤之行，安往而不爱哉。”一心做贤德的事，而不是以美誉度为目的，做希望别人认为自己贤德而做的事，那么走到哪儿别人都爱你。美誉度的思维，让企业在品牌形象和公关上，太多“自贤之行”，最后都是抚慰自己，别人不以为然，那些为美誉度而做的“自贤之行”，恰恰是最应该去除的。

美誉度，做企业就像做人，至诚至性，好好做人就行了。

忠诚度，忠诚度是个伪命题。人们能否无条件地忠于祖国，忠于人民，忠于组织，忠于自己的丈夫、妻子？人们为何要忠于你的品牌？忠于你的品牌是有条件的，人们忠于的，是你背后为他们创造的价值。你有一天不能再创造价值，他们就会抛弃你。苹果粉说得那么狂热，当它的产品和服务不能领先，马上就会被抛弃。

如果说品牌美誉度是伪君子的思维方式，品牌忠诚度则是狂妄自大的态度。

永远不要想消费者忠于你，反过来，是你时刻要忠于你的消费者。

消费者没有任何义务忠于你，你有全部责任忠于消费者。

从忠于消费者的角度出发，你就能收获成功。从如何让消费者忠于你出发，你会徒劳无获。

知名度、美誉度、忠诚度带来的误区，在于人们把知名度当成品牌的一个初级阶段，而不明白知名度是品牌的终极优势。

知名度第一，就等于销售优先权。

占据市场最大份额的，在大多数情况下，都不是所谓做得最“好”的公司，或“声誉最好”的公司，或“顾客对它最忠诚”的公司，而是知名度第一的公司。因为其他指标都是相对的、主观的，而知名度是绝对的、客观的，就是知道这个品牌的人数，是可以数得出来的。

永远要投资于品牌的知名度，这是包赚不赔的生意。

品牌价值，就等于价值定位乘以知名度。

消费者的第二个角色：购买者

我们来看看购买中的消费者。

购买前的消费者叫受众，购买中的消费者，就叫购买者。

理清这些角色的不同含义，当你在思考购买者的时候不要使用消费者这个词，当你思考受众的时候不要使用购买者这个词，也不要使用消费者这个词，你在讨论这个阶段就使用这个词，你的思考才会是清晰的。

前文说到，受众的核心特征是茫然和遗忘，购买者的核心特征又是什么呢？

购买者的核心特征是置身于购买环境中的信息搜寻者。

这个购买环境，不论是商场、超市、餐厅还是网购的电脑屏幕、手机屏幕，都属于购买环境，本质对于我们来讲是一模一样的，你是站在货架前面还是你用鼠标来点、用手指头来点，在此时此刻，他们的思维模式和我们的应对方式一模一样。

有了受众的思维，我们就能发掘出卖场和包装的媒体属性和媒体功能。从媒体功能的角度来设计包装、陈列和卖场效果。

华与华方法：企业的自媒体和全面媒体化

我们这里说的自媒体，不仅仅是微博、微信等互联网意义上的自媒体，而是“企业所有的自身”。就像人一样，自己就是自己最大的媒体，一言一行都是传播。产品本身就是企业自己的媒体，包装是品牌最大的媒体，因为产品的到达率远远超过媒体广告的到达率。而全面媒体化，就是用媒体思维去设计企业和消费者及销售者接触的所有环节。

营销人员经常讲“决胜终端”或“终端拦截”，在什么地方决胜终端？是打堆头、上导购员吗？那需要巨大的成本投资。

决胜终端，到底在哪儿决胜？

产品包装是最大的媒体。

用符号刺激购物者的本能反射。

把货架当成广告位用。

把包装文案，做成导购指南。

让产品自己会说话，让包装成为导购员。

包装设计创造陈列优势。

用产品结构占领更大柜台，创造更多销售机会。

注意以上几条的最大特点是没有在卖场增加一分钱的额外投资。

回到前文的曹杨路上，货架间的通道就是曹杨路，货架上的商品就是走过来的男女老幼、高矮胖瘦。购物者不可能对那几十万商品每一个都起“分别心”，对于他来说都是“现量”，一个个走过去了。你的商品如何能成为非量？

“包装是品牌最大的媒体”，这是华与华方法里很关键的一条，因为你放弃了包装的媒体功能比放弃中央电视台广告损失还大。

正和我们每个人一样，最大的媒体就是你自己。你办公的那幢大楼，最大的媒体就是那幢楼本身，而且是一百年不变的媒体。9·11事件中，拉登为什么要选择世贸中心？本质上他是选择一个媒体，来传递他的信息。如果是撞阿拉斯加一幢楼，就没有这个传播效果了。

我们完全把卖场的信息环境视作一个媒体环境，每一个商品都是一个频道，在卖力地演出，而购物者的目光就是遥控器。

用色如用兵。

视觉沟通，色彩第一。黄金酒的包装为什么设计成蓝色？我们不知道中国人送礼喜欢红色吗？当然知道。但是，当我们看到所有的白酒包装都是红色为主色调，白酒货架上一片红的时候，我们知道蓝色能够在货架上形成陈列优势，能够把购物者的目光遥控器吸引过来。

用符号刺激本能反射，厨邦酱油采用餐桌布的绿格子符号做包装设计，使购物者对其产生熟悉感和好感，甚至能刺激食欲、产生唾液。

把货架当广告，把包装当广告媒体，在厨邦酱油晒足180天的颈标上，印上“有图有真相，厨邦亚热带沿江大晒场，就在这江边晒足180天”的广告图片。每年数以亿计的酱油瓶媒体，胜过1亿元中央电视台广告投放。

把包装文案做成导购指南，如果你观察过购物者如何购买牙膏、洗衣粉，你就会知道包装文案能发挥多大的威力。而如何吸引他阅读，引导他一口气读下去，读完就能把你的产品放进购物篮，这就是营销人员一生的修炼。

沟通的主体是通过其对包装的阅读过程实现的。

购物者对产品包装的阅读，是严肃、理性的。包装上的所有文案，要指向你的产品价值，你要确信，包装上的文案，值得消费者为之掏钱。

用色如用兵，符号刺激本能反射，这仅仅是第一步而已，接下来，马上跟他展开快速而严肃的沟通。

和购买者的沟通，必须是严肃而快速的。严肃是因为掏钱是很严肃的事，快速是因为留给你影响他购买决策的时间很短。

而且，你必须比别人更快！你要能够跟购买者产生快速沟通，你才能够战胜对手。

因为，你沟通的速度越慢，你所需要的时间越长，夜长了，梦就多了，他随时可能把你放回货架上去。如果拿起你的包装不知道从何读起，不知道从何看起，他就会把你放回货架上去；如果他开始看的时候，他发现，看了半天还不明白你到底是个什么东西，他就会把它放到货架上去。他不会好奇，他也不会有耐心，他也不跟你开玩笑。他拿起你来，就是要你马上告诉他，你是一个什么东西，你凭什么要他把钱给你。你要又快又严肃地告诉他。

在华与华方法里，我们把这叫让产品自己会说话。先当头棒喝——用色彩和符号刺激本能反射——然后，引人入胜，引人入“购”，引人多购

购物者思考当然不仅仅是包装设计思想，还有产品开发思想，根据不同的渠道，不同的终端，开发不同的产品。在一个类别里形成完善的产品结构，可以帮助我们获得更大的陈列面。

和销售商的合作政策，也指导我们开发不同规格和价格的产品，以获得销售商最大限度的合作。

在卖场，我们有两个客户：一个是购物者——买我们商品的人；一个是我们销售商——替我们卖东西的人。

所以说营销是两件事：一是让消费者向我们买，二是让销售者替我们卖。

如果我们能对销售商的生意创造更多的价值，他会更卖力地投入更大的资源，来替我们卖。

一般人会想到两点：推动性的，让销售商卖我们的东西有更大的毛利；强迫性的，由于我们的品牌对消费者有巨大的影响，销售商不得不在低毛利下也替我们卖。

有没有想过，我们能成为销售商的咨询顾问，帮助他不仅卖好我们的商品，也能提升他在这一品类的整体生意，也包括别人的商品？甚至，提升整个店的生意？其实很多企业已经在这样做，只是没有都形成系统的意识和方法。

消费者的第三个角色：体验者

消费者购买商品来做什么呢？来使用。购买并不是结束消费，消费者还会使用它。使用的本质是体验，消费者的使用体验决定品牌的最终命运。

营销传播创意，必须深入研究消费者作为体验者的行为和体验。

产品开发创意，则更是从体验者的语境出发。

不同的商品，有不同的使用体验。

对于餐厅、娱乐场所等服务业来说，购买即使用，即买即用。所以服务业发展出了体验经济的完整方法论。

服务业的体验经济方法论把消费分成三段：

来之前，制造期待。顾客是为期待而来。

来之中，制造惊喜。满意的定义，就是超过了期待，所以对期待和惊喜都要进行精确的设计。这来之中的惊喜，还要设计整个时间过程节点的情绪高潮，像看电影一样，三分钟要有一个兴奋点，当你在游乐场一个游乐环节结束，情绪达到最高潮的时候，下一个环节一定就是纪念品商店，因为这时候你最容易掏钱。

走之后，值得回忆，乐于谈论。值得回忆，同时一定要设计一个你会购买带回去的“纪念品”。

纪念品的本质是什么？是一个信物，是一个符号，是一个媒体。

最重要的是它是一个媒体！当你从埃菲尔铁塔下来，带走一个埃菲尔铁塔的小雕塑摆在家里玻璃柜上的时候，你家柜子就成了巴黎城市营销和埃菲尔铁塔旅游推广的免费广告位。还要你乐于谈论：“哎呀，我们家今年春节去巴黎呀，在埃菲尔铁塔上，我跟你说……”这就在为它做广告。

消费品行业、房地产行业、农业企业、B2B的原料型企业，能不能有这样的使用者体验营销系统？当然能，但你要有这个意识。

在产品上你可以制造体验。

高露洁的牙膏，为了强调它的冰爽，加入“冰爽片”，就像我们小时候吃牛奶糖，包糖的糯米纸那样的小片，在牙膏透明的膏体里面清晰可见。刷牙时看到这冰爽片，你就看见了冰爽。

往白色的洗衣粉里面加上蓝色的颗粒，这蓝色颗粒是催化酶，让衣服洗得更干净。事实上催化酶并不是蓝色，那蓝色的颗粒可能也不是催化酶，只是给你制造体验，让你看见“催化酶”。不过商家并没有欺骗你，洗衣粉里确实加了催化酶，只不过那蓝色颗粒不一定就是。

化肥也采用了洗衣粉的方法，复合肥和掺合肥，复合肥是最先进的科技，氮磷钾配合均匀，掺合肥是按比例配，在运输中容易沉积，造成比例不均匀。但复合肥打不开市场，农民不信，于是就把复合肥染出不同颜色的颗粒，农民看到均匀分布的各种色彩的颗粒，有氮有磷有钾，这是一种表达方式。

包装可以创造体验，三精口服液用蓝瓶，蓝瓶的，就是纯净的、充足的、好喝的。

你在喝果汁的时候，上面有苹果、橙子的图片，这张拍得比旁边的那张漂亮，喝起来你就会觉得新鲜一些。

不同商品的包装，有不同的体验要求。有人抱怨一些商品，特别是作为礼品的保健品，过度包装。一个大盒子，打开里面是一个大泡沫，泡沫里面的洋参切片，薄薄的一层！旁边放了几瓶鸡精，或许还有点别的什么，奸商啊！

可是，当消费者想到花50块钱，就能拎着一个大大的体面的礼盒去走亲访友的时候，这正是一个最恰当的包装。那产品的开发者和包装的设计者，深刻地了解使用者的需求、使用场景、使用心理以及使用者有意愿、有能力付出的价格，为人民服务，呕心沥血开发出这产品，你怎么能

武断地说他“过度包装”？这个产品已经畅销了20年。他在包装上开一个窗口，让人看到一排排整齐的洋参切片，他特意放上几瓶鸡精，让这礼物拎起来又有一定的分量，这就是劳动人民的尊严和体面。

什么叫包装？包装是一个仪式，是把我的一颗心包给你的仪式，就像我办一个婚礼，摆满了鲜花，你能批评我过度包装、浪费不环保吗？

香烟的包装和食品礼盒包装又是不同的使用体验，因为它和使用者的关系要更加密切，它会在使用者的衣袋里待上一天、两天，不时地拿出来，取一支，放回口袋，或者放在桌子上。所以香烟包装的设计，更是艺术品。

而牙膏盒必须是广告媒体、海报，因为购买时沟通很重要，回去打开就被扔掉了。

使用过程的体验你可以设计，比如我们在田七牙膏的广告中设计了一个体验，照相不喊茄子，大声喊“田——七——”。我们也在另一个广告中设计了一个使用体验，刷完牙后对着镜子轻声喊“田——七——”，检查牙齿有没有刷干净。

消费者的第四个角色：传播者

我们进入的最后一个环节，“使用后的消费者”。作为营销人员来讲，关注最多的是受众，其次是购买者，再次是体验者，他们往往都不会顾及到传播者，传播者是最后的一环，其实也是最重要的一环，如果你能抓住传播者，就事半功倍了。

华与华方法有一条，叫不做“传播”做“播传”，传播关注于播，播传关注于传。我们说传播的关键在于传。传播是我把一个东西怎么播出去，怎么播给更多人，所以传播讲“千人成本”，讲“到达率”。播传是我播一个东西让它自己能传，发动消费者替我们传，先考虑不花成本的“传达率”。

典型的播传案例就是“田七”，电视广告是在三月开始播出的，到了五月，世界各地都在传，中国的每一个景点都有人在那里拍照，一拍照就喊“田七”，为什么说世界各地？因为，“五一”节的时候，中国人到了世界各地，在埃菲尔铁塔下你可以看到一群中国人在那里喊：“田七”，在维多利亚港你也可以看到，在富士山脚下你也可以看到。

对使用后的消费者，你要考虑的是，如何让他成为你的传播者，如何让他传播你的品牌信息，在前面体验者角色中，我们说了八个字：“值得回忆，乐于谈论”。这个乐于谈论非常重要，是我们营销创意的一个超级重点，甚至是一切广告创意的出发点，他要乐于谈论，才能替你传播，品牌才有“传达率”。我们经常会讲，很多人都说我这个产品好，它自然会有口碑。是的，如果你产品非常好，肯定会有口碑，那这口碑是什么？

广告创作的任务，就是设计这口碑。

所以华与华方法说，广告不是我说一句话给他听，而是我设计一句话他会说给别人听。

我们要做的是，对消费者的口碑进行规划和发动。

当我们在写一个产品的文案的时候，不仅仅思考如何向购买者介绍产品，同时还要思考，如何让使用后的消费者去传播我的产品，如何让消费者向别人描述你的产品时候，使用的语言和你使用的是一样的。你要做什么呢，你要做到你描述的语言是不可置疑的，是不存在误解的，而且，这些语言、文案是最容易被记住的。

“晒足180天，厨邦酱油美味鲜。”这话是不会传错的。

广告语不是说一句话给消费者听，而是设计一句话让消费者去说给别人听。甚至视觉形象的设计，也不是设计一个图形给消费者看，而是设计一个图形让他可以去描述给别人听。我们不仅设计了他转述的内容，而且设计了他转述的场景和过程。因为我们本来就是根据他转述的场景和过程来设计的，因为我们研究了他在消费使用后的角色——转述者、传播者。

前面我们讲过厨邦酱油的例子，它的视觉形象是可以转述的。你出门，妻子叫你带瓶酱油回来，她说要厨邦的。你一带上门就忘了，妻子说什么牌子来着？但假如她补充了一句：就是绿格子包装那个！你就不会忘，即便是忘了，到超市一看到，马上想起来。

这一个过程，就包含了——

你是受众——接收到信息：妻子让你打酱油。你的第一特征是茫然——你根本不想帮她打酱油，你出门本来是买报纸买烟的，在报摊就能解决，现在还得去一趟超市，所以你听得漫不经心。你的第二特征是遗忘——厨邦两个字，刚从左耳朵进去，还没来得及从右耳朵出，直接就从左耳朵窝弹回去还给妻子了。

妻子作为传播者，她会给你介绍，绿格子包装那个。如果她知道你肯定漫不经心，她会向你强调为什么一定要厨邦，因为这是阳光晒制的，晒足了180天的。或许你会加强一点印象，记忆能多保留三分钟。

十五分钟后你进入超市，进入购买者角色，你走向酱油货架，毫无疑问，远远地你就会看到厨邦的绿格子阵列，这时候你全想起来了。你走过去，拿起包装，瓶颈上有厨邦晒场的照片，有图有真相，加上就在这江边晒足180天的庄严宣告，你明白妻子的选择了。

回到家，体验者用厨邦酱油烧完菜，放下酱油瓶，那绿格子酱油瓶永远是你家灶台上最美丽的风景线，之后，你们家就越来越多厨邦食品。

想想看，是这样吗？当然是这样，因为厨邦酱油的营销创意，就是根据这场景模拟设计的。

消费者的传播者角色是华与华方法的一个重点，可以说，我们的所有设计和广告创作，都是立足于消费者自己如何去传播它。

消费者越能去传播给他人的东西，我们就越能传播给消费者。

进入角色，开始默戏。

知道京剧的默戏吗？就是演员在上台之前半天或是临上场一两个小时之前，对自己所要表演的内容在脑子里进行“预演”，一般不会出声。

消费者是角色，产品是道具，消费是戏剧。我们的营销创意，就是每天都在默戏，默消费的戏，受众的戏，购物的戏，使用体验的戏，传播传达的戏。如果你没有默戏的能力和习惯，就不可能驾驭消费的剧场，不能够编撰消费的剧本。

第十章

关于理论的认识论：常识、理论、方法、启发、咨询产品、模型工具、救命稻草、成语故事

这本书有没有提出什么“新理论”？

没有。

经常有人和我讨论一些“理论”问题，主要是一些所谓“新理论”。或者说什么东西不符合理论，比如说史玉柱的“土办法”，不符合“西方的营销理论”。

而市场上，不停地出现一些畅销书，不断地在宣称什么理论“过时了”，并提出一些“新理论”。

什么叫理论？什么叫过时？

理论的本质是解释，能解释一切，就叫理论。

理论，要么是从实践中总结得来，要么是从假说解释得来的。不管是总结，还是假说，只要能够解释它所描述的事情，这就叫理论。有一天发现某一件事这理论解释不了，理论就破产了，这时候就需要新理论。

记住理论的“解释”本质：有一件事解释不通，就不是理论。

所以不存在“史玉柱的做法不符合西方的营销理论”，如果不符合还成功了，那一定是理论的错。天才不需要理论，但是理论却需要天才。理论家对天才及天才与理论的关系，早有定义。

克劳塞维茨说：“天才是擅长某种活动的高超的方法和精神力量。天才所做的并非不符合理论和规则。那些片面而贫乏的理论，将它所不能解释的一切归之于超越规则的天才的领域，这是不对的。天才所做的，正是最好的规则。理论所能做的最好的事情，正是阐明天才是怎样做的，以及为什么这样做。”

有句批评人的话叫“知其然不知其所以然”，而天才，如庄子所说，则可以“不知其所以然而然”，自然而然。别人也想学他那么“然”，理论家就要去找“所以然”。

所以史玉柱所做的任何一件事情，都没有超出现有营销和传播理论的范围。

什么又叫“过时”呢？二战时期有一位大战略家——英国的李德哈特，他是一战前战略家克劳塞维茨的粉丝，不过他更是孙子的超级粉丝。他这样评价孙子：“《孙子》是世界上最古老的兵书，但其在思想的渊博和深入程度上，从无后人可以超越他。在过去所有的一切军事思想家中，只有克劳塞维茨可以与之比较，不过相对于孙子来说，克劳塞维茨太‘过时’（dated）了。”

克劳塞维茨比孙子晚生两千多年，不过李德哈特认为克劳塞维茨太过时了，孙子才是军事思想的前沿。

关于“过时”的理论，被说得最多的就是营销的4P理论，这是关于营销最重要、最权威的理论。所以但凡有人要推出“新理论”，都要从打倒4P开始，这就会造成思想混乱，是我们有必要想清楚的。对4P进行最猛烈攻击的，是4C“理论”。

《整合行销传播》一书开篇第一章叫《传统行销传播的终结》：

4P（产品、价格、通路、促销）已成明日黄花，新的行销世界已经转向4C了。新的观念如是说：

把产品先搁到一边，赶紧研究“消费者的需要与欲求”，不要再卖你所能制造的产品，而要卖某人确定想购买的产品。

暂时忘掉定价长期策略，快去了解消费者要满足其需要与欲求所须付出的“成本”。

忘掉通路策略，应当思考购买的“方便性”。

最后，请忘掉促销。20世纪90年代的正确词汇是“沟通”。

过去制造商的座右铭是由顾客自行负责——“消费者请注意”。现在，它已经被“请注意消费者”所取代。

4C认为4P是站在企业立场上的，而不是客户的立场。由此，4P应该转换为4C：

产品（Product）——客户价值（Customer Value）；

价格（Price）——客户成本（Customer Cost）；

渠道（Place）——客户便利（Customer Convenience）；

推广（Promotion）——客户沟通（Customer Communication）。

这样的所谓“理论”，为何能有这么大的影响呢？我想主要的原因是，像一切真知识一样，4P是正道，是踏踏实实的，没有半点虚假和遗漏，也没有半点辛劳和智慧可以省下，是很费劲的，是多数人学不会也掌握不了的。所以装扮得很容易的旁门左道就乘虚而入，满足人们贪新求巧的心理。

4P是可以涵盖营销的一切行为的4个营销的重大战略决策，**4C**无非是提供了一点点以偏概全的角度，或许有一点点启发，但它带来的启发远远不能抵消它的谬误。

我们一条一条来看，先说第一条：产品（Product）——客户价值（Customer Value）。

4P理论是不是不知道产品是客户价值呢？教材上写得很明白——消费者买的是洞，不是钻头。产品从它数千年前诞生的那一刻起，就是为客户价值而生的。是研究消费者需求还是创造产品，乔布斯已经给出了回答。

不要给消费者他想要的，给他他需要的。

因为消费者想不出来他要什么，而你要知道他需要什么，并把那产品创造出来。所以绝对不是**4C**“理论”所说的“卖某人确定想购买的产品”，某人确定不了他想购买什么产品，这是企业自己的责任。在今天的企业界，产品思维、产品经理被提高到一个相当的程度。把产品改为客户价值，没有带来任何新的思想，反而造成了思维的混乱。

产品的意义还不仅于此，产品就是企业发展战略。

4P的第一个P是产品，营销思想看产品，不是一个产品出来了怎么定位——这是相对低层次的问题——而是如何创造产品，还有如何规划设计我们的产品结构，如何设计我们的业务组合，这就是战略问题。

葵花药业儿童药战略营销案例就是从规划一个儿童药品和健康服务的业务组合及产品结构开始的。葵花儿童药事业板块的使命是“保护中国儿童用药安全”，而它的产品和服务结构就是葵花提出的解决方案。

所以，产品问题，还是企业战略路线图问题。

接着看第二个问题：价格（Price）——客户成本（Customer Cost）。

这个改变太无知了，如果说定价的决定因素是100%，客户购买成本因素肯定不超过50%。

定价定生死，价格设计是营销的顶层设计，是个战略问题。

为什么？因为价格设计决定利益分配和营销资源分配！价格决定了有多少利益和资源可以分配，以及如何分配。这是营销的重大决策。价格决定了营销模式，决定了营销投资和利益的分配。

价格定位首先不是消费者的承受力——不同的消费者会有不同的购买理由，就有不同的承受力。它是营销模式的选择和产品价值的定义，以及如何设计销售者的利益分配。在营销中不仅有消费者利益、企业利益，还有销售者利益，只有这三者利益的满足，才构成营销行为。

举一个简单的例子：同样是复合维生素矿物质片，安利纽崔莱、黄金搭档和施尔康等品牌的定价策略是完全不一样的。这三者分别涉及直销通路、商超通路和药店通路。

价格定位是营销最重要的核心之一，影响价格最大的因素：第一是你想卖多少钱；第二是你选择哪些销售者以及如何和他们分配这些钱；第三是你如何让消费者同意你的产品值这么多钱。我们经常看到同样品质的东西不同品牌价格差几倍，这价格是你做出来的，不是“了解”来的。

中国有两个典型的定价战略案例，一个是王老吉（加多宝），一个是云南白药牙膏。

价格决策是王老吉成功的一个关键，如果不是3块多钱的高定价，王老吉根本没有资源支持巨大的广告投入，其营销模式就不能成立。假如当初定价是2块钱，就根本不会有王老吉神话。

云南白药牙膏也是一样，如果没有超过20元的惊人定价，仅凭一支单品，云南白药牙膏如何能在支付央视广告吸血鬼的同时，还能在绞肉机般家乐福、沃尔玛这样的大卖场生存？

价格问题太微妙了，妙不可言。对于企业来说，价格是营销模式问题、利益分配问题、销售政策问题；对于顾客来说，也绝不只是客户成本问题，价格并不是消费者为获得商品价值付出的成本，价格常常就是价值本身，价格就是价值！为什么有的东西越贵越有人买呢？

价格不贵，人何以贵？

营销之难，在于当你真正掌握营销方法之后，你会发现，最难的就是定价。

第三个问题：渠道（Place）——客户便利（Customer Convenience）。

渠道首先是一个营销模式问题，是战略问题。本质可以说是企业的“政治体制”问题。

渠道商是企业营销团队的重要组成部分，又是企业组织架构外的“其他公司”，如何让这些人在企业的组织架构外，又能在企业的管理半径内，能像使唤自己的手臂一样自如地贯彻企业的意志。这就需要企业成为渠道商的良师益友和引路人。

4C理论对渠道的理解是惊人的不负责任，它号召我们“忘掉通路策略，应当思考购买的‘方便性’”。

如果通路只是购买的方便性，那营销课都不用上了。

4P理论说通路是指在商品从生产企业流转到消费者手上的全过程中所经历的各个环节和推动力量之和。

这“各个环节和推动力量”是什么？不是消费者，是销售者，是一群活生生的、有强烈利益诉求的人。

渠道能力首先是你对这些环节和力量的动员能力和控制能力。

简单地说，营销包含两件事：

一、让消费者向我们买；

二、让销售者替我们卖。

渠道策略，就是解决销售者愿意积极地替我们卖的问题，解决如何最大限度地整合利用销售者的资源问题。

如果只有消费者愿意向你买，没有销售者替你卖，消费者又去哪里买呢？购买的方便性从何而来呢？

十几年前广州一个商人推出“1元感冒药”，好多媒体欢呼报道。

可是这位商人忘了一个问题，谁替他卖？当销售者都不替他卖，要他自己去把药送到千家万户的时候，恐怕他要改成“百元感冒药”才能支付成本。

渠道问题某种意义上是一个“政治体制”问题。涉及愿景的追随和信赖，利益结构的设计和分配，严格的管理和奖惩，对营销组织的动员和控制。一个成功的企业，必须要能不断满足渠道商日益增长的发财和发展的需要，并成为引领者，这才是渠道战略的本质。

渠道问题还涉及对价格体系的控制。为什么一些传统企业做不好电子商务，就是因为互联网渠道破坏了它们在传统渠道的价格体系。价格体系一破，营销马上就停滞不动。

渠道还和产品息息相关。根据不同渠道，开发不同产品，既满足不同渠道的需要，也满足价格体系设计的需要。

渠道问题还涉及资金链问题、供应链问题、商业模式创新问题，这些都是营销最根本的问题，哪里过时？4C又如何能取代4P？

第四个问题：推广（Promotion）——客户沟通（Customer Communication）。

第四个P的问题首先是个翻译问题，Promotion被第一个翻译它的人翻译成了“促销”，事实上应该翻译成“推广”，推广的核心就是建立品牌。

4P理论中将Promotion定义为包含5个工具的推广组合：广告、销售促进、公共关系、人员推销、直效营销。这可以说包含了品牌传播的全部内容，这里就不展开讨论了。

这4C理论的问题太大了。这是对营销进行盲目摸象的典型案例，是由于对企业经营缺乏全面了解，简单地站在所谓“客户立场”而发出的半吊子言论。年轻人进入营销或广告行业，如果从4P入门，能搭起一个终身受益的知识架构，如果上来就入了所谓4C的歧途，一辈子都弄不清营销是怎么回事，这样的人在我们身边太多了！

提供一些看问题的角度，或可以给人一些启发，但宣称取代4P，就是误人子弟。本章标题中提到的“常识、理论、方法、启发、咨询产品、模型工具、救命稻草、成语故事”也是我在本书最后想和大家交流的问题。因为我们这个社会充斥着各种各样的“理论”和“术语”，它们带来的谬误远远超过了它们带来的启发，不断有人炮制术语，所以清除术语的斗争永远都不会停止。

回到前面的话题，比如史玉柱的“土办法”符不符合“西方的营销理论”。

完全符合，因为4P理论足以解释他的一切行为。

产品定位，他定位了产品的价值，是送给父母师长的保健礼品，孝敬爸妈脑白金。

价格定位，他定了超过100块，又没超过太多的价格，开始时是118。这样人们是买了一个“一百多块”的礼品。如果定99块，就没人买了，因为一个“几十块钱的东西”送礼拿不出手，如果定199块，也没人买了，因为花199买“一百多”，太贵了。所以通过价格定位，把产品定位的礼品，进一步精准定位为“一百多块的礼品”，因为人们买礼物一般是先定一个价格区间，再去选择。

渠道和推广，大广告、大卖场、大流通，清楚得很。

至于为什么就一句话“收礼还收脑白金”重复了十四年还在继续重复，没有改变的意思？这传播学的基本理论一百年前就说过了：宣传就是重复，就是刺激本能反射和行动。

没有任何一件营销的事情，在4P范围之外。

互联网时代是不是就不要4P理论了呢？电子商务的全部营销工作，还是这4个P：第一是做什么产品，产品如何定义？如何表达？第二是价格怎么定？第三是渠道，互联网作为销售渠道的意义，远远超过作为媒体的渠道。第四是推广。互联网带来4P的巨大变革，每一个P都在变，但产品并没有变成不是产品，价格并没有变得不是价格，渠道并没有变得不是渠道，推广则比任何时代都来得狠，看双11的时候就知道了。

所以我说4P是理论，4C不是理论。

是什么呢？是一点点方法。理论的任务是解释，方法的任务是解决。

4C提供了一些解决营销的一小部分问题的方法，以宣称终结传统营销，终结4P为广告口号，赢得了一些“不明觉厉”的人而已。4C并不是一个完整的营销体系。

而更多畅销书提供的理论或方法呢，从其包装来看，更接近于一种“咨询产品”，因为它往往符合产品包装的两大特征。一是宣称“新一代”！作者有什么思想自己说好了，为什么一定要二十年如一日地说4P过时呢？因为他要踩着4P推销自己。而宣称过去结束了，新时代来了，正符合茫然的迷途羔羊的大众心理——得救了！

第二个特征就是让人感觉马上能解决，能创造奇迹，像7天美白看得见一样，只要你按我这方法做，就这么简单，就搞定了！

所谓咨询产品，特别是最畅销的咨询产品，最大的特点就是卖奇迹，销售“奇迹幻想”，让你感觉只要用了那招，要一百亿就有一百亿，要一千万就有一千亿，不信你看，某某企业就是这样的。

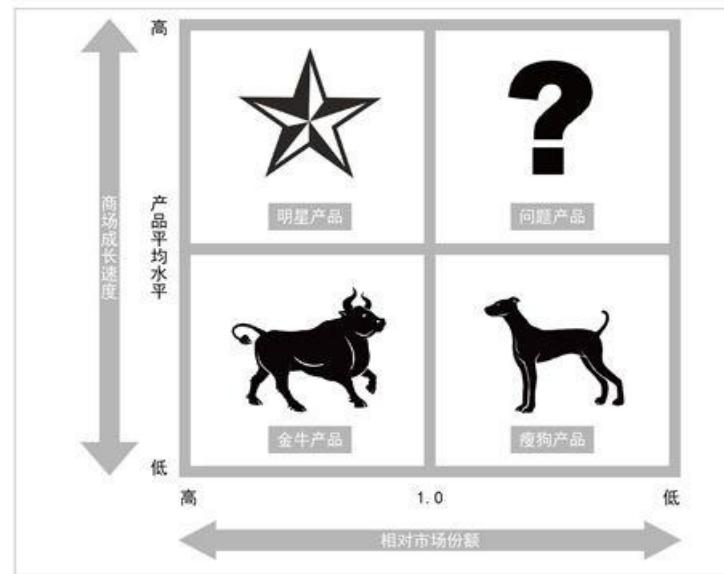
每个人都是迷途的羔羊，总希望得到一根创造奇迹的救命稻草，这就是“新理论”永不消亡的市场基础。

而真相是，这世上没有容易的事，少流一滴汗水，或遗漏了某一个方面的工作，你就没有收获。

除了这些“新理论”和咨询产品经常影响我们的思考外，我们的实际工作中还有大量的“模型工具”，太多人盲目地使用这些模型工具，却不知道每一个模型工具，都有它的语境，你不在那个语境，就不要盲目套用，那不是给你用的。

比如波士顿矩阵。

波士顿矩阵是使用最为广泛的业务组合战略模型。我经常看到营销总监用波士顿矩阵分析自己的业务和产品，这是一种角色错位，需要特别说明一下。



波士顿矩阵被称为增长/份额矩阵。

将产品分类为金牛产品、瘦狗产品、明星产品、问题产品。分类的标准是市场份额和增长率，高份额低增长的称为金牛业务，会产生大量现金，可以作为投资的资金来源；低份额低增长的称为瘦狗业务，既不需要现金也不产生现金，投资回报也不高，可能是现金陷阱；高份额高增长的称为明星业务，现金方面可能自给自足，也可能不能；低份额高增长的称为问题业务，需要大量的现金投资。

但是，波士顿矩阵的本质，不是一个战略工具，而是一个政策工具；是资本家的工具，不是企业家的工具。

什么政策？是总公司对分公司的政策，是资本家对企业家的政策。波士顿矩阵是给不了解、不掌握业务的人用的，不是给了解、掌握业务的人用的。

什么意思呢？因为多部门、多产品的跨国公司总部的高管们对遍布全球的各块半自治的部门和业务了解不多，所以就根据财务表现和市场数据来制定政策，投资还是缩减，推进还是放弃。

在波士顿矩阵之后，麦肯锡和GE合作又开发出麦肯锡矩阵，主要是在波士顿矩阵的基础上增加了一个评价指标——对该业务出售给其他公司的恰当性评估。这被称为麦肯锡矩阵对业务管理战略模型的重大贡献，他意识到企业从业务单元汲取价值的能力，应该根据与其他潜在所有者相应能力的比较从外部进行测定。这事实上在业务战略管理上导入了经济学“机会成本”的概念。这块业务我们经营是有效率有回报的，但如果由B公司来经营，在B公司的架构里，会更有效率更大回报，则这块业务出售给B公司可能更有价值。

了解GE的人知道，杰克·韦尔奇显然需要这样的思维方式和评估工具。所以波士顿矩阵也好，麦肯锡矩阵也好，都是资本家的思维，不是企业家的思维。

今天商业思想的很大一个误区，也是本书贯穿始终的一个语境问题，我们明明是在创业，却总是站在统治世界的大资本家的语境中去讨论问题。

还有一个被非常广泛使用的模型工具——SWOT分析，所谓优势、劣势、机会、问题，这个工具被这么广泛地使用，我想主要原因是因为它的使用门槛低，任何人面对一个问题，都能在这四个象限里填上几条，找到一种“分析幻觉”——感到自己在分析问题并有成果的幻觉。没错，我说是幻觉，因为这个工具只能提供启发，不能提供方法。它是一个想当然的东西，对于解决一个问题而言，这四个方面的分析，既不是充分条件，也不是必要条件。但是，它有一个最大的特点，就是任何人都能把四个格填满，这就是它流行的唯一原因。

如果说咨询产品往往是用“奇迹幻想”来销售“救命稻草”，模型工具给人带来的就是“分析幻觉”，你看那PPT上的波士顿矩阵、SWOT分析，往往是报告者抓来一个他能填上几条的四方格，造成一种这问题他已经分析过了，并且有成果的幻觉。听的人也频频点头，如看见皇帝的新衣的成年人。但如果老板是只抓本质的，他就要做那小孩了。

畅销书太多，伪理论太多，新术语太多，带来的谬误总是超过他们带来的价值。面对知识大爆炸和伪知识大爆炸，我们强调的，是立足于常识，用常识看问题，用常识解决问题。

认识本质，依靠常识，找到原力，才是战略营销创意的正道。

不要做迷途的羔羊，要依靠常识，不要伪知识。

世上没有救命稻草，该下的功夫一点也不能少。

最后，给大家讲四个故事，这四个故事，正代表了我们工作的四种境界状态。

1.盲人摸象

盲人摸象是小学一年级课本里的故事，说四个盲人不知道大象长什么样子，就去摸。胖盲人先摸到了大象的牙齿，他就说大象就像一个又大、又粗、又光滑的大萝卜；高个子盲人摸到的是大象的耳朵，说是一把大蒲扇；矮个子盲人摸到了大象的腿，说是根大柱子；老盲人摸到尾巴，说是一根草绳。所以以“盲人摸象”比喻看问题以偏概全。

我陪我儿子读的时候，他哈哈大笑，说：“太傻了！”我叹了一口气：“唉！儿子，爸爸每天都在盲人摸象啊！”

千万别认为盲人摸象是别人的笑话！你每天的工作，无非就是盲人摸象。

今天为了解决金融危机，全世界的领导人都在盲人摸象。

再举例说中国最热门的房价问题、股市问题，你翻翻过去两年的报纸，你会发现这个国家的所有精英，那些掌握了巨大资源和权力的人，也无非是满怀坚定地进行盲人摸象，抱着象腿就出招了。

所以你不要认为你不会盲人摸象，其实你每天都在盲人摸象，因为谁也免不了一定程度的盲人摸象。

盲人摸象不可怕，可怕的是不知道自己是在盲人摸象。

不知道不可怕，可怕的是不知道自己不知道。

知道自己不知道不可怕，可怕的是知道自己不知道还以为自己全知道，特果断，特有魄力。情况不明决心大，胸中无数办法多，那不是说别人，就是说我们自己。

所以知道自己有不知道的，这很重要。

保持敬畏之心和如履薄冰的态度，这很必要。

果断和魄力，也是必须的。

做任何决策时都要提醒自己：我是在盲人摸象，没摸全，多一分警醒，就少一分错漏。

现在说大数据时代，不仅能把整头象摸得纤毫毕现，还能摸到它的过去未来，但我想我们还是走不出盲人摸象：一方面象不是只有一头；另一方面它会变；最后一方面竞争者也在摸。

2.小马过河

儿子的语文课本里还有一篇课文：《小马过河》。

说一匹小马要过河，可是不知道河水深浅。问老牛伯伯，牛伯伯说没问题，才过小腿，你过吧。小马一听，放心大胆准备过河，松鼠大喊叫住了他：“水很深啊！去年我的一个小伙伴就在里面淹死了！”小马不敢过了，回家问妈妈。妈妈告诉他，要自己试了才知道。他小心翼翼试了，不深不浅，刚好过了河。

这个故事也很生动地传达了我们时常所处的状态：要做大事，这河过不过得去呢？要是有机会过得去的，前面成功的榜样一大堆，他们都不都过去了吗？但其实失败的例子也有一大堆，只是死者都没留下名字，咱不知道而已。所以看别人都没用，还得弄出自己的一套。

企业经营过程中要过一条又一条的河，还真是“摸着石头过河”最形象。因为人家修好的大桥，不是给你过的桥。你得自己把那桥再修一遍，而且别人修得起，你不一定修得起；别人修不起，你不一定修不起。别人过得去，不等于你过得去；别人过不去，不等于你过不去。

3.卖油翁

《卖油翁》的故事，是我小时候初中语文课本里的。说陈尧咨擅长射箭，一次，他曾在自家的园圃里射箭，有个卖油的老翁放下挑着的担子，站在一旁，不在意地斜着眼看他，久久地不离去。老翁见到陈尧咨射出的箭十支能中八九支，并无赞叹之色，只不过微微地点点头赞许而已。

陈尧咨问道：“你也会射箭吗？我射箭的本领难道不精湛吗？”老翁说：“没有什么别的奥秘，只不过是手熟罢了。”陈尧咨听后愤愤地说：“你怎么敢轻视我射箭的武艺！”老翁说：“凭着我倒油的经验就可懂得这个道理。”于是老翁取过一个葫芦立放在地上，用铜钱盖在它的口上，慢慢地用勺子把油倒进葫芦，油从铜钱的孔中注进去，却不沾湿铜钱。老人说：“我这点手艺也没有什么别的奥秘，只是熟练了而已（我亦无他，惟手熟尔）。”陈尧咨见此，只好笑着将老翁打发走了。

这卖油翁的“惟手熟尔”，一直是我追求的最高境界。所以华与华的创作理念定位为“样式文化”“套路文化”，做设计一定按样式来，做策划一定要按套路走，才能保障“射出的箭十支能中八九支”。什么都没有“手熟”靠得住。

有人瞧不起套路，不屑地说“就只有那一套！”

还真就只有一套，不能有两套，两套就不精了。你觉得别人套路简单，但你就是不会。你照着卖油翁那姿势倒油，你就倒不进去；你照着刘翔的套路跨栏，你还是跑不了他那么快。所以说套路要精，功力要深。要想功力深，就要一辈子只练一个套路。

有人问，要是遇到问题你这个套路解决不了怎么办。我说，你留点问题给别人解决行不？何必包打天下？越是一件事都不会的人，越是担心这世上如果有我不会的事情怎么办。一旦他真正会了一件事，他就懒得关心其他事了。

4.庖丁解牛

《庖丁解牛》是《庄子》里的故事，说有一个厨师替梁惠王宰牛，手接触的地方，肩靠着的地方，脚踩着的地方，膝顶着的地方，都发出皮骨相离声，刀子刺进去时响声更大，这些声音没有不合乎音律的。它合乎《桑林》舞乐的节拍，又合乎《经首》乐曲的节奏。

梁惠王说：“嘻！好啊！你的技术怎么会高明到这种程度呢？”

庖丁放下刀子回答说：“臣下所探究的是自然的规律，这已经超过了对于宰牛技术的追求。当初我刚开始宰牛的时候，对于牛体的结构还不够了解，看见的只是整头的牛。

“三年之后，见到的是牛的内部肌理筋骨，再也看不见整头的牛了。

“现在宰牛的时候，臣下只是用意念去接触牛的身体就可以了，而不必用眼睛去看，就像感觉器官停止活动了而全凭意念在活动。顺着牛体的肌理结构，劈开筋骨间大的空隙，沿着骨节间的空穴使刀，都是依顺着牛体本来的结构。宰牛的刀从来没有碰过经络相连的地方、紧附在骨头上的肌肉和肌肉聚结的地方，更何况股部的大骨呢？”

“技术高明的厨工每年换一把刀，是因为他们用刀子去割肉。技术一般的厨工每月换一把刀，是因为他们用刀子去砍骨头。现在臣下的这把刀已用了十九年了，宰牛数千头，而刀口却像刚从磨刀石上磨出来的一样。牛身上的骨节是有空隙的，刀刃不厚，用这样薄的刀刃刺入有空隙的骨节，那么在运转刀刃时一定宽绰而有余地了，因此用了十九年而刀刃仍像刚从磨刀石上磨出来一样。即使如此，每当碰上筋骨交错的地方，我一见那里难以下刀，就十分警惧而小心翼翼，目光集中，动作放慢。刀子轻轻地动一下，哗啦一声骨肉就已经分离，像一堆泥土散落在地上了。我提起刀站着，为这一成功而得意地四下环顾，一副悠然自得、心满意足的样子。拭好了刀把它收藏起来。”

这就是庖丁解牛，对事物的洞察和把握已到了穷尽的程度，传说中的“一切尽在掌握”就是这种状态吧。不过我遍读史书，还没有找到任何一个历史人物有过这种状态的，无论多么伟大的英雄，都是在盲人摸象、小马过河、卖油翁这三种状态打转。所以庖丁解牛这样的事，解牛或许可以，解事绝无可能，就当他是庄子的神仙故事吧。谁要是说他“一切尽在掌握”，我一定躲开他远远的。

华与华方法，惟手熟耳。

附录1

广告业应站在商业社会思想顶层

组委会让我讲“广告公司生存方式的多样性探索”。我也不知道为什么让我讲这个，可能组委会觉得华与华的生存方式是多样性的，我就讲这个问题。

多样性有几样呢？我总结起来有三样。

我想起了乡下养鱼，中国的“四大家鱼”。在一个池塘里面分三层养四种鱼，在顶层的是鳙鱼和鲢鱼，鳙鱼吃浮游动物，鲢鱼吃浮游植物；中层是草鱼，草鱼以水草为食；青鱼生活在水的最底层，它是以螺蛳和蚬等软体动物为食。

用养鱼来对应广告界，我觉得可以把广告公司分出三种生存方式，就是顶层生存、中层生存和底层生存。

底层生存就是做执行的，客户派一个活儿我们来干；中层生存就是全案服务公司，也是现在行业里面最主流、最大类的一种“鱼”；顶层呢，就是做战略创意公司。

那么顶层生存和中层生存、底层生存有什么区别呢？我认为核心的区别，在于接受任务的还是提供任务的，是干活儿的还是派活儿的。

中层和底层都是接受任务的。广告公司为什么比稿呢？客户提出一个任务，谁能把任务完成得最好，他就把工作交给谁。

乙方本来就是接甲方的活，还有给甲方派活的乙方吗？华与华恰恰认为，给客户派活，给甲方提供任务，才是创意公司的价值。这就是顶层生存的公司，它是提出任务的，它不仅仅是来干活儿的，还是给客户派活儿的。

由此，华与华提出一个理念，叫作“为品牌做顶层设计”。

顶层设计这个词，最早是从工程技术行业来的。顶层设计不是只设计顶层，而是指从顶层开始，一层一层往下设计，每一层都是和顶层相关的，没有顶层那么任何一层都不成立。“顶层设计”这个词成为显学，应该是从去年的“十二五”规划，它提出了要做“改革的顶层设计”，所以大家都注意到这个词了。改革的顶层设计，也不是说只设计顶层，是说把顶层设计好了，一层一层往下设计。所以，提出做“品牌的顶层设计”也正是在这样的一个时代背景下，企业的品牌问题。也主要集中在缺乏顶层设计。

华与华方法提出顶层设计，是基于我们所说的“所有的事都是一件事”的思想。

这里的“所有的事”，都包括哪些事呢？我们把顶层设计分成六个产品：

第一是企业战略的路线图，就是业务组合和产品结构的设计。

第二是品牌的超级符号，超级符号就是超级创意。

第三是企业的话语体系和解释语库。我之所以认为广告业应该在中国商业社会成为领导行业，广告人应该在商业社会的顶层，就是基于这一点：一切战略都是话语战略！为什么说“不做总统，就做广告人”呢？因为有三类人——总统、广告人、诗人，他们都是词语的巫师，他们手握话语权的权杖。

第四是产品、包装、广告一体化的产品开发创意，先创意出一个价值，命名一个词语，然后用产品开发去实现。

第五第六呢，是我们广告公司的看家产品——“摆上货架就开卖”的包装设计和“让人看了就想买”的广告创意。

这六个产品，整合一体，成为品牌顶层设计的系统，是基于我们说的“所有的事都是一件事，所有人一起做所有事”。而顶层和其他层级的生存的本质区别在于，你是做解决方案的供应商还是做提出任务的供应商。

我今天给大家带来华与华的两个案例，第一个是葵花药业儿童药的案例。葵花药业是中国领先的OTC企业，2007年合作前，葵花药业主要有两个拳头产品，葵花胃康灵和葵花护肝片。

当葵花药业遇到华与华，我们是做任务的供应商而不是解决方案的供应商，我们给葵花药业提出了一个新的任务建议——就是进军儿童药的战略。

华与华为葵花药业设计了从非处方药到处方药、保健品、婴幼儿的个人护理、儿童医院这样的业务组合和产品结构，并且在这样的产品结构下，规划了我们的品牌，而且企业的发展和并购，也按着这个业务组合来。经过几年的收购，葵花药业从12个儿童药发展到今天有69个儿童药的品种，成为中国品种最多，生产能力最强，销量最大，品牌影响力最强的儿童药品牌。

也就是说，华与华不是葵花药业提出一个葵花胃康灵或护肝片的品牌创意，而是去出创意方案，华与华在分析了市场机会和葵花药业的品种资源后，提出了一个进军儿童药专业品牌的战略构想，双方共同确定了这一新任务，然后华与华再去做这个新品牌战略的策划创意。在工作开始之前，我们并没有具体任务，任务是完全开放的。

为什么说广告公司应该为企业做战略，因为我们是离消费者最近的，我们站在消费的角度，来为企业规划战略。我们每个人都有一个经验，以前孩子吃药，都是拿大人的药掰一半吃，用法和用量都是不精确的，这是不安全的。儿童用药应该有专业的儿童药，根据体重精确用量。

华与华方法说品牌的本质在于降低成本。第一是降低企业的经营成本，第二是降低消费者的选择成本，第三是降低社会的监督成本。由于企业的成本低了，顾客的成本就低了，社会的监督成本也就会跟着低了，这才是品牌的本质。所有的成人药品都在“儿童酌减”，我们恰恰建立一个儿童药的品牌，就能够帮助消费者降低他的选择成本，也能够降低社会对儿童药的监督成本，同时降低了我们的营销成本。这就是我们所说的战略的规划。

所以说，在品牌的顶层设计下，华与华=战略咨询公司+产品开发公司+广告公司。我们从广告这个门进去，同时又做到了产品的开发、产品结构的设计和企业战略的制定。

在品牌规划上，华与华有句话：“人类文化原型，品牌超级符号。”我们都是以基于人类文化原型的超级符号，来让品牌获得迅速的成功。围绕品牌的超级符号，来完成产品包装和广告的形象。

在企业战略上面，我说一切战略都是话语战略，话语权力是最大的市场权力，企业的话语体系和解释语库是华与华的拳头产品，在葵花案例的第一步，我们做的是小葵花妈妈课堂。

大家看到这个广告片，第一，从头到尾都是包装的戏，都是品牌符号的戏，没有浪费一秒钟；第二，它的第一句话是小葵花妈妈课堂开课了，我们建立起来了“小葵花妈妈课堂”这样一个话语体系，有我们小葵花妈妈课堂的网站和活动，真正做到养成年轻母亲消费者对我们品牌的习惯性咨询的依赖，以符号和话语建立起我们企业的话语权力。

第二个案例是中国最大的制笔企业——晨光文具。一开始它并不是最大的，在2004年我们开始合作，我们提出的第一句话是：制笔业不是制造业，是创意产业。制笔业为什么是创意产业，这是基于我们对产品的理解。当莎士比亚拿一根鹅毛蘸墨水写字，这支笔是一个工具；当它变成钢笔有复杂的零件，它成为了一个器具；当我要用万宝龙而且一定要别在我的衬衣口袋上让人看见那颗星，它就变成了一个道具来体现我的身份；当现在孩子们每个星期都要去买各种花花绿绿的笔，它变成了一个玩具。所以我们不是做一个书写工具的企业，我们是一个做书写玩具的企业。基于这样的分析，我们确定了晨光的品牌定位——书写创意，创作了“晨光总有新创意”的口号。

同时我们还有一个很厉害的口号——“每周一晨光新品到”。这也是华与华的一个思想，就是“驯养顾客”。每周一学生回到学校，看看这周有什么新笔到。这个驯养，就是告诉所有文具店的店主，周一开门孩子们要来，那周五就要备好新的晨光产品出来。

我们也为企业做了大量的创意商品的开发，比如同样一支笔，叫作考试专用，销量就上升了30%。第二年所有的制笔企业都出考试笔，我们到山东的曲阜，取得了孔庙的授权，举行孔庙祈福大典，获得孔庙的商标授权生产孔庙祈福考试专用笔。这样一个创意，让我们在考试笔里面就盖过了所有其他竞争对手，而且全国几十家电视台报道此事。

我们到银行和公安局，看到他们微笑服务会在胸前贴一个笑脸，我们把这个笑脸直接做到台面的台笔上，把它命名为微笑服务台笔，晨光也成了中国台笔的第一名。我相信大家去银行，去公安局办护照的时候，只要是有工作台面的地方，都会看到我们的微笑服务台笔，而且它没有多花一分钱的成本，没有做一个新模具，就是换了一个黄色，印了一个笑脸，非常简单的创意。

我们还开发了晨光会议笔、晨光办公七支笔、倾心之恋……我们还获得作家明晓溪的授权，对她的小说形象进行开发，创作出主题文具，这些商品都获得了非常大的成功，也支撑起了晨光“书写创意”的品牌价值。

所以，我们认为广告业应该生存在中国商业社会的顶层，而要想在一个社会的顶层生存，你的思想必须是顶层的，那广告业一定是要为商业社会供应思想。

总结华与华方法，关于我们的思想和我们的学术体系，我想用两句话概括，一句是“人类文化原型，品牌超级符号”，一句是“品牌话语体系，市场的最高权力”。我们的学问就是“品牌符号学”和“企业话语学”。

作为驾驭词语和符号的人，广告人又有什么理由不在社会的思想顶层呢？

华杉

附录2

重新发明广告业，为品牌做顶层设计

又到了一年一度的年终总结的时候，每一次的发言我都非常重视，因为每一次的年度发言，一是代表了我们公司在上一年度所处的发展的形势和阶段，二是代表了我们下一年以及下一阶段的战略。

今年我们的年终谈话呢，我用了一个标题，叫“重新发明广告业，为品牌做顶层设计”。我想这是我们从2012年开始，在中国市场，我们要形成这么一个旗帜，要做这样一件事情。

1. 重新发明广告业

什么叫作重新发明广告业呢？我们公司当时在注册的时候我是希望注册品牌顾问公司，因为觉得广告公司都做得太烂了，沦落到每天到客户那里去比稿子，在商业的链条里面，处在地位最低的，最不受人重视的这样一个末端的角色，所以希望摆脱这样的一个称号，叫作品牌顾问公司。

后来工商注册没有这一项，他只给我们注册管理咨询公司，我也被迫要了。实际上我们不是管理咨询公司。后来又说可以注册营销咨询公司，我觉得这个符合我们，品牌也是包含在营销里面。所以这是我们上海华与华营销咨询有限公司的由来。

但是我们公司的根在哪里呢？我们的根在广告，我们是从广告创意公司发展起来的。比如从我们公司的发展、我们专业的来源来说，我们是做广告创意、品牌设计，从这样的角度发展成的一个战略公司，这是我们的成长路径。

我曾经说我们作为设计的工作，设计师实际上应该是处在商业社会的最顶端，我们重新发明广告业，我们要让广告重新站上商业社会的顶层，所以我们为品牌做顶层设计。

这个顶层设计是什么呢？实际上就是战略设计，在2010年的华与华的年会上面，我曾经说华与华的本质是什么，是“战略家、手艺人”，既是战略家，又是手艺人。

这个实际上还不是我自己说的，是一位客户跟我说的，“你们这个公司很有特点，很不一样，很多懂战略的人都不会创意；会创意的人，他又不懂战略。你们华与华是一个‘全能’的公司，你们服务态度好，又不要大牌，所以我们一直都用你们。”这是他跟我说的原话，所以这是“战略家、创意人”，后来我把“创意人”又改了，把“创意”改成“手艺”，为什么呢？手艺比创意更细，比如说有好的想法、好的创意，如果你没有好的手艺就做不出来。

另外，在我们华与华的创作方法里面，我们始终强调的是什么？是套路，是样式。我们公司的管理理念是什么？我们始终强调的是师徒制，所以我更愿意用“手艺”这样一个传统的词来形容我们。也就是说我们是做战略的手艺人，我们是有手艺的战略家，这是我们能够做到商业社会最顶层的基础。

2. 品牌的顶层设计是六个设计

那么我具体讲一下，我们为品牌做顶层设计，什么叫品牌的顶层设计呢？这就涉及六个方面的设计。

第一是产品的设计，即产品结构的设计。

这个问题我强调过多次，我们公司能够为客户服务那么长的时间，年复一年地去做，在于什么呢？在于我们深入到它的经营核心，经营的核心是什么？是新产品的开发和产业结构的设计。

我们的创意首先是新产品的创意，而我们的战略就是产品结构的规划，比如华与华方法里说的产品结构就是企业发展的路线图，我们有过多次专门的论述，今天就不再多讲了。

所以我说企业就是产品，总经理首先是产品总经理。

那华与华作为营销咨询、品牌咨询，首先是产品咨询；作为创意，首先是产品创意。

有人说你是第三方公司，一个营销咨询公司，怎么那么关心产品，是不是过界了？这都是对营销的基本概念没有认识。营销分4P，第一P就是产品。营销咨询首先就是产品咨询，所以我们做品牌的顶层设计，首先就是为顾客做产品的设计。

第二个顶层设计是什么呢？是品牌的命名。

品牌是产品的牌子，这就意味着品牌首先是有产品，然后再有名字。

品牌的本质是一个名字，投资品牌首先是投资你这个名字。

我们看很多广告都是故弄玄虚地弄了一个自以为精彩的鬼创意，这些公司最后把自己的LOGO闪一下赶紧藏起来，连自己名字都不舍得说出来。就是说它投资那么多钱在广告上面，却没有投资于品牌的名字。所以这些词都是对品牌的基本概念没有认识。

而我们在品牌的命名和产品的命名上面，怎样通过命名直接地突出这个品牌或者产品的价值呢？降低品牌投资的成本非常关键。并且，我们对此有相当多的经验和方法。

第三个顶层设计是什么？华与华的特色叫作“超级符号就是超级创意”，是一个超级符号的设计。

我们给黄金酒做的金元宝，给小葵花妈妈课堂做的小葵花，给厨邦做的绿格子，都是顶层设计。

我刚刚从厨邦年会回来，厨邦食品在中国必能成为“国之大器”，而这里的超级符号是一个关键，很多人认识不到它的价值。为什么认识不到它的价值？因为他们认为绿格子只是一个简单的形象，他们没有真正地去认识到符号的本质，并且把它强大的核动力发掘出来。所以他们觉得绿格子就是一个形象，或者它只是一个辅助图形。

“辅助图形”这个怪词不知道是谁发明的。企业形象有标志，标志再配一个“辅助图形”，不知道为什么要“辅助”。这就是“术语杀害思想”的普遍现象。

华与华方法里没有“辅助图形”，只有品牌符号的顶层设计。

那么，第四个顶层设计是什么设计？是对品牌的知识体系的设计，而最后去转换表现为品牌的话语体系的设计。

一个品牌，我们说人间正道是沧桑，你一定是在某些方面知识领先。

知识就是力量，知识就是营销力量。

你掌握了人类在这一方面的知识。

人类的知识的前沿在哪？不是在学校里，都在企业那里。

比如说，关于品牌的知识在哪？就在华与华，最领先的都在这里。

最后知识体系转换为语言的话语体系的表达，是华与华方法让你成为这个领域的权威，最终让你成为这个知识领域的灯塔，你才能够成为百年品牌。如果你的知识落后了，你这个品牌一定会被淘汰。

那么，第五个顶层设计是什么？就是一个梦想的设计。

一个世界最领先的企业，它一定是代表了人类在某一方面追求的梦想，会成为大家在这方面梦想的化身，所以大家的眼光都集中到它上面，它的一举一动都牵动着这个行业、这个社会。那么我们给我们的每一个客户、每一个企业的设计，是一个什么样的梦想化身？这样的设计能不能成为大家的梦想？

华与华要成为什么样的梦想的化身？“得华与华者得中国市场”，我们就是中国市场的梦想。

第六个顶层设计是什么？是品牌文化的设计。

什么叫品牌文化？先讲什么叫文化，文化是人类历史形成的物质财富和精神财富的总和，或特指精神财富。那么打造品牌文化，设计品牌文化，就是要把人类上千万年形成的古老文化通俗化、符号化，添加到我们的商品上面，添加到我们的品牌上面，去传播、去销售。

这就是我们对品牌文化的定义。

它是从人类的文化宝库里面，获得品牌的原型和原动力，而最终这个品牌，它所积攒的产品、符号和它所沉淀的梦想、知识、文化，又成为人类新的文化财富和符号——可口可乐不就是人类的文化符号嘛。

所以华与华说，品牌是来自于符号，归之于符号。

华与华将会为中国攒下一批文化财富、文化符号。我们看过去的案例，看二十世纪美国十大广告形象，我现在提一个最低的要求，二十一世纪的中国十大广告形象，华与华的作品必须占到五个以上，我觉得是最起码的，否则我们华与华就算是白干了，我们大家都别在公司干了。所以说这是我们所说的重新发明广告业，为品牌做顶层设计。

3. 为中国市场重新启蒙

那么第二个我想讲什么？我们公司的使命，我们公司的使命是为中国市场重新启蒙。

从华与华在2002年成立的第一天起，我提出的目标，就不是说我们要在中国做最好的广告公司，我觉得这不是目标，既然我们选这个行业，那么我们最重视的是历史的地位，我说我们要做中国广告史上里程碑式的公司，这是我们的使命。

我们今天承担的任务，是要为中国市场重新进行品牌和营销思想的启蒙。所以我要讲品牌理论的正本清源，为企业讲课，我不用再讲案例，不愿意再去讲过五关斩六将的事情。我希望能够给大家重新建构思想的框架。

我开玩笑说，我最痛恨两种人，一种是讲完课激动地冲上来说：“华总，你今天的演讲太精彩了！”我觉得这话对我的打击特别大。为什么？骗子讲话没有一个不精彩的，所有江湖骗子演讲都精彩，越是大骗子演讲越是精彩，那掌声、那笑声是连绵不断的。全场high得不得了。不过这些人，说我精彩的人也给我提了一个醒，我把那些精彩的、幽默的桥段全都砍掉，要讲得鸦雀无声，讲完了还鸦雀无声。但是，讲完之后，大家真正能够学到知识，大家听了这课觉得特别清醒，觉得特别明白。即便这事他自己还不会干，也能建立起判断的标准，这算是真正自己得到的东西，能够影响他很多事情。

第二个是有人说：“你们华与华是真正的实战派，不像那些理论家。”我这一听，我刚才这一个多小时理论全都白讲了，这是对我们华与华最大的贬低。什么叫那些理论家？难道是说空话、说废话的才叫理论家吗？问题就是答案，理论就是实践，不存在什么理论和实践结合。我们经常说通过理论和实践相结合，那都是骗人的话。

4. 出版《华与华方法》

那么要做这样一个重新启蒙，我们要出版《华与华方法》，要出版我们公司的著作，这是一直都该干的事。但是因为我懒，写书是一个很大的工程，还有就是因为太追求完美，责任心太强，总觉得自己那点东西拿出来还不够一本书的分量。

原来在我们公司讲过课的高中羽老师，他已经去世了。他是我非常尊重的一位老师，他是清华大学的博导。他每次见到我就说，小华你怎么还不写书啊？我说咱这点东西能写书吗，他说：“负责任的人都觉得自己还不够，不负责任的人就全都成了大师。”

不过也没关系，我要确实觉得自己的东西能够成为一个系统，我们才可以拿出来。

5. 华与华要做一间开放的公司

对于出版《华与华方法》，我还想讲的一点是什么呢？就是说华与华要做中国最开放的公司。

经常有人跟我讲：“你们把那些东西又写博客，又发微博的，多招人啊，你不怕人家学会啊？”我说：“不就是为了让人家学会嘛。我们的东西本来就是从很多人很多书那里学来的，我们再把它还给所有的人，思想一定要开放。不怕别人用了我们的思想、我们的方法、我们的话，我希望所有的咨询公司、所有的客户都能够把华与华方法挂在嘴边。”

没有一个师傅会因为教会了徒弟太多而失败，也没有一个师傅会因为徒弟太强而找不到饭吃。

我们不怕这个，我们还是要立足于开放，因为开放的价值永远大于封闭的价值。

6. 华与华的“1+3”个客户圈层

华与华的客户，都是上门客户，来就谈，没来就等。我们没有业务部门去开发客户，那客户是怎么来的？客户不是一个一个谈下来的，客户是一圈一圈地圈回来的，这就是我们的客户圈层。

我认为华与华有“1+3”个客户圈层。什么叫“1+3”呢？“1”是我们现在正在做的客户，原来我一直说只有给了我们钱的，我们才承认他是我们的客户，其他一概不承认他是客户，只有付完钱的才能得到客户的待遇。

我不是开玩笑，你要是没给钱，你什么权力也没有。你一旦给了钱，我们能让你爽死。这就是我们的态度。不像有的公司，给钱的反而得不到服务，没给钱的，为了得到客户，会把所有的一切都贴上去。这不是鼓励大家都不给你钱吗？这是一个很不明智的做法。

那么“1”还是华与华一贯的理念，叫作“我们只有一个客户”，这是我们公司最重要的客户理念。

什么叫我们只有一个客户？第一就是我们对待任何客户，都假定我们只有他这一个客户。只有一个客户意味着什么呢？他要是把我甩了我就没饭吃了，我就只有他一个，所以我们所做的一切都是为他服务。

第二我也想多挣钱啊，我挣一百万，我只能在这一个人身上赚。我想挣一千万，还是就指望他一个。我想挣两千万，还是只有他一个。那我怎么样能够在他身上挣两千万，甚至五千万？那第一他必须要成长，第二我们的服务要不断有新的价值。这就是说华与华的最重要的客户里面，我们只有一个客户。

事实证明现在我们不是有了给我们两千万的客户了吗。在一个客户上面是可以挣两千万的咨询费的。那我们能不能把每一个客户都变成两千万的客户呢？

那么“1+3”的“3”字是什么呢？就是我们的三个客户圈层，我认为我们的客户圈层有三个，这三个按时间来分。

第一个圈层是见面就成交的圈层，一拍即合的圈层；第二个圈层是两年成交的圈层；第三个圈层是五年或者十年成交的圈层。

大家想想我们过去的客户，大家对照一下，是不是这样三个圈层？

所谓一个月成交的圈层，是他有备而来，心中有数，一拍即合，马上开始，他一分钟都不愿意耽误。这些是指对华与华认识特别深的人，当然这也跟他的信任度有关系，或者跟他所处的阶段有关系，跟他前面所做的调研有关系，我们差不多一半的客户是这样的客户。

那么第二个圈层是什么样的圈层呢？两年成交的圈层，先恋爱后结婚的圈层。我们现在有好几个客户都是两年成交的，马上又有一个。

什么意思呢？两年前找过我们，但是我们这个公司又不比稿，又不提案，我们谈得非常好，他觉得我们也行，但是心里不服啊，凭什么我们跟别人都不一样啊？别人都是老板来提方案，我们就给谈两次。但是没合作的这两年，他一直关注着我们，毫无疑问他跟别人的合作是不可能成功的。所以我为什么说根本不要关注客户，有些客户，华与华是他的第一次。就像美国乡下的牛仔出山，遇到了第一个女人就是玛丽莲·梦露，跟她好了一回，他以为全世界的女人都是玛丽莲·梦露，他不知道玛丽莲·梦露全世界只有一个。

经过两年，他自己的状态也没有太多的进展，他继续关注我们，看到我们越来越多的成功，而且企业里面永远是有不同的意见，企业没跟我们合作是企业内部不合作的意见占了上风。两年后我们继续成功，它们跟别人合作不成功，和华与华合作意见就会占上风，它们就会回来。当客户第二次再回来的时候，他根本不跟你废话，因为他知道废话是白废话。

所以说在客户的观念上面，我始终强调说，不要去跟催客户，你愿意来就来，你愿意走就走。我们只要能出好作品，我们把给我们钱的客户服务好，就是对那些还没有进来的客户最大的说服，而不是说我们追着去说服他。

后来我又要求大家，还是电话跟催一次，为什么要跟催一次？是给他面子。

因为发现有的客户回去后天天等着你给他电话，他就等着你主动打电话给他。我们别说跟催，我们自己忙得要死，他前脚刚出门，我们后脚就把他忘了。有的客户打电话我都要再想一下，这个客户好像确实是来过的。我就碰到过一个客户打电话来很气愤，“你们不闻不问，电话也不

打一个”，意思是说还害得我再打电话回来。

我觉得我们也要拿出一点乙方的态度，我们再牛也还是一个服务的行业，就这点原则我觉得大家始终要把握。还是我伺候客户，不能是客户伺候我。

你没有给我钱，对不起，我跟你没关系。你付了钱，你就是爷，这也是华与华的方法。

我觉得这个说法虽然比较粗俗，但是也是明确的华与华方法，因为我们也体会到一些电影明星，特别是大陆的明星，你请他做代言人，拍这个东西你还得伺候他，我们自己也觉得很烦。但台湾香港的影星，同样那么大牌，为什么人家一点都不不要大牌呢？这是一个基本的职业精神。要么你别收钱，收了钱你就是给人打工的。那华与华呢？我们也坚持这一点。

第三个客户圈层是什么呢？是五到十年成交的圈层。就是一直暗恋咱们的人呀！

这个吓人一跳！这么长时间才成交啊？其实，这才是最重要的圈层，是我们最大的客户群！现在估计有1000个，够我们吃到2050年的。

什么意思呢？就是他五年前、十年前就对华与华有认识、有认同、有共鸣，一心等着有机会要跟华与华来一把！这样的客户，我们现在是不是也有呢？是不是正是和我们合作得最好的呢？

这就是我常说的：人生就是不断地埋下伏笔。要把耕耘和收获分开，我们可以粪土万户侯，但也要记住莫笑少年穷！

这就是我们的三个客户圈层。

7. 每个人都有用的人才观和师徒制的传统

我觉得2011年确实是华与华非常关键的一年，这一年我看到了我们团队的质变，说从量变到质变，我们确实迎来了一个团队的质变，我们的很多人都取得了决定性的成长。

这是我一直讲的观点，就是说你的能力的增长，它的价值远远超过公司的营收的增长。我们公司开会从来不讲收入多少钱，也没有给任何一个团队下任务、定指标。

我说我的人才观是什么？我的人才观是每个人都有用，每个人都能用。

只要我们接受你进来，我们不管你的基础、天赋，你也不要太在意，我觉得有些同事在一起，总是会相互比较。我认为：关键在于你把你价值、作用发挥出来，你说你没用，你每天帮大家把桌子都擦干净，这是你在公司的这个用途，就是你找到你能干的。有没有这样的体会啊？一个团队里面是容得下很多不同的本事，这是一个基本观念。我说每个人都能用，每个人都有用。

第二就是我们师徒制的传统，师徒制可以说是过去的传统，我们把很多的传统都割裂了，我们公司最重要的是师傅带徒弟，我算大家的总头。师徒制的培养模式，我想说一种心态，包括我自己也一直是这样的心态：我教会了你本事，我绝对认为这个本事是你的，我不会认为这个本事是我给你的，这点是关键。为什么呢？这个本事是你的，我还得拿代价去换你的本事，你这个本事马上在公司得到承认。如果公司没有这个态度，那么我们培养出来的人就会被别人挖走。他在别人那里可以实现价值，在我们这实现不了。

那么我们作为项目总监、设计总监，我们带下面的人，也要有这个心态，这个师徒制的培养是我们公司的管理模式。这里面有师徒之间的师恩，但是受恩的人要记住这个恩，施恩的人我们不要吝啬，这要看大家每个人的一份心。

公司最大的能力是组织能力，最大的效应是经验效应。任何人集中在一个领域专注地积累十年，也能成为世界级专家。公司集中在一个领域十年，就能成为世界级公司，我们就是要把所有人的经验组织起来，再还给所有人。

这个就是我在2011年结束、2012开始之际，想在今天对大家做的一个总结。也就是说我们华与华要重新发明广告业，为品牌做顶层设计，我们的角色是在商业社会的最顶层，我们在思想上要为中国市场重新启蒙，我们要出版我们的著作《华与华方法》，做中国最开放的公司，传播我们的思想。我们要始终牢牢地把握一点，就是为客户负责，创造出最好的作品，每年都要在中国市场创出一个营销奇迹。

华杉

参考书目

1. 费尔迪南·德·索绪尔, 《普通语言学教程》, 刘丽译, 九州出版社, 2007年
2. 海德格尔, 《在通向语言的途中》, 孙周兴译, 商务印书馆, 1997年
3. 路德维希·维特根斯坦, 《哲学研究》, 陈嘉映译, 上海人民出版社, 2005年
4. 路德维希·维特根斯坦, 《文化和价值》, 黄正东、唐少杰译, 译林出版社, 2011年
5. 罗兰·巴尔特, 《符号学历险》, 李幼蒸译, 中国人民大学出版社, 2008年
6. 哈罗德·D·拉斯韦尔, 《世界大战中的宣传技巧》, 展江、张洁、田青译, 中国人民大学出版社, 2003年
7. 马歇尔·麦克卢汉, 《理解媒介: 论人的延伸》, 何道宽译, 译林出版社, 2011年
8. 沃尔特·翁, 《口语文化与书面文化: 词语的技术化》, 何道宽译, 北京大学出版社, 2008年
9. 哈罗德·伊尼斯, 《传播的偏向》, 何道宽译, 中国人民大学出版社, 2003年
10. B·约瑟夫·派恩、詹姆斯·H·吉尔摩, 《体验经济》, 夏业良译, 机械工业出版社, 2003年
11. 乔纳森·波特、玛格丽特·韦斯雷尔, 《话语和社会心理学》, 方文、肖文明译, 中国人民大学出版社, 2006年
12. 克劳塞维茨, 《战争论》, 王小军译, 陕西师范大学出版社, 2012年
13. A·H·若米尼, 《战争艺术概论》, 刘聪译, 解放军出版社, 2006年
14. 富勒, 《战争指导》, 李磊、尚玉卿译, 广西人民出版社, 2008年
15. 钮先钟, 《西方战略思想史》, 广西师范大学出版社, 2012
16. 孙武、曹操、杨丙安等, 《中华国学文库: 十一家注孙子》, 中华书局, 2012年
17. 骈宇骞, 《武经七书》, 中华书局, 2007年
18. 朱熹, 《四书章句集注》, 中华书局, 2012年
19. 袁愈宗, 《王夫之〈诗广传〉诗学思想研究》, 中央编译出版社, 2012年
20. 王国维, 《人间词话》, 中华书局, 2012年
21. 彼得·德鲁克, 《德鲁克管理思想精要》, 李维安、王世权、刘金岩译, 机械工业出版社, 2009年
22. 原研哉, 《设计中的设计》, 朱锷译, 山东人民出版社, 2006年
23. 吉姆·柯林斯、杰里·波勒斯, 《基业长青》, 俞利军、真如译, 中信出版社, 2009年
24. 科尼利斯·德·克鲁维尔、约翰·皮尔斯二世, 《战略, 高管的视角》, 马昕译, 世界图书出版公司, 2012年
25. 李思屈, 《东方智慧与符号消费: DIMT模式中的日本茶饮料广告》, 浙江大学出版社, 2003年
26. 郭象、曹础基、黄兰发、成玄英, 《庄子集注》, 中华书局, 2011年
27. 《战略管理讲义》, 中欧国际工商学院: 陈威如教授
28. 《管理经济学讲义》, 中欧国际工商学院: 朱天教授
29. 《财务会计讲义》, 中欧国际工商学院: 丁远教授
30. 《战略管理会计讲义》, 中欧国际工商学院: 苏锡嘉教授
31. 《参考消息》

声 明

由于本书所用图片涉及范围广，少数图片的版权所有者无法一一取得联系，请相关版权所有者在看到图书后，与上海读客图书有限公司取得联系，以便敬付稿酬。

来信请寄：上海市枫桥路138号2楼

邮编：200062

电话：021-33608311